Day 18

1. 视口：CSS像素与物理像素

移动端：1CSS像素 = 多个物理像素

浏览器中呈现网页的区域叫做视口

完美视口 meta：vp

1. 媒体查询

--根据设备的能力应用特定的CSS样式

可根据视口宽度、屏幕宽高比和朝向等，改变页面元素的样式

----语法：

@meta 查询条件{

样式  
 }

----媒体类型：

。all 所以设备

。print 打印

。screan 屏幕

。speech 阅读器

----媒体功能：

width,min-width,max-width 视口宽度

height,min-height,max-height

aspect-ratio 宽高比

orientation 视口方向 （portrait纵向 landscape横向）

resolution 像素宽度

----运算符

and: 同时满足

， ：表示或者

only ：唯一

not ： 结果取反

1. 断点：某个宽度的临界点

超小屏幕： 768以下

小屏幕： >=768

中等屏幕 ： >=992

大屏幕： >=1200