

第五天

2019年7月26日 8:49

1.选择器

- 属性选择器
 - 根据元素的属性来获取元素
 - 语法：
 - [属性名]
 - [属性名=属性值]
 - [属性名^=属性值]
 - [属性名\$=属性值]
 - [属性名*=属性值]
- 伪元素
 - 伪元素用来表示一些特殊位置的元素
 - 伪元素使用::开头
 - ::before 元素内部的开始位置
 - ::after 元素内部的结束位置
 - ::selection 选中的内容
 - ::first-letter 第一个字母（汉字）
 - ::first-line 第一行

2.CSS特点

- 继承
 - 就像后代会继承祖先的财产一样，后代元素会继承到祖先元素的样式
 - 继承的存在大大的简化了我们的开发，利用可以在一个祖先元素上设置一些公共的样式，这样其所有的后代元素都会同时具有该样式。
 - 但是并不是所有的样式都会被继承，像背景、border、width、height ...
- 选择器的权重
 - 当使用不同的选择器选中同一个元素，并且为它的同一个样式设置不同的值，这时就发生了样式冲突。
 - 发生样式冲突时，哪个样式会生效由选择器的优先级决定：
 - 内联样式 (1, 0, 0, 0)
 - id选择器 (0, 1, 0, 0)
 - 类和伪类 (0, 0, 1, 0)
 - 元素选择器 (0, 0, 0, 1)
 - 通配选择器 (0, 0, 0, 0)
 - 继承的样式，没有优先级
 - 优先级在计算时，需要将所有用到的选择器进行相加，然后再比较，优先级高的优先使用，如果优先级一样则使用靠后的样式。

- !important 可以在一个样式的最后添加它，这样该样式将会获得最高的优先级，优先所有样式显示，慎用

- 单位

○ 长度单位

▪ 像素 (px)

- 像素就是屏幕上一个一个的小点
- 像素分成两种：CSS像素和物理像素
- 我们在编写网页时使用的是CSS像素，在PC端默认情况下（没有缩放），1css像素 = 1物理像素
- 如果对pc端进行放大，或者在移动端开发，则1个css像素会对应多个物理像素

▪ 百分比 (%)

- 百分比会根据父元素的指定的值来计算当前元素的值
- 一般我们在一些响应式的开发中会使用到百分比
- 包含块
 - ◆ 默认情况下包含块就是离当前元素最近的块级祖先元素

○ 颜色单位

▪ 颜色名

- red orange yellow blue green black ...

▪ RGB值

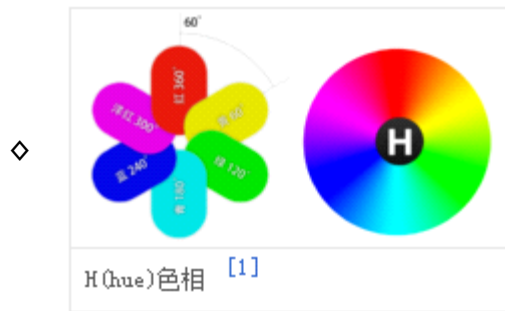
- 使用红绿蓝三种颜色的光的浓度来调配出不同的颜色
- rgb(红色, 绿色, 蓝色)
 - ◆ 取值范围 0-255 / 0% - 100%
- rgba ()
 - ◆ a (alpha) 表示不透明度，范围是 0-1

▪ 十六进制rgb值

- 语法：#红色绿色蓝色
- 范围 00 - ff
- 例子：#ff0000 --> #f00

▪ HSL值

- 工业中设置颜色的方式
- 他通过三个值来设置颜色
 - ◆ H 色相 (0-360)

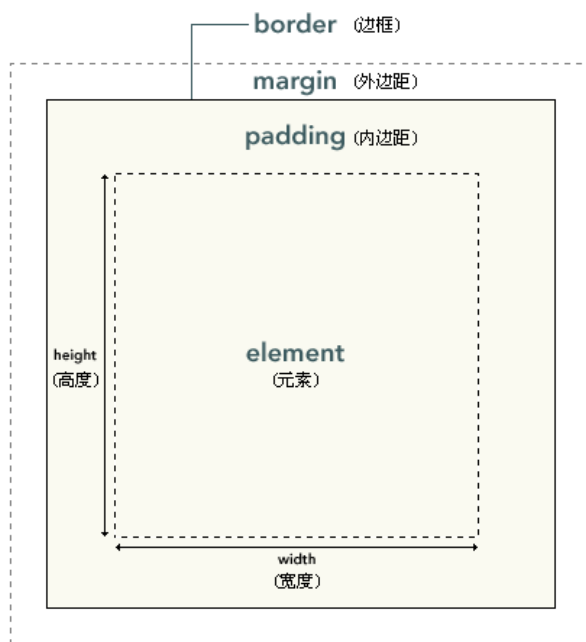


- ◆ S 饱和度 (0% - 100%)
- ◆ L 亮度 (0% - 100%)

3.盒子模型 (box model)

- 在CSS中将每一个元素都设置成了一个矩形的盒子
- 每一个盒子从内到外有以下几个部分组成
 - 内容区
 - 内容区相当于盒子的内部空间，所有的子元素都在父元素的内容区中存在
 - 使用width和height来设置内容区的宽度和高度
 - 内边距
 - 内容区和边框间的距离称为内边距
 - 一共有四个方向的内边距
 - padding-top
 - padding-right
 - padding-bottom
 - padding-left
 - 简写属性：
 - padding
 - 语法：
 - ◆ padding：上 右 下 左
 - ◆ padding：上 左右 下
 - ◆ padding：上下 左右
 - ◆ padding：上下左右
 - 边框
 - 边框是盒子可见框的边界，出了边框就不在属于盒子的可见框
 - 可见框的大小，由内容区、内边距和边框共同决定
 - 边框样式：
 - border-width
 - border-style
 - border-color
 - border
 - border-left
 - border-top
 - border-right
 - border-bottom
 - 外边距 (margin)

- 外边距不会影响盒子可见框的大小，但是会影响到盒子的位置
- 外边距有四个方向
 - margin-top
 - margin-right
 - margin-bottom
 - margin-left
- 简写属性
 - margin
- 特殊：
 - margin值可以为负值，或 auto



W3School.com.cn

- 水平方向的布局
 - 子元素在父元素中，水平方向的值必须要满足如下的等式：
 - $\text{margin-left} + \text{border-left} + \text{padding-left} + \text{width} + \text{padding-right} + \text{border-right} + \text{margin-right} = \text{父元素的width属性}$
 - 如果不满足等式，默认情况下会自动调整设置为auto的属性值，以使等式满足，如果所有的值都不是auto，则调整右外边距以满足等式
 - 如果将左右外边距同时设置为auto，宽度固定，则子元素会自动在父元素中水平居中
 - margin : 0 auto;