



Tarefa 4 - Caso de uso

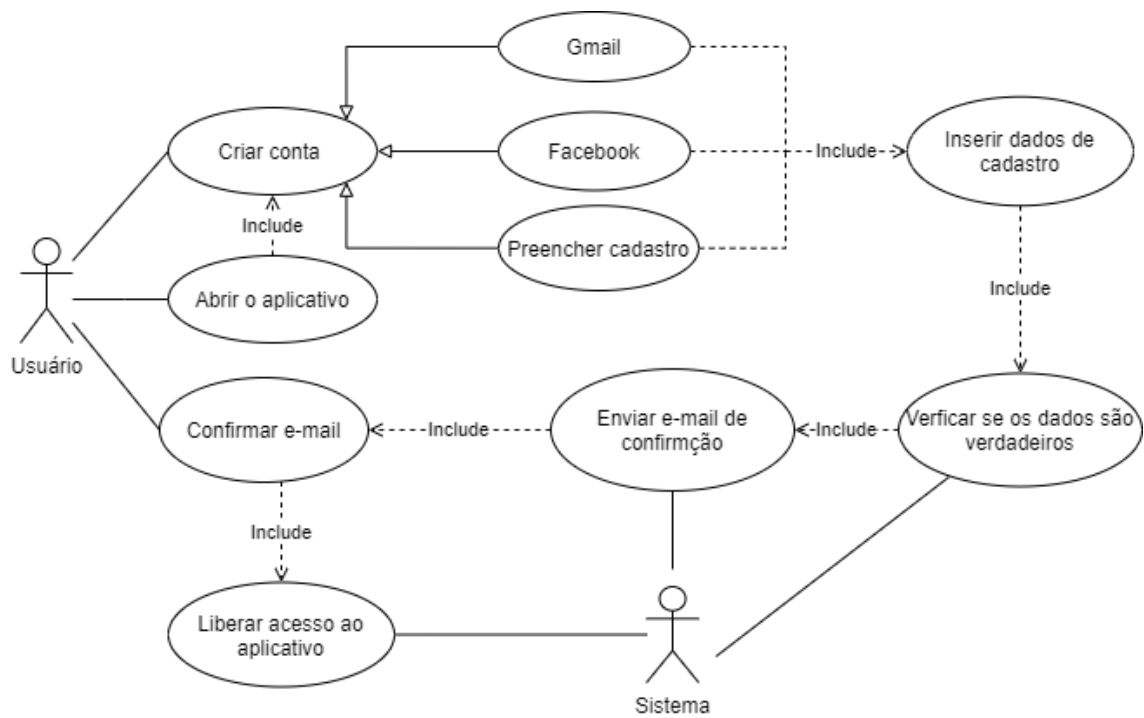
Paulo Ricardo Lima
Camila Soares
Taciane Helmer
Raphael J. Cardoso Marques
Pedro Henrique Carvalho
Yuri Italo Sant Ana

RA: 12109624
RA: 12109716
RA: 12109250
RA: 12109453
RA: 12107061
RA: 12109720

Caso de Uso	UC001- Cadastrar uma conta no aplicativo
Ator primário	Usuário do aplicativo
Ator(es) Secundário(s)	Sistema do Aplicativo
Visão Geral	Este caso de uso descreve como o usuário do aplicativo deverá criar sua conta para utilizar o aplicativo.
Atributos	E-mail, senha, nome e sobrenome, data de nascimento, telefone, acesso por GMAIL ou Facebook.
Precondição	Idade superior ou igual a 18 anos.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Abre o aplicativo e escolhe entre criar a conta a partir do Gmail ou Facebook ou preencher o cadastro informando os seus dados. 2. Opta por preencher o cadastro informando seus dados. 3. Clica em finalizar cadastro. 4. O sistema verifica se os dados são verdadeiros. 5. É enviado um e-mail para confirmação do mesmo. 6. O usuário acessa o e-mail e confirma a veracidade do mesmo. 7. Após a confirmação do e-mail o acesso ao aplicativo é liberado.
Fluxo Alternativo	<ol style="list-style-type: none"> 2. Opta por fazer o cadastro usando uma conta do Gmail. 3. O usuário faz o login na sua conta. 4. Clica em finalizar cadastro. 5. O cadastro é finalizado e o acesso ao aplicativo é liberado.

