Week 5

- 주의 사항: 부정행위 금지, STL 사용 금지, 인터넷 금지, 이중 연결 리스트 (Doubly Linked List)를 이용하여 구현할 것.
- 표준 입출력 사용을 권장 (C는 scanf / printf, C++은 cin / cout)

문제 2

N개의 정수가 주어졌을 때 이를 차례대로 저장하는 이중 연결 리스트를 생성하고, M개의 이동 명령어에 따라 노드를 탐험하는 게임을 개발하였다. 이중 연결 리스트의 맨 앞과 맨 끝에는 각각 특별한 노드인 header와 trailer를 가지고 있으며 0을 저장한다. 현재 노드의 위치(position)를 p로 나타낼 때, 초기 상태의 p는 header의 다음 노드를 가리키며, M개의 이동 명령어에 따라 p를 이동시켜 이중 연결 리스트를 탐험한다. 이 때 각 이동 명령어마다 2회의 이동을 수행한다. 첫 번째 이동은 입력 값에 의한 이동이고, 두 번째 이동은 노드에 저장된 값에 의한 이동이다. 각 이동은 입력되거나 노드에 저장된 정수 k가 양수인지 음수인지에 따라 다음과 같이수행한다.

- 정수 k가 양수이면, 현재 위치에서 오른쪽으로 k번 이동한다. 단, trailer에 도착하면, 이동을 종료한다.
- 정수 k가 음수이면, 현재 위치에서 왼쪽으로 |k|번 이동한다. 단, header의 다음 노드에 도착하면, 이동을 종료한다.

M개의 이동 명령어를 모두 수행한 후, 위치 p가 가리키는 노드가 header와 더 가깝다면 "header"를, trailer와 더 가깝다면 "trailer"를, 가운데에 존재한다면 "middle"을 출력한다.

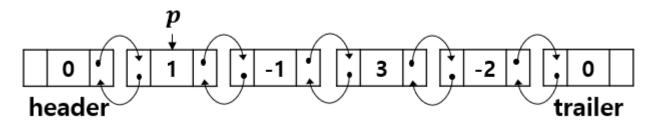


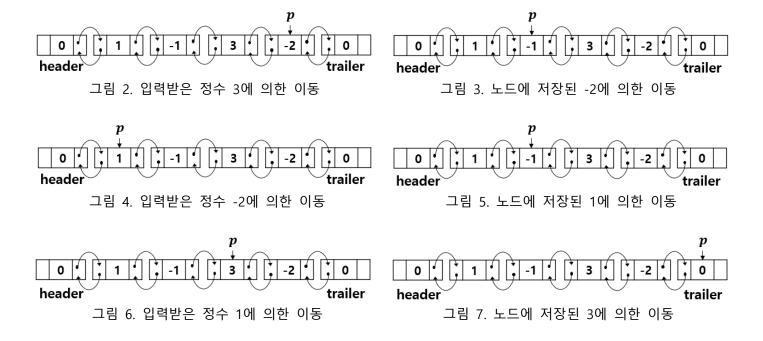
그림 1. 이중 연결 리스트와 포인터 변수의 초기 상태

예를 들어, 4개의 정수 1, -1, 3, -2를 입력받아, 이를 순서대로 저장하는 이중 연결 리스트를 생성한다(그림 1 참고). 위치 p의 초기 상태는 header의 다음 노드를 가리킨다. 이후 3개의 이동 명령어의 입력이 3, -2, 1로 주어졌을 때, 다음과 같이 차례대로 수행한다.

- 이동 명령어 1 (입력: 3)
 - · 첫 번째 이동은 3을 입력받아, p가 오른쪽으로 3번 이동한다(그림 2 참고).
 - 두 번째 이동은 p가 가리키는 노드에 -2가 저장되어 있기 때문에, 왼쪽으로 2번 이동한다(그림 3 참고).
- 이동 명령어 2 (입력: -2)
 - · 첫 번째 이동은 -2를 입력받아, p가 왼쪽으로 2번 이동한다. 한편, header의 다음 노드에 도착하기 때문에, 1번만 이동하고 종료한다(그림 4 참고).
 - 두 번째 이동은 p가 가리키는 노드에 1이 저장되어 있기 때문에, 오른쪽으로 1번 이동한다(그림 5 참고).

- 이동 명령어 3 (입력: 1)
 - · 첫 번째 이동은 1을 입력받아, p가 오른쪽으로 1번 이동한다(그림 6 참고).
 - 두 번째 이동은 p가 가리키는 노드에 3이 저장되어 있기 때문에, 오른쪽으로 3번 이동한다. 한편, trailer에 도착하기 때문에, 2번만 이동하고 종료한다(그림 7 참고).

최종적으로, p가 가리키는 노드는 trailer이므로 "trailer"를 출력한다.



입력

첫 번째 줄에 테스트 케이스의 개수 $T(1 \le T \le 1,000)$ 가 주어진다.

각 테스트 케이스의 구성은 다음과 같다.

- 첫 번째 줄에는 이중 연결 리스트의 크기 N(1 ≤ N ≤ 100)이 주어진다.
- 두 번째 줄에는 N개의 정수 $e(-10 \le e \le 10)$ 가 공백으로 구분되어 주어진다.
- 세 번째 줄에는 p를 이동시킬 명령어의 수 $M(1 \le M \le 100)$ 이 주어진다.
- 네 번째 줄에는 M개의 정수 $k(-10 \le k \le 10)$ 가 공백으로 구분되어 주어진다.

출력

각 테스트 케이스마다 최종적으로 p가 가리키는 노드의 위치에 따라 "header", "trailer", "middle" 중 알맞은 값을 출력한다.

예제 입출력

예제 입력	예제 출력
5	trailer
4	header
1 -1 3 -2	trailer
3	header
3 -2 1	middle
4	
1 -1 2 -2	
4	
1111	
2	
1 2	
3	
111	
6	
1 -1 -2 -3 -4 -5	
5	
1 2 3 4 5	
5	
2 1 1 -1 -2	
3	
3 1 2	