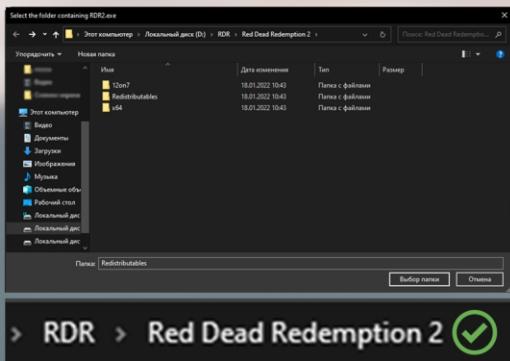


RED WEST

LIFE ROLEPLAY



ПОДКЛЮЧЕНИЕ

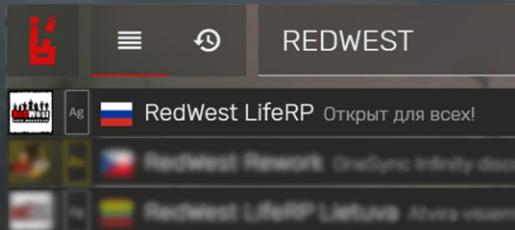


> RDR > Red Dead Redemption 2

ПРИ ПЕРВОМ ЗАПУСКЕ REDM
ВСПЫВАЕТ ОКНО ВЫБОРА
КОРНЕВОЙ ПАПКИ ИГРЫ (ПЕРЕД
УВЕРЕННЫМ НАЖАТИЕМ НА
“ВЫБОР ПАПКИ” НЕОБХОДИМО
УБЕДИТЬСЯ В ПРАВИЛЬНОСТИ ПУТИ)



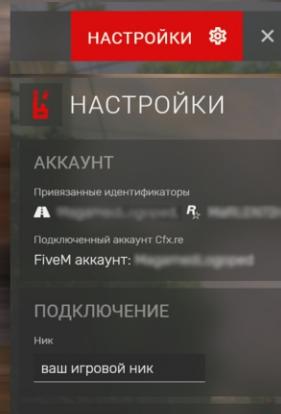
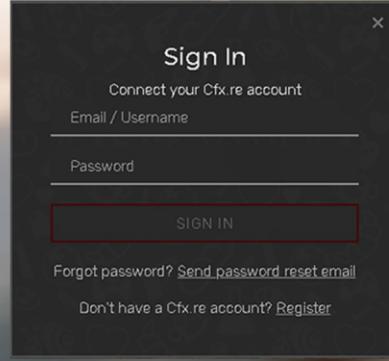
МАКСИМАЛЬНО УВЕРЕННО
КЛИКАЕМ ИГРАТЬ (PLAY)
БУКВАМИ ПРОПИСЫВАЕМ
REDWEST



НЯПОМИНАЕМ! НА МОМЕНТ
ПОДКЛЮЧЕНИЯ К СЕРВЕРУ
У ВАС ДОЛЖЕН БЫТЬ ВКЛЮЧЕН
ROCKSTAR GAMES LAUNCHER
И **STEAM**.



НАСТРОЙКА REDM



ВСПЫВАЕТ ОКНО
АВТОРИЗАЦИИ “CFX.RE”
ВВОДИМ СВОИ ДАННЫЕ,
ПРОХОДИМ РЕГИСТРАЦИЮ.
(АВТОРИЗАЦИЯ
НЕ ОБЯЗАТЕЛЬНА)

ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ!
В РАЗДЕЛЕ ПОДКЛЮЧЕНИЯ
УКАЗЫВАЕМ СВОЙ ИГРОВОЙ
НИК. В ПРОТИВНОМ СЛУЧАЕ
АДМИНИСТРАЦИЯ МОЖЕТ
ВЫДАТЬ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ
СОГЛАСНО ПРАВИЛАМ
ПРОЕКТА.

ПЕРВЫЕ ШАГИ

ГОРЯЧИЕ КЛАВИШИ, КОМАНДЫ СЕРВЕРА

НАВИГАЦИЯ ПО КЛАВИШАМ:

“**G**”- ВЗАЙМОДЕЙСТВИЕ

“**B**”- ИНВЕНТАРЬ

“**N**”- ГОЛОСОВОЙ ЧАТ

“**PGDN**”- РЕГУЛИРОВКА ГОЛОСА

“**H**”- ВЫЗВАТЬ КОНИ

“**X**”- МЕНЮ АНИМАЦИЙ

“**J**”- МЕНЮ ИГРОКА

ПОЛЕЗНЫЙ СОВЕТ



ПОСЛЕ СОЗДАНИЯ
ПЕРСОНАЖА ВЫ ПОЛУЧИТЕ
НАЧАЛЬНУЮ ПРОВИЗИЮ
И 1000\$ КЛИКНЕМ “ЛКМ”
ПО КУПЮРАМ ВЫБИРАЕМ
“ИСПОЛЬЗОВАТЬ”

НАЛИЧКА \$1000

0.0kgs

НАЛИЧКА \$1000 ИСПОЛЬЗУЙТЕ чтобы
пополнить в кошельке

“**I**”- АНИМАЦИЯ С ПРЕДМЕТАМИ

“**U**”- МЕНЮ ФРАКЦИИ

“**Z**”- ПОДНЯТЬ РУКИ

“**G**”- ОГРАБИТЬ

“**TAB**”- МЕНЮ ОРУЖИЯ

“**CAPS**”- ОРЛИНЫЙ ГЛАЗ

“**ESC, BACKSPACE**”- ОТМЕНА

“**ALT**”- ОТКРЫТЬ/ЗАКРЫТЬ ДВЕРИ

“**E**” - ОТКРЫТЬ КОМАНДНЫЙ ЧАТ

/CALLADMIN - ВЫЗОВ АДМИНИСТРАЦИИ

/REPORT ID - ОТПРАВИТЬ РЕПОРТ С ID НАРУШИТЕЛЯ

/ME - ОТЫГРОВКА ДЕЙСТВИЙ ПЕРСОНАЖА

0 - ОБЫСК ПОГИБШЕГО ПЕРСОНАЖА

1 - В ДАННОЙ ВКЛАДКЕ ВЫ МОЖЕТЕ ПОКАЗАТЬ ДОКУМЕНТЫ ИГРОКУ, ВЫЗВАТЬ СОБАКУ, ПТИЦУ, НАЧАТЬ НЕЛЕГАЛЬНУЮ ТОРГОВЛЮ (JOINT).

2 - В ДАННОЙ ВКЛАДКЕ ВЫ МОЖЕТЕ СНЯТЬ ОТДЕЛЬНО КАЖДЫЙ АКСЕССУАР ОДЕЖДЫ, НАЖАВ НА ВЕШАЛКУ ВЫ ПЕРЕЗАПУСТИТЕ ЧАРА.

3 - КРАФТ, НАЖАВ НА ПРЕДМЕТ ВСПЛЫВАЕТ ОКНО С ОПИСАНИЕМ НЕОБХОДИМЫХ РЕСУРСОВ ДЛЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ НУЖНОГО ВАМ ПРЕДМЕТА.

4 - ДАННАЯ ВКЛАДКА ПОМОЖЕТ ВАМ ПЕРЕДАТЬ ДЕНЬГИ ДРУГОМУ ИГРОКУ, ВЫБИРАЕМ СУММУ, В ИНВЕНТАРЕ ПОЯВЛЯЕТСЯ ДЕНЕЖНАЯ КОЛЛЕТЯ ПОДХОДИМ К ИГРОКУ И ПЕРЕТАСКИВАЕМ ДЕНЕЖНУЮ КОЛЛЕТУ В ОКОШКО "ПЕРЕДАТЬ".

5,6 - МЕНЮ АНИМАЦИЙ И ВЗАИМОДЕЙСТВИЙ.

7 - ЗАКРЫТЬ "J" МЕНЮ.

0

1

2

3

4

5

6

7



ПЕРВЫЕ ШАГИ

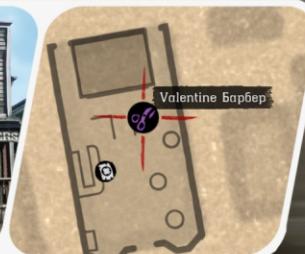
ПОСЛЕ СОЗДАНИЯ ПЕРСОНАЖА, МНОГИЕ
ЗАДАЮТСЯ ВОПРОСОМ! ? КАК СМЕНİТЬ
ПРИЧЕСКУ ? ГДЕ **ПЕРЕОДЕТЬСЯ** ? ГДЕ
КУПИТЬ **ГАЗЕТУ** ?



ПРОДОВОЛЬСТВЕННЫЙ МАГАЗИН, БАРБЕР, ПОРТНОЙ



ЗАХОДИМ В ЧЕРНЫЙ КРУГ ПРИ ПОЯВЛЕНИИ УВЕДОМЛЕНИЯ
"VIP МАГАЗИН" НЕОБХОДИМО НАЖАТЬ "G"



ЗАХОДИМ В ЧЕРНЫЙ КРУГ ПРИ ПОЯВЛЕНИИ УВЕДОМЛЕНИЯ
"ОПЛАТИТЬ" НЕОБХОДИМО НАЖАТЬ "G"



ПОДНИМАЕМСЯ НА ВТОРОЙ ЭТАЖ ПРИ ПОЯВЛЕНИИ
УВЕДОМЛЕНИЯ НЕОБХОДИМО НАЖАТЬ "ПРОБЕЛ"

ПЕРВЫЕ ШАГИ

ОБРАТИТЕСЬ К ЛОШАДИНУМУ **ТРЕНЕРУ**. ВАША ЛОШАДЬ СТАНЕТ ГОРАЗДО **ВЫНОСЛИВЕЕ** И СМЕЛЕЕ.



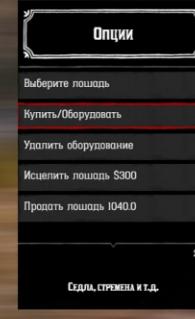
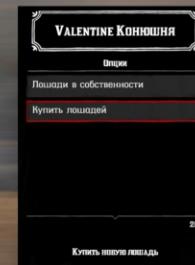
ПОКУПКА ЛОШАДИ



ЗАХОДИМ В
КРАСНЫЙ КРУГ
НАЖИМАЕМ "G"



ВЫБИРАЕМ/ПОКУПАЕМ
ЛОШАДЬ. СНОВА
ПОДХОДИМ В КРАСНЫЙ
КРУГ ВЫБИРАЕМ
“ЛОШАДИ В
СОБСТВЕННОСТИ”



В МЕНЮ КОНЮШНИ
ВЫБИРАЕМ “КУПИТЬ
ЛОШАДЬ”

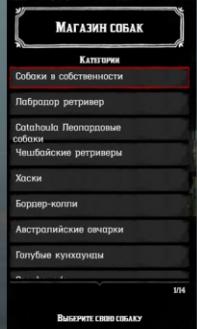
ВЫБИРАЕМ
“КУПИТЬ/
ОБОРУДОВАТЬ”
ТУТ ВЫ НАЙДЕТЕ
СЕДЛО, СТРЕМЯ,
СЕДЕЛЬНЫЕ СУМКИ
И Т.Д



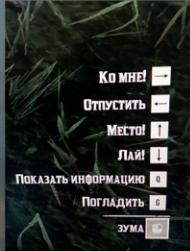
ПЕРВЫЕ ШАГИ



ДЛЯ НАЧАЛА ДИАЛОГА С ТОРГОВЦЕМ
СОБАК НЕОБХОДИМО НАЖАТЬ "G"



ВЫБИРАЕМ,
ПОКУПАЕМ
СОБАКУ.



МЕНЮ
ВЗАЙМОДЕЙСТВИЯ
С СОБАКОЙ "ПКМ"



В МЕНЮ "J"
ВЫБИРАЕМ ЧЕЛОВЕЧКА

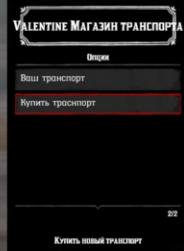


ЗАТЕМ ВЫБИРАЕМ СОБАКУ

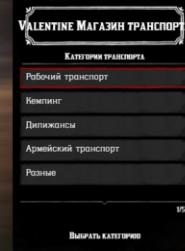
ПОКУПКА СОБАКИ И ПОВОЗКИ



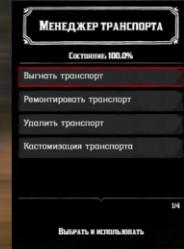
ЗАХОДИМ В КРАСНЫЙ КРУГ ПРИ ПОЯВЛЕНИИ УВЕДОМЛЕНИЯ
"МАГАЗИН ТРАНСПОРТА" НЕОБХОДИМО НАЖАТЬ "G"



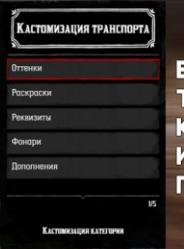
ВЫБИРАЕМ
ВКЛАДКУ
"КУПИТЬ
ТРАНСПОРТ"



ВЫБИРАЕМ,
ПОКУПАЕМ.
ПОВОЗКУ,
ДИЛИНГС.



ПОСЛЕ ПОКУПКИ
СНОВА ЗАХОДИМ
В КРАСНЫЙ КРУГ
ВЫБИРАЕМ ВКЛАДКУ
"ВАШ ТРАНСПОРТ".
"ВЫГНАТЬ ТРАНСПОРТ"
ВЫЗЫВАЕТ, ОТПУСКАЕТ
ПОВОЗКУ.



В МЕНЮ
ТАКЖЕ МОЖНО
КАСТОМИЗИРОВАТЬ
ИЛИ ПОЧИНİТЬ
ПОВОЗКУ.

ПЕРВЫЕ ШАГИ

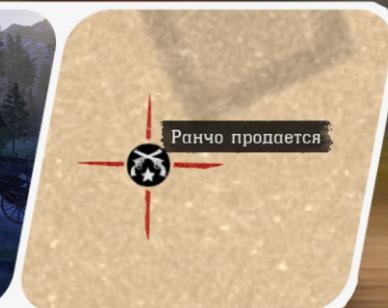
ВЫ МОЖЕТЕ ПРИОБРЕСТИ ЧАСТНОЕ РАНЧО, НА КОТОРОМ ВЫ СМОЖЕТЕ ЗАНЯТЬСЯ **РАЗВЕДЕНИЕМ СКОТА** ИЛИ **ПРОИЗВОДСТВОМ АЛКОГОЛЯ**. В МЕНЮ ДОМА ВЫ СМОЖЕТЕ СМЕНИТЬ ГАРДЕРОБ, РАССТАВИТЬ МЕБЕЛЬ (СКУПИВ ЕГО ЗАРАНЕЕ В МЕБЕЛЬНОМ МАГАЗИНЕ СЕН-ДЕНИ), ШКАФ НА 24КГ И ВОЗМОЖНОСТЬ ВЫСТАВИТЬ ДОМ НА ПРОДАЖУ.



ПОКУПКА СОБСТВЕННОГО ДОМА, РАНЧО



В ДОМЕ ЗАХОДИМ В КРАСНЫЙ КРУГ ПРИ ПОЯВЛЕНИИ УВЕДОМЛЕНИЯ "ОТКРЫТЬ" НЕОБХОДИМО НАЖАТЬ "G"



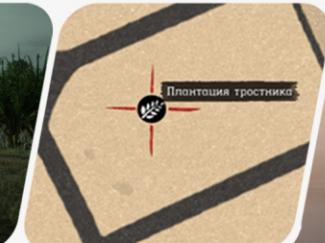
НАПОМИНАЕМ РАНЧО СЧИТАЕТСЯ ЧАСТНОЙ ТЕРРИТОРИЕЙ И НАХОДЛЕНИЯ НА НЁМ БЕЗ ВЕСКОЙ ПРИЧИНЫ ОПАСНО ДЛЯ ЖИЗНИ

СЕЛЬСКОЕ ХОЗЯЙСТВО

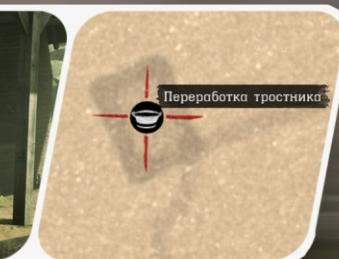
НА СЕВЕРЕ ОТ **СЕНТ-ДЕНИ** НАХОДЯТСЯ ПЛАНТАЦИИ, НА КОТОРЫХ ВЫ СМОЖЕТЕ ДОБЫВАТЬ САХАРНЫЙ ТРОСТНИК, КОТОРЫЙ МОЖНО ПЕРЕРАБОТАТЬ В САХАР НА МЕСТНОЙ ПЕРЕРАБАТЫВАЮЩЕЙ УСТАНОВКЕ. САХАР СКУПАЕТ **ТОРГОВЫЙ АГЕНТ** НА ПРИСТАНИ БЛЭКУОТЕРА.



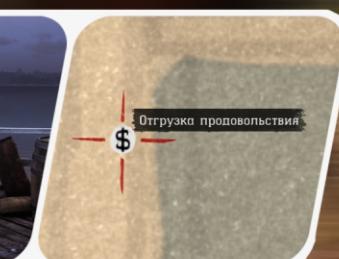
САХАРНАЯ ПЛАНТАЦИЯ #1



ДЛЯ НАЧАЛА СБОРКИ ТРОСТНИКА НЕОБХОДИМО НАЖАТЬ "G"



ДЛЯ НАЧАЛА ПЕРЕРАБОТКИ ТРОСТНИКА В САХАР НЕОБХОДИМО НАЖАТЬ "G"



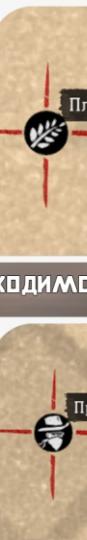
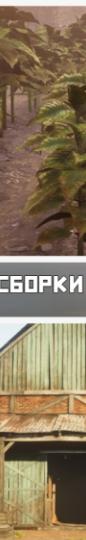
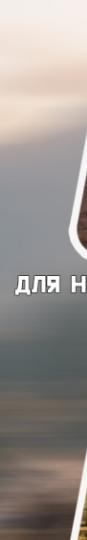
ДЛЯ НАЧАЛА ДИАЛОГА С ТОРГОВЫМ АГЕНТОМ НЕОБХОДИМО НАЖАТЬ "G"

СЕЛЬСКОЕ ХОЗЯЙСТВО

ТАБАЧНАЯ ПЛАНТАЦИЯ И ПРОИЗВОДСТВО СИГАРЕТ #2

МЕЖДУ РОУДСОМ И СЕНТ-ДЕНИ

РАСПОЛОЖИЛИСЬ ТАБАЧНЫЕ ПЛАНТАЦИИ НА
КОТОРЫХ ВЫ СМОЖЕТЕ СОБРАТЬ ТАБАЧНЫЕ
ЛИСТЫ ИЗ КОТОРЫХ ПОСЛЕ ПРОСУШКИ
МОЖНО СОЗДАТЬ ОТЛИЧНЫЕ
СИГАРЕТЫ. СИГАРЕТЫ **ПОКУПАЕТ ТОРГОВЫЙ
ЯГЕНТ** В ПОРТУ СЕНТ-ДЕНИ.



ДЛЯ НАЧАЛА СБОРКИ ТАБАКА НЕОБХОДИМО НАЖАТЬ "G"



ДЛЯ НАЧАЛА ПЕРЕРАБОТКИ ТАБАКА В СИГАРЕТЫ НЕОБХОДИМО НАЖАТЬ "G"



ДЛЯ НАЧАЛА ДИАЛОГА С ТОРГОВЫМ ЯГЕНТОМ НЕОБХОДИМО НАЖАТЬ "G"

СЕЛЬСКОЕ ХОЗЯЙСТВО

КУКУРУЗНАЯ ПЛАНТАЦИЯ #3

СРАЗУ НА ВОСТОКЕ ОТ РОУДСА
РАСКИНУЛИСЬ КУКУРУЗНЫЕ ПОЛЯ.
ЭТО УДИВИТЕЛЬНОЕ РАСТЕНИЕ
МОЖНО СОБИРАТЬ И ПРОДАВАТЬ
ЖИТЕЛЕМ ОКРУГА ИМЕЮЩИХ
СОБСТВЕННЫЙ **МАГАЗИН** ИЛИ
ВАРИЛЬЩИКАМ САМОГОНА.



ДЛЯ НАЧАЛА СБОРКИ КУКУРУЗЫ НЕОБХОДИМО НАЖАТЬ "G"



ПОКУПАТЕЛЕЙ ВСЕГДА МОЖНО ВСТРЕТИТЬ В САЛУНЕ ВАЛЕНТАЙНА.
ИЛИ НАЙТИ ОБЪЯВЛЕНИЯ О СКУПКЕ В МЕСТНОЙ ГАЗЕТЕ.

СЕЛЬСКОЕ ХОЗЯЙСТВО

МАНДАРИНОВАЯ ПЛАНТАЦИЯ #4

НА СЕВЕРО-ЗАПАДЕ ОТ **СЕНТ-ДЕНИ**
НАХОДЯТСЯ ЦИТРУСОВЫЕ ПЛАНТАЦИИ.
ВКУСНЕЙШИЕ **МАНДАРИНЫ** МОЖНО
ПРОДАТЬ ТОРГОВОМУ АГЕНТУ В БЛЕКУТЕРС.



ДЛЯ НАЧАЛА СБОРКИ МАНДАРИН НЕОБХОДИМО НАЖАТЬ "G"

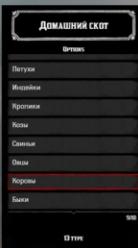


ДЛЯ НАЧАЛА ДИАЛОГА С ТОРГОВЫМ АГЕНТОМ НЕОБХОДИМО НАЖАТЬ "G"

СЕЛЬСКОЕ ХОЗЯЙСТВО

ЖИВОТНОВОДСТВО #5

ВЫ МОЖЕТЕ ЗАНЯТЬСЯ САМОСТОЯТЕЛЬНЫМ РАЗВЕДЕНИЕМ СКОТА. ПОКУПАЙТЕ МОЛОДНЯК СКОТА, ПАСИТЕ ЕГО САМИ ИЛИ ЗАВЕДИТЕ И ТРЕНИРУЙТЕ ВЕРНОГО ПСА, КОТОРЫЙ БУДЕТ ПАСТИ СКОТ ЗА ВАС. КОГДА МОЛОДНЯК ПОДРАСТЕТ, ГОНЯТЕ ЕГО К БЛИЖАЙШЕМУ СКУПЩИКУ СКОТА.



ВЫБИРАЕМ ПРЕДПОЧИТАЕМОЕ ЖИВОТНОЕ, ПОСЛЕ ПОКУПКИ СНОВА ПОДХОДИМ К ТОРГОВЦУ.



ВЫБИРАЕМ ВКЛЮЧАДКУ "ВАШИ ЖИВОТНЫЕ" ПОСЛЕ ВЫЗОВА ЖИВОТНЫХ ПОДХОДИМ И НАЖИМАЕМ "ПКМ" ВЫБИРАЕМ "СЛЕДОВАТЬ" И ОТВОДИМ ЖИВОТНЫХ НА СВОБОДНОЕ ПОЛЕ. НА ПОЛЕ ЖМЕМ "ПКМ" ВЫБИРАЕМ "ПАСТИСЬ"



ДЛЯ ПРОДАЖИ СКОТ ДОЛЖЕН НАХОДИТЬСЯ ОТ ВАС В ШАГОВОЙ ДОСТУПНОСТИ.

НА РУДНИКЕ НА СЕВЕРО-ЗАПАДЕ ОТ ВАЛЕНТАЙНА ВЫ МОЖЕТЕ ЗАНЯТЬСЯ ДОБЫЧЕЙ ЖЕЛЕЗНОЙ РУДЫ. РАЗДОБУДЬТЕ ФАКЕЛ ИЛИ ПЛАМУ, В ШАХТЕ ТЕМНО! СОБРАВ 30 КУСКОВ ЖЕЛЕЗНОЙ РУДЫ, ВЫ МОЖЕТЕ ОТВЕЗТИ ЕЕ НА МЕТАЛЛУРГИЧЕСКОЕ ПРЕДПРИЯТИЕ В АНСБУРГЕ. ПЕРЕРАБОТАВ РУДУ ВЫ ПОЛУЧИТЕ СЛИТОК ЖЕЛЕЗА. В ПОДОБНОМ ТОВАРЕ ЗАИНТЕРЕСОВАНЫ МНОГИЕ ДЕЛЬЦЫ ПО ВСЕМУ ШТАТУ, ЕНИМАТЕЛЬНО СЛЕДИТЕ ЗА ОБЪЯВЛЕНИЯМИ В ЛЕСТНОЙ ГАЗЕТЕ.



ЗАХОДИМ В ПЕШЕРУ ПРИ ПОЯВЛЕНИИ УВЕДОМЛЕНИЯ "ДОБЫТЬ МЕТАЛЛ" НЕОБХОДИМО НАЖАТЬ "G"



ЗАХОДИМ В ЦЕХ И ПОДХОДИМ К КОНВЕЙЕРУ ПРИ ПОЯВЛЕНИИ УВЕДОМЛЕНИЯ "ПЕРЕРАБОТАТЬ МЕТАЛЛ" НЕОБХОДИМО НАЖАТЬ "G"

НА ШАХТЕ В АНДСБУРГЕ ВЫ МОЖЕТЕ ЗАНЯТЬСЯ ДОБЫЧЕЙ ЗОЛОТА. СОБРАВ 50 КУСКОВ ЗОЛОТЫХ САМОРОДКОВ, ВЫ МОЖЕТЕ ОТВЕЗТИ ЕЕ НА ПЕРЕПЛАВКУ ЗОЛОТА. ПЕРЕРАБОТАВ САМОРОДКИ ВЫ ПОЛУЧИТЕ СЛИТОК ЗОЛОТА. ВНИМАНИЕ! ДАННАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ ОГРАНИЧИВАЕТСЯ ЛИЦЕНЗИЕЙ ПРАВИТЕЛЬСТВА ШТАТА.

В СЛУЧАЕ ОБХОДА ДАННОГО ТРЕБОВАНИЯ, ВЫ БУДЕТЕ ОСУЖДЕНЫ СОГЛАСНО КРИМИНАЛЬНОМУ КОДЕКСУ ШТАТА. В ПОДОБНОМ ТОВАРЕ ЗАИНТЕРЕСОВАНЫ МНОГИЕ ДЕЛЬЦЫ ПО ВСЕМУ ШТАТУ, ВНИМАТЕЛЬНО СЛЕДИТЕ ЗА ОБЪЯВЛЕНИЯМИ В МЕСТНОЙ ГАЗЕТЕ. СКУПЩИК ЗОЛОТА БУДЕТ ВЕСЬМА ЗАИНТЕРЕСОВАН В ДАННОМ ТОВАРЕ. НЕ ЗАБЫВЕМ ПРИОБРЕСТИ "КИРКУ" В ЛЮБОМ ПРОДОВОЛЬСТВЕННОМ МАГАЗИНЕ!



ЗАХОДИМ В ШАХТУ ПРИ ПОЯВЛЕНИИ ЧВЕДОМЛЕНИЯ "НАЧАТЬ ДОБЫЧУ ЗОЛОТА" НЕОБХОДИМО НАЖАТЬ "G"



ПОДХОДИМ К ПЕЧИ, ПРИ ПОЯВЛЕНИИ ЧВЕДОМЛЕНИЯ "НАЧАТЬ ПЕРЕПЛАВКУ" НЕОБХОДИМО НАЖАТЬ "G"

ЧАСТНОЕ ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСТВО И ВОЛЬНЫЕ ПРОМЫСЛЫ

ОХОТА #8

ОТПРАВЛЯЙТЕСЬ В ДИКИЕ МЕСТА И ЗАЙМИТЕСЬ
ОХОТОЙ. МЯСО, ШКУРЫ, КЛЫКИ, РОГА И ПРОЧИЕ ЧАСТИ
ЖИВОТНЫХ МОЖНО ПРОДАТЬ МЯСНИКАМ В ГОРОДАХ.
МНОГИЕ ЧАСТНЫЕ ЛИЦА В ШТАТЕ ОХОТНО СКУПЛЯЮТ
МЯСО НАПРЯМЫК, ВНИМАТЕЛЬНО СЛЕДИТЕ ЗА
ОБЪЯВЛЕНИЯМИ В **МЕСТНОЙ ГАЗЕТЕ**.



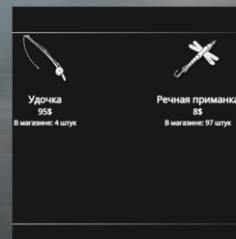
ЗАХОДИМ В ОРУЖЕЙНЫЙ МАГАЗИН ПРИ ПОЯВЛЕНИИ
УВЕДОМЛЕНИЯ "КАТАЛОГ ОРУЖИЯ" НЕОБХОДИМО
НАЖАТЬ "G"



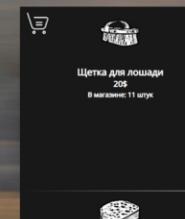
ПОДХОДИМ К ТОРГОВЦУ ОХОТНИЧЕЙ ЛАВКИ,
ДЛЯ ПОКУПКИ/ПРОДАЖИ НЕОБХОДИМО НАЖАТЬ "G"



ВОЗЬМИТЕ В РУКИ **УДОЧКУ** И НАНИВКУ!
ИЩИТЕ МЕСТА, СОБЛЮДАЙТЕ ОСТОРОЖНОСТЬ
И ЛОВИТЕ РЫБУ. В ПОДОБНОМ ТОВАРЕ
ЗАИНТЕРЕСОВАНЫ МНОГИЕ **ДЕЛЬЦЫ**
ПО ВСЕМУ ШТАТУ, ВНИМАТЕЛЬНО СЛЕДИТЕ
ЗА ОБЪЯВЛЕНИЯМИ В МЕСТНОЙ ГАЗЕТЕ.



ПОДХОДИМ
К ТОРГОВЦУ.
НАЖИМАЕМ "G"
ВЫБИРАЕМ
УДОЧКУ
И НАНИВКУ.



ДАЛЕЕ НАЖИМАЕМ
НА КОРЗИНУ.



УКАЗЫВАЕМ
НУЖНОЕ КОЛИЧЕСТВО
ПРИМАНКИ
НАЖИМАЕМ НА
"ПОДТВЕРДИТЬ" ПОСЛЕ
ПОКУПКИ УДОЧКИ,
ОТПРАВЛЯЕМСЯ
НА РЕКУ ИЛИ ОЗЕРО.



ОКРЫВАЕМ
ИНВЕНТАРЬ "В"
НАЖИМАЕМ НА
УДОЧКУ "ПКМ"
ТОЖЕ САМОЕ
ПОВТОРЯЕМ С
ПРИМАНКОЙ.
ЗАКИДЫВАЕМ!

ЧАСТНОЕ ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСТВО И ВОЛЬНЫЕ ПРОМЫСЛЫ

ЧАСТНЫЙ МАГАЗИН

ВАМ УДАЛОСЬ НАЛАДИТЬ **СОБСТВЕННОЕ ПРОИЗВОДСТВО** ТОВАРОВ? САМОЕ ВРЕМЯ ОБЗАВЕСТИСЬ ТОЧКОЙ СЫГРА! **ЗАЙМИТЕСЬ ТОРГОВЛЕЙ**, ПРОДАВАЯ ШИРОКИЙ ПЕРЕЧЕНЬ ТОВАРОВ.

Напоминаем! Вместительность вашего инвентаря **245 кг** прежде чем брать товар со склада необходимо рассчитать по весу. В случае перевеса товар **удалят на пол**.



**ВЫБИРАЕМ ВКЛАДКУ
"ВЫСТАВИТЬ ТОВАР
НА ПРОДАЖУ"**



**В МЕНЮ
ВЫБИРАЕМ,
ПОКУПАЕМ
СВОБОДНЫЙ
МАГАЗИН.**



**ВКЛАДКА "ЗАКАЗАТЬ
ТОВАРЫ ОПТОМ"
ПРИ ВЫБОРЕ
ПОЯВИТСЯ СПИСОК
ТОВАРОВ.**

**ВКЛАДКА "ДОСТАВКА"
ПРИ ВЫБОРЕ ПОЯВИТСЯ
СПИСОК ЗАКАЗАННОГО
ТОВАРА, ВРЕМЯ ПРИБЫТИЯ
ТОВАРА НА СКЛАД.**



В БАНКЕ ВАЛЕНТАЙН ЗАХОДИМ В ЧЕРНЫЙ КРУГ ПРИ ПОЯВЛЕНИИ ЧУВЕДОМЛЕНИЯ "VIP МАГАЗИН" НЕОБХОДИМО НАЖАТЬ "G"

**ЗАХОДИМ В СВОЙ
МАГАЗИН И ВЫБИРАЕМ
ВКЛАДКУ "КАБИНЕТ
ДИРЕКТОРА"**

