bcg.h 文档说明

Haochen Huang

西安交通大学 MFM 课题组

版本: 3.02test

日期: 2022年11月4日

目录

| 1 | 理论背景 | 1 |
|-----|-----------------------------------|---|
| 1.1 | 文件目的 | 1 |
| 1.2 | 相关应用 | 2 |
| 1.3 | 离散格式 | 3 |
| 2 | 源代码解析 | 3 |
| 2.1 | 整体算法思路 | 3 |
| 2.2 | tracer fluxes 函数 | 4 |
| 2.3 | advection 函数 | 7 |
| 3 | 关于 centered.h 中 bcg 格式调用所存在的疑问及解答 | 8 |
| | 参考文献 | 9 |

摘要

本文为 basilisk 的头文件 bcg.h 的说明文档。

添加整体的求解结构详解,强调了向量形式的各种处理,对各种细节加以补充,对之前错误进行矫正,对原本相关遗留问题的详细解答,以及对 bcg.h 文件功能的重新审视

1. 理论背景

1.1 文件目的

该头文件旨在利于 bcg 格式构建对流项并求解对流方程

$$\frac{\partial \Phi}{\partial t} + (\mathbf{u} \cdot \nabla)\Phi = 0 \tag{1}$$

其离散格式为

$$\frac{\Phi^{n+1} - \Phi^n}{\Delta t} + \mathbf{A}^{n+\frac{1}{2}} = 0 \tag{2}$$

并最终返回 Φ^{n+1}

其中 Φ 既可以是标量也可以是矢量,接下来讲解对流项的具体离散方法

bcg 格式要求对流项的时层为 n+1/2 时层即

$$A = [(\mathbf{U} \cdot \nabla)\Phi]^{n+1/2} \tag{3}$$

定义单元为 Γ ,单元边界为 $\partial\Gamma$,又因为不可压有

$$\nabla \mathbf{U} = 0 \tag{4}$$

对流项可变为:

$$A = [(\mathbf{U} \cdot \nabla)\Phi]^{n+1/2} = [\nabla \cdot (\mathbf{U}\Phi)]^{n+1/2}$$
(5)

其中若 Φ 为矢量则其为并矢运算,由有限体积法对单元内进行积分,由广义 Gauss 定理得

$$\int_{\Gamma} A^{n+1/2} = \int_{\Gamma} [\nabla \cdot (\mathbf{U}\Phi)]^{n+1/2} = \int_{\partial \Gamma} (\mathbf{U}^{n+\frac{1}{2}} \cdot \mathbf{n}) \Phi^{n+\frac{1}{2}}$$
 (6)

对于正方形或正方体单元有

$$h\Delta A^{n+1/2} = \sum_{i} u_d^{n+1/2} \Phi_d^{n+1/2} \tag{7}$$

 $u_d^{n+\frac{1}{2}}$ 则为在单位面上法相分量,则为在单位面上法相分量,而 $\Phi_d^{n+1/2}$ 则为在该面上物理量的 法相分量(标量)。h 网格单元长度,上式中等号两边有 h 已经被约掉。

利用网格中心处的 Φ^n 对处于 $n+\frac{1}{5}$ 位于网格面上的物理量进行时间和空间上的差分有

$$\Phi_d^{n+1/2} = \Phi^n + \frac{\Delta}{2} \frac{\partial \Phi^n}{\partial x_d} + \frac{\Delta t}{2} \frac{\partial \Phi^n}{\partial t} + O(\Delta^2, \Delta t^2)$$
 (8)

由于 Φ 满足 Euler 方程,将其对时间的偏导进行替换有

$$\Phi_d^{n+1/2} = \Phi^n + \left[\frac{\Delta}{2} - \frac{\Delta t}{2} u_d^n\right] \frac{\partial \Phi^n}{\partial x_d} - \frac{\Delta t}{2} u_j^n \frac{\partial \Phi^n}{\partial x_j} - \frac{\Delta t}{2} \nabla p^n \tag{9}$$

需要注意地方有两点

- 1. 若上述方程式中的 $\Phi^{n+1/2}$ 是矢量,得到的对流项 $\bf A$ 也是矢量,在后续代码实现中是通过 对分量计算,最后加和实现的
- 2. 上述方程中速度对时间的偏导数进行替代时使用的是 Euler 方程,对于某些物理量(比如速度)其忽略了粘性项

我们暂且以标量形式进行推导,矢量形式就是标量形式的叠加,并不需要过多赘述

1.2 相关应用

该头文件是为以 Fractional Step Method 方法 [2] 构建的整体求解器 centered.h 的重要组成部分。其功能是构建 bcg 格式的对流项并求解对流方程 [1][3],从而能够在不可压 NS 方程中将对流项以 bcg 离散格式与非定常项合并,其大概流程如下:

预测步离散方程为:

$$\rho_{n+\frac{1}{2}} \frac{\mathbf{u}^* - \mathbf{u}^n}{\Delta t} + \nabla \cdot (\mathbf{u}^{n+\frac{1}{2}} \otimes \mathbf{u}^{n+\frac{1}{2}}) = \nabla \cdot [2\mu^{n+\frac{1}{2}} \mathbf{D}^*] + [\mathbf{a}^{n-\frac{1}{2}} - \nabla p^{n-\frac{1}{2}}]$$
(10)

使用 bcg 格式构建对流项 $\nabla \cdot (\mathbf{u}^{n+\frac{1}{2}} \otimes \mathbf{u}^{n+\frac{1}{2}})$ 并求解方程:

$$u^{**} = u^n - \Delta t \mathbf{A} \tag{11}$$

其中 A 为 bcg 格式对流项,将上式带入10得:

$$\rho_{n+\frac{1}{2}} \frac{\mathbf{u}^* - \mathbf{u}^{**}}{\Delta t} = \nabla \cdot [2\mu^{n+\frac{1}{2}} \mathbf{D}^*] + [\mathbf{a}^{n-\frac{1}{2}} - \nabla p^{n-\frac{1}{2}}]$$
(12)

对流项与非定常项成功合并。整体步骤详见 centered.h 说明文档。

同时该文件还会被 tracer.h 所引用,对某些物理量进行对流方程求解,详见相关文件。

1.3 离散格式

2. 源代码解析

2.1 整体算法思路

整体代码分为两个部分,分别是 tracer flux 以及 advection,我们假设所求解的物理量 Φ 为标量,其为矢量的情况实际上就是标量形式的多重叠加罢了,对此我们以速度为例,作出相应的解释

为求解位于方向 d 的面上,处于第 $n + \frac{1}{2}$ 时层的速度 $\mathbf{U}_{\mathbf{d}}^{\mathbf{n} + \frac{1}{2}}$ 向量;其所需变量为:

- 1. U^n 为在第 n 时层位于单元中心的速度,是向量
- 2. u_d^n 为处于**网格中心**第 n 时层的法向分量(程序在此处因为边界条件做了简化,直接使用位于 $[-\frac{1}{2}]$ 上的面速度进行指代)
- 3. u_j^n 为垂直于 d 方向,位于网格中心,处于 $n+\frac{1}{2}$ 时层的速度 在得出 $\mathbf{U^{n+\frac{1}{2}}}_d$ 后,通过网格四个面的相加,得到位于**网格中心**的向量场 $A^{n+\frac{1}{2}}$,并求解对流方程11。**然而由于 Basilisk 的基础特性,上述做法中存在着一组天然矛盾,即 Basilisk 没有数据结构能够存储** $\mathbf{U_d^{n+\frac{1}{2}}}$,如图:

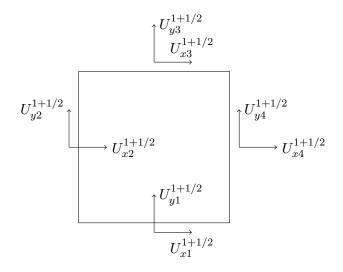


图 1: 面上向量示意

上图理想状态下 $\mathbf{U}^{\mathbf{n}+\frac{1}{2}}_d$ 的储存方式,然而 Basilisk 唯一的单位面上存储格式 face vector \mathbf{f} 仅允许一个单元面上存储一个标量数据,即:

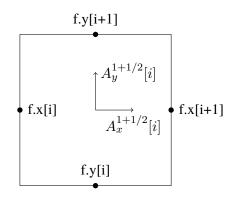


图 2: Basilisk 存储示意

而普通的 vector A[]则是在单元中心可以存储向量值。

为了解决该矛盾,我们跳过对 $\mathbf{U}^{\mathbf{n}+\frac{1}{2}}$ 的存储,直接在四个面上进行分量加和,即在使用中通过相邻的中心 vector 值求出位于面上的物理量并将其存储在面心 face vector 型数据中,并根据方向进行迭代。

回归算法本身,当我们求解一个标量的对流方程时,tracer flux 会首先计算出位于每个单元 面上的分量值即

$$flux = u_d^{n + \frac{1}{2}} \Phi_d^{n + \frac{1}{2}} \tag{13}$$

如下图:

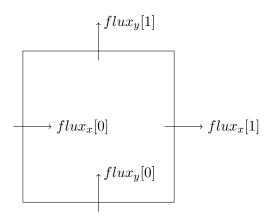


图 3: projection 处理

而 advection 则会遍历每个方向求出相应的对流项值,同时求解对流方程直接返回 Φ^{n+1}

在这里需要尤其突出的是,处于函数构建的简洁,或是由于开始设计代码时的部分漏洞,导致除物理量外,只能输如一个面上速度值作为参数,而根据前文的理论推导,我们需要位于 $n,n+\frac{1}{2}$ 的两个速度量,代码在相应的做了简化,例如在 centered.h 中只输入一个位于 $n+\frac{1}{2}$ 上的面速度 uf 来进行差分构建

2.2 tracer fluxes 函数

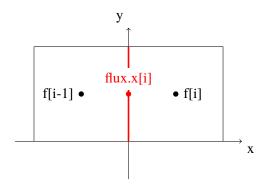
我们统一假设其输入的面上速度时层为第 n 时层则有

```
/* 本函数的目的在于采取上文中推导出的迎风格式计算 \mathbf{U}_i^{n+1/2}, 已知中心的速度场 f 保
    \rightarrow 存在面中心的单元流量 uf, 源项 src, 计算时间步长 dt, 将最后的结果保存在每个单
    → 元表面中心上, 指针为 flux*/
   void tracer_fluxes (
       scalar f,
       face vector uf,
4
       face vector flux,
       double dt,
6
        (const) scalar src)
7
8
    /* 首先计算 \nabla f, gradients() 函数的目的是将第一个参数的梯度赋予第二个 vector 型
     → 函数中 */
     vector g[];
10
     gradients ({f}, {g});
11
12
   /* 接下来针对每一个面的中心计算 \Phi_d^{n+1/2}, 在这里我们将源项即压力项放置于 src 中并不
    → 进行单独计算 */
     foreach_face() {
14
   /* 首先是法相分量 \Phi^n + \frac{\Delta}{2}min[1 - \frac{\Delta t}{\Delta}u_i^n, 1]\frac{\partial \Phi^n}{\partial r_i}*/
15
       double un = dt*uf.x[]/(fm.x[]*Delta + SEPS), s = sign(un);
17
       int i = -(s + 1.)/2.;
        double f2 = f[i] + (src[] + src[-1])*dt/4. + s*(1. -
19

    s*un)*g.x[i]*Delta/2.;
20
    /* 其次计算 -\frac{\Delta t}{2}u_i^n\frac{\partial\Phi^n}{\partial x_i} 当为 2 维情况时该项只有一项, 3 维为两项, 计算需要使用迎风
     → 格式 */
22
       #if dimension > 1
23
       if (fm.y[i] && fm.y[i,1]) {
24
          double vn = (uf.y[i] + uf.y[i,1])/(fm.y[i] + fm.y[i,1]);
25
         double fyy = vn < 0. ? f[i,1] - f[i] : f[i] - f[i,-1];
26
         f2 -= dt*vn*fyy/(2.*Delta);
27
       }
28
        #endif
29
        #if dimension > 2
30
        if (fm.z[i] && fm.z[i,0,1]) {
31
```

```
double wn = (uf.z[i] + uf.z[i,0,1])/(fm.z[i] + fm.z[i,0,1]);
32
          double fzz = wn < 0. ? f[i,0,1] - f[i] : f[i] - f[i,0,-1];
33
          f2 -= dt*wn*fzz/(2.*Delta);
34
        }
35
        #endif
36
37
        flux.x[] = f2*uf.x[];
38
39
      boundary_flux ({flux});
40
41
```

将代码细节具体分析,在此以 2D 为例,暂不考虑网格自适应问题,假设研究网格与其邻近网格 level 值相等,得到:



我们以x方向为例,上图中标红部分即为所求界面,中点为所求 $\Phi_i^{n+1/2}$ 所在点

需要特别指出的是,在 Basilisk 中 face vector 型数据旨在每一个单元面中心定义数据,假设有 face vector 型数据 fv,有单元中心点的坐标为 (i,j),那么 fv.x[] 所表示的面中心点的坐标为 (i-1/2,j),fv.y[] 所表示的面中心点坐标为 (i,j-1/2)。

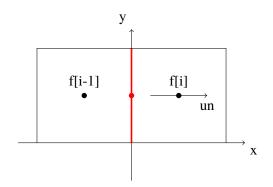
以 x 方向为例,回顾源代码:

double un = dt*uf.x[]/(fm.x[]*Delta + SEPS), s = sign(un); 其中 un 指代该方向上在单元中心的速度分量乘以时间步长除以网格长度,即 $v_i^n \times \frac{\Delta t}{\Delta}$, SEPS 是为了防止计算除零添加的备用项。

这里原本的算法应该是 dt*(uf.x[i] + uf.x[i+1])/((fm.x[] + fm.x[i+1])*Delta),即使用位于该方向上的面元点进行平均计算单元中心位于时层 n 的速度分量,代码作者因为边界条件问题对其进行了简化。

此时会有三种情况,即 un > 0, un < 0, un = 0。

当 un > 0 时,此时流动方向为:



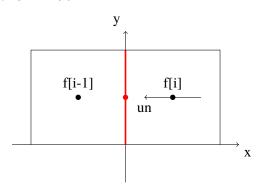
根据迎风格式,我们应该取中心点为(i-1,j)的单元对目标点进行拟合,根据代码

s = sign(un); int i = -(s + 1.)/2.; 当 un > 0 时 s = 1, i = -1,将其带回最后 f2 表达式中:

double f2 = f[i] + (src[] + src[-1])*dt/4. + s*(1. - s*un)*g.x[i]*Delta/2.; 能 满足针对单元 (i-1,j) 计算:

$$f_2 = f_{i-1} + \frac{\Delta}{2} \left[1 - \frac{\Delta t}{\Delta} u_i^n \right] \frac{\partial f_{i-1}}{\partial x_i}$$
(14)

而当 un < 0 时,此时流动则变为:



此时需要利用 (i,j) 迎风计算下风段的面中心点,需要注意的是,由于计算是由 (i,j) 反推 (i-1/2,j),针对空间的差分应该取负号,代码满足关系式为:

$$f_2 = f_{i-1} + \left(-\frac{\Delta}{2}\right) \frac{\partial f_{i-1}}{\partial x_i} - \frac{\Delta t}{\Delta} u_i^n \frac{\partial f_{i-1}}{\partial x_i} = f_{i-1} - \frac{\Delta}{2} \left[1 + \frac{\Delta t}{\Delta} u_i^n\right] \frac{\partial f_{i-1}}{\partial x_i}$$
(15)