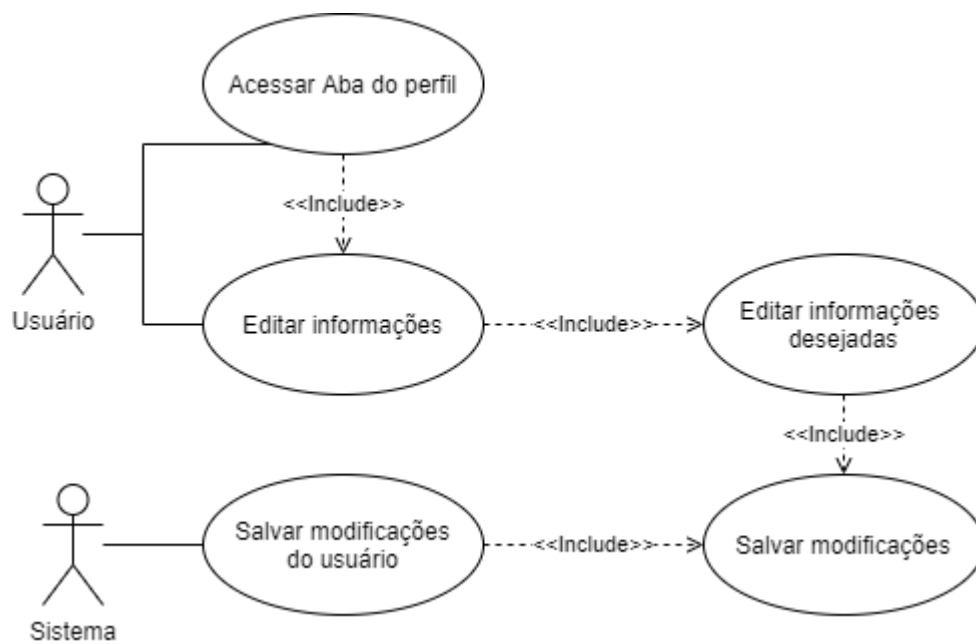
Fluxo de Exceção	<ul style="list-style-type: none"> • No passo 2, caso opte por preencher seus dados, o usuário fica obrigado a confirmar seu e-mail para ter acesso ao aplicativo e informar a localização. • No passo 2, caso opte por fazer o cadastro através de uma conta no Gmail ou Facebook, ficará isento de confirmação de e-mail, tendo seu acesso liberado logo após fazer login em um dos dois.
Pós Condições	Os dados são salvos no sistema e o acesso ao aplicativo é liberado.

UC001- Cadastrar uma conta no aplicativo



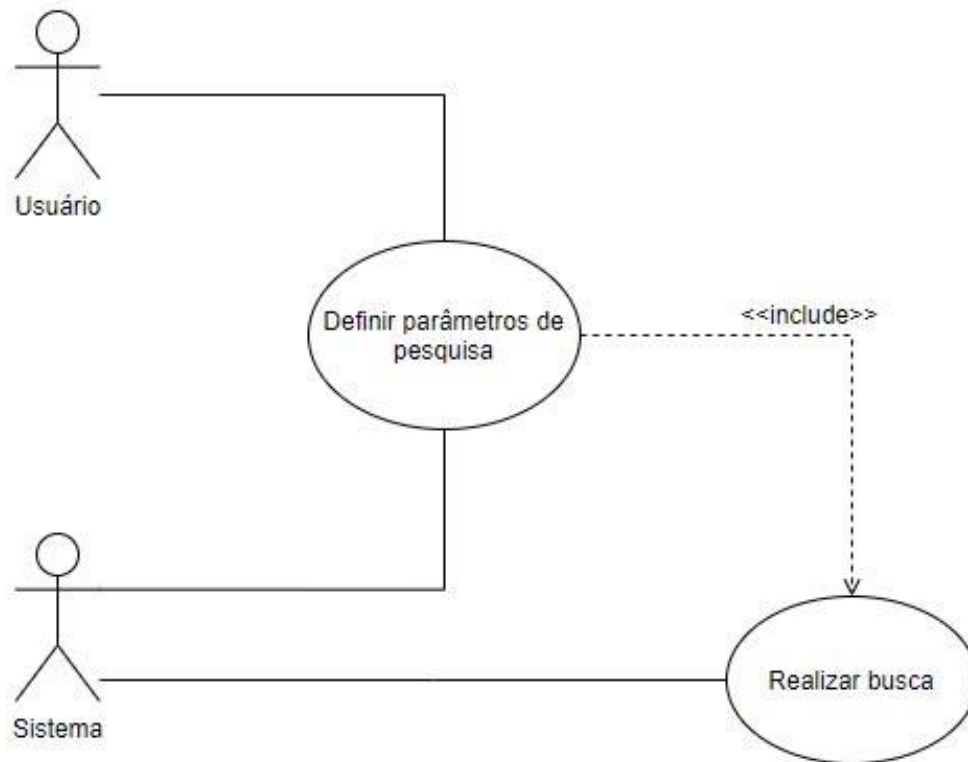
Caso de Uso	UC002- Editar perfil
Ator primário	Usuário do aplicativo
Ator(es) Secundário(s)	Sistema do Aplicativo
Visão Geral	Este caso de uso descreve como o usuário do aplicativo irá editar suas informações do seu perfil no Language Community
Atributos	Biografia, fotos, gênero, idade, idiomas de preferência e cidade
Precondição	O usuário que quer editar suas informações deve ter primeiro, uma conta cadastrada no sistema.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário clica na aba do seu perfil. 2. Clica em editar informações. 3. Edita as informações desejadas. 4. Salva a modificação.
Fluxo Alternativo	<ol style="list-style-type: none"> 3. No passo 2, quando o usuário for editar a sua “cidade”, ele poderá clicar na lupa para uma busca atual e exata por GPS. 4. O usuário clica na lupa. 5. É levado para as configurações do dispositivo para ativar a localização por GPS. 6. A cidade é atualizada no aplicativo.
Fluxo de Exceção	<ul style="list-style-type: none"> • No passo 4, caso o usuário não queira mais salvar as edições feitas, ele poderá cancelar e voltar como estava antes.
Pós Condições	As modificações são salvas no aplicativo e atualizadas no perfil do usuário.

UC002- Editar perfil



Caso de Uso	UC003- Filtrar e fazer busca
Ator primário	Usuário do aplicativo
Ator(es) Secundário(s)	Sistema do aplicativo
Visão Geral	Este Caso de Uso descreve o funcionamento da ferramenta buscar e filtrar do aplicativo Language Community.
Atributos	Idioma de preferência, nível de fluência, distância, disