

Day 18

1. 视口：CSS 像素与物理像素

移动端：1CSS 像素 = 多个物理像素

浏览器中呈现网页的区域叫做视口

完美视口 meta: vp

2. 媒体查询

--根据设备的能力应用特定的 CSS 样式

可根据视口宽度、屏幕宽高比和朝向等，改变页面元素的样式

----语法：

```
@media 查询条件{  
  样式  
}
```

----媒体类型：

- all 所有设备
- print 打印
- screen 屏幕
- speech 阅读器

----媒体功能：

width,min-width,max-width 视口宽度
height,min-height,max-height
aspect-ratio 宽高比
orientation 视口方向 (portrait 纵向 landscape 横向)
resolution 像素宽度

----运算符

and: 同时满足
, : 表示或者
only : 唯一
not : 结果取反

3. 断点：某个宽度的临界点

超小屏幕： 768 以下

小屏幕： >=768

中等屏幕 : >=992

大屏幕: >=1200