2019年8月11日 14:24

一、弹性盒

- 弹性盒是一个简单而强大的布局方式,我们通过弹性盒指明空间的分布方式,内容的对 齐方式和元素的视觉顺序,把不同的组件放置在页面中。通过弹性盒内容可以轻易的横 向或纵向排列。
- 在弹性容器中,各元素在主轴上排列。主轴可以使横向的,也可以是纵向的。
- 弹性容器
 - 使用弹性盒,必须先设置弹性容器。设置弹性容器有如下两种方式:
 - display:flex
 - display:inline-flex
- 弹性容器的属性
 - 弹性元素的排布方向
 - flex-direction
 - □ 可选值:
 - ◆ row
 - row-reverse
 - column
 - ◆ column-reverse
 - 弹性元素是否换行
 - flex-wrap
 - □ 可选值
 - ◆ nowrap
 - ◆ wrap
 - wrap-reverse
 - 方向和换行的简写属性:
 - flex-flow
 - 主轴上元素的对齐方式:
 - justify-content
 - □ 可选值:
 - ◆ flex-start
 - flex-end
 - center
 - space-between
 - space-around
 - space-evenly
 - 垂轴上元素的对齐方式
 - align-items
 - □ 可选值:
 - ◆ flex-start
 - ◆ flex-end
 - ◆ center
 - baseline
 - ◆ stretch
 - 垂轴上元素额外空间的分配
 - align-content

□ 可选值:

- ◆ flex-start
- flex-end
- ◆ center
- ◆ space-between
- space-around
- space-evenly
- stretch

- 弹性元素的属性

- 弹性元素就是弹性容器的子元素!
- 。 弹性元素的增长系数
 - flex-grow
- 弹性元素的缩减系数
 - flex-shrink
- 弹性元素的弹性基准
 - flex-basis
- 简写属性:
 - flex
 - □ 可选值:
 - ♦ initial --> 0 1 auto
 - ◆ auto --> 11 auto
 - ◆ none --> 0 0 auto
- o align-self
 - 设置弹性元素自身在辅轴上的对齐对齐方式
 - 用于覆盖元素上的align-items属性
- o order
 - 用来指定弹性元素的排列顺序

二、视口

CSS像素 和 物理像素

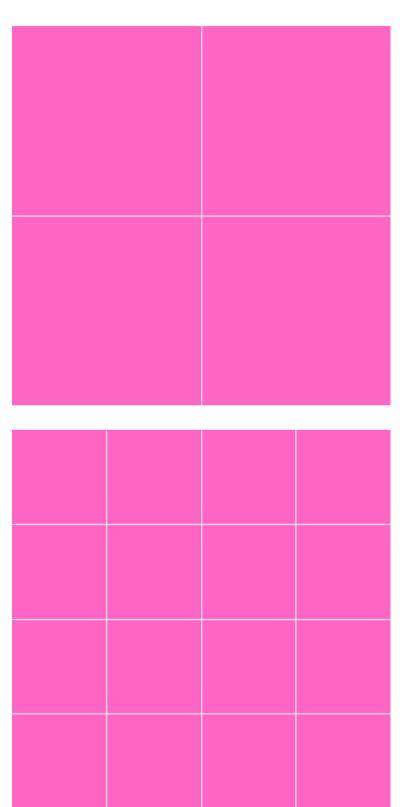
- 在PC端,一般情况下1个CSS像素对应一个物理像素
- 但是在移动端,通常情况1个CSS像素应该对应多个物理像素,才可以确保网页可以正常的浏览

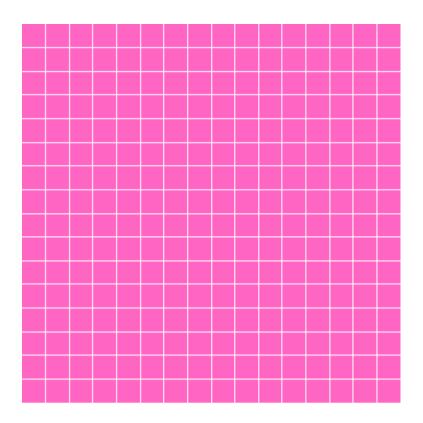
浏览器中用于呈现网页的区域叫视口(viewport)。视口通常不等于屏幕大小。

- 手机一般的默认视口都是 980, 所以在移动端默认视口在浏览网页时体验是非常的差的
- iphonex 1125 / 3 = 375 (完美视口)
- iphone 5640 / 2 = 320

设备名	物理分辨率	设备独立像素	像素比
iPhone 5	640 × 1136	320 × 568	2

iPhone 6	750 × 1334	375 × 667	2
iPhone 6 Plus	1080 × 1920	411 × 736	3
iPhone X	1125 × 2436	375 × 812	3
iPhone XS Max	1242 x 2688	414 × 896	3





利用媒体查询,可以根据设备的能力应用特定的CSS样式。比如,可以根据视口宽度、屏幕宽高比和朝向等,来改变页面中元素的样式。

媒体查询语法:

```
1 @media 查询条件 {
2 样式
3 }
```

媒体类型:

- all 适用于所有的设备
- print 适用于打印样式
- screen 适用于屏幕
- speech 适用于阅读器

媒体功能:

- width, min-width, max-width 视口宽度
- height, min-height, max-height 视口高度
- aspect-ratio 宽高比
- orientation 视口方向(portrait纵向 landscape横向)
- resolution 像素密度

运算符:

- and
 - 把两个或多个特性连接到一起,要求每一个特性必须要成立,查询才会生效。
- not
 - 对所有结果取反,如果所有条件都满足则不应用样式(必须写在开头)

- only
 - 只有新版浏览器才识别能识别的关键字,用于区分不支持的浏览器

. .

○ 把两个或多个特性连接到一起,要求有一个特性满足即可成立

断点:

断点:断点就是某个宽度的临界点,跨过这个点布局就会发生显著的变化。

超小屏幕 768以下

小屏幕 大于等于 768

中等屏幕 大于等于 992

大屏幕 大于等于 1200