

Tratamento de Exceções em Java

Exceção é um evento que interrompe o fluxo normal do processamento de uma classe. Seu uso correto torna o programa mais robusto e confiável; o programa pode continuar executando depois de lidar com um problema.

Incorpore sua estratégia de tratamento de exceções no sistema desde o princípio do processo do projeto, porque pode ser difícil incluir um tratamento de exceções eficiente depois que o projeto foi implementado.

Error: Serve para indicar se existe algum problema de recurso do programa, tornando a execução impossível de continuar. Não tem como tratar.

Unchecked (Runtime): Exceptions que podem ser evitados se forem tratados e analisados pelo desenvolvedor.

Checked Exception: Exceptions que devem ser evitados e tratados pelo desenvolvedor para o programa funcionar.

Comandos:

- Try, catch, finally.
- Throws: declara que um método pode lançar uma ou várias exceções.
- Throw: Lança explicitamente uma exception.

Não é possível tratar um erro colocando um exception filho depois do pai. Por exemplo, é necessário colocar `catch(FileNotFoundException e)` acima do `catch(IOException e)`, já que o primeiro estende do segundo.