以迎风格式处理完切向分量后,最终我们得到 $\Phi_i^{n+1/2} \times u_i^n$ 的近似式 $\mathtt{flux.x[]} = \mathtt{f2*uf.x[]};$,近似式是因为:

- 1. 该结果只保留了数值值,并没有考虑面的外法线方向正负
- 2. uf.x[]并不是 $u_i^{n+1/2}$ 的数值值,根据前文叙述其是位于第 ${\bf n}$ 时层的面上速度,且还需要除以网格单位长度

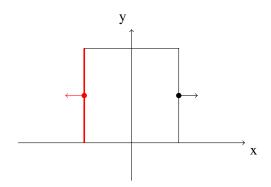
2.3 advection 函数

首先值得注意的是本函数对 tracer flux 的应用,在 tracer flux 求出各个方向的 $\Phi_d^{n+1/2}u_d^n$ 分量后,advection 按照方向归类加和成 $\mathbf{A}^{\mathbf{n}+\frac{1}{2}}$ 的分量。

其次该函数目的是直接计算预测步的单元中心下一个时层的物理量 Φ^{n+1}

$$\Phi^{n+1} = \Phi^n - \Delta t A^{n+1/2} \tag{16}$$

其中 Φ^n 已知, 在代码中以 f[] 形式出现, 而对于对流项, 如下图



可以确定的是 flux.x[] 的数值因法相量与坐标轴方向相悖,在对流项中应取负值则有:

$$\Phi^{n+1}(i) = f[i] - \frac{\Delta t}{\Delta} \sum_{d} flux.x[i+1] - flux.x[i]$$
(17)

表现为代码为:

3. 关于 centered.h 中 bcg 格式调用所存在的疑问及解答

bcg.h 构建方程会变为:

$$\mathbf{U}_d^{n+1/2} = \mathbf{U}^n + \left[\frac{\Delta}{2} - \frac{\Delta t}{2} u_i^{n+1/2}\right] \frac{\partial \mathbf{U}^n}{\partial x_d} - \frac{\Delta t}{2} u_j^{n+1/2} \frac{\partial \mathbf{U}^n}{\partial x_j} - \frac{\Delta t}{2} \nabla p^n$$
(18)

这么做的解释有二

- 1. bcg.h 的职责并不只是构建 NS 方程的对流项,其还担负着求解各种对流方程物理场的任务(详见 tracer.h),所以在 centered.h 对对流项的合并中,只是简单的将 U 作为一个物理量,而并没有考虑在某个时刻已经计算出相关内容了,这样可以减少代码量(因为如果不用 bcg.h 的 advection 函数计算对流方程就还得在 centered.h 中再写一个,十分麻烦)
- 2. bcg.h 应该是为了精简变量数量(因为按照原来理论得输入两个位于不同时层的面上速度), 所以干脆输入一个,最大程度简化代码复杂度

以上论断仅为推论,需要继续论证完善,但可以确定的是,在计算所有的 tracer 对流方程中,都会存在这样的误差,至于在计算速度中无视粘性项使用 Euler 方程替代速度对时间偏导数的误差和 bcg 的做法有没有关系还是有待商榷

参考文献

- [1] John B Bell, Phillip Colella, and Harland M Glaz. "A second-order projection method for the incompressible Navier-Stokes equations". In: *Journal of computational physics* 85.2 (1989), pp. 257–283.
- [2] John Kim and Parviz Moin. "Application of a fractional-step method to incompressible Navier-Stokes equations". In: *Journal of computational physics* 59.2 (1985), pp. 308–323.
- [3] Stéphane Popinet. "Gerris: a tree-based adaptive solver for the incompressible Euler equations in complex geometries". In: *Journal of computational physics* 190.2 (2003), pp. 572–600.