

day14

2019年8月7日 8:50

1、过渡

transition

- 设置过渡效果
- 可以同时设置过渡的所有效果
- 过渡属性
 - transition-property
- 过渡的时间
 - transition-duration
- 过渡的延时
 - transition-delay
- 过渡的时间的函数
 - transition-timing-function

2、动画

- 关键帧
 - 关键帧用来指定动画每一步执行的位置
 - 创建关键帧

```
@keyframes 名字{
    from{

    }
    50%{}
    to{}
}
```
- 动画的属性
 - 动画的名字
 - **animation-name**
 - 动画的持续时间
 - **animation-duration**
 - 动画的延时
 - *animation-delay*
 - 动画的时间函数
 - **animation-timing-function**
 - 动画的执行次数
 - **animation-iteration-count**
 - 动画的执行的顺序
 - *animation-direction*

- 动画的播放的状态
 - *animation-play-state*

3.变形

transform

- 可以用设置元素的位置，角度，大小的改变
- *translateX() translateY() translateZ()*
 - 位移的函数
- *rotateX() rotateY() rotateZ()*
 - 旋转的函数