

Relatório Projeto Carro – POO.

1- O que você fez no trabalho?

Criei a classe do Carro, com suas respectivas variáveis, construí o objeto utilizando o constructor e criei os métodos embarcar, desembarcar, abastecer e andar. Além disso, utilizei o toString para transformar os valores das variáveis em string, pra facilitar na hora de “imprimir” as informações.

2- Com quem você fez o trabalho?

Não consegui fazer sozinha e tive a ajuda do Claro e Alessandro (antigo monitor de FUP). Claro me ajudou na parte inicial do desenvolvimento da classe Carro, enquanto que o Alessandro me ajudou a elaborar a interface.

3- O que você aprendeu e sabe fazer?

Sei usar os métodos, a função do constructor e do toString, resumindo, tive um melhor desempenho ao construir a classe do Carro. Já no arquivo Principal, aprendi a usar operadores e compreendi um pouco sobre readline.

4- . O que você ainda tem dificuldade?

Tenho dificuldade em desenvolver as linhas de códigos no arquivo Principal, aonde eu obtive mais ajuda na hora da elaboração. Entendi que readline é para ler uma linha, funcionando como input, mas não entendi em relação ao “declare function require...”. Tive dificuldade em criar as ações para mostrar os valores do Carro.

5- Quanto tempo você levou para fazer a atividade?

Em torno de 3 dias, o primeiro dia utilizei o horário da monitoria com o Claro, de 20:00hrs as 21:40hrs. No segundo, utilizei o tempo mais para estudo, pois estava sem auxílio, então tirei umas 4 hrs buscando entender e elaborar o restante do projeto, programei pouco, tendo erros e acertos. No terceiro dia, utilizei 2:22hrs, onde recebi auxílio, enquanto compreendia determinadas sentenças e fazia as linhas de código e logo após a elaboração deste relatório.

 **Shelida Crislane Matias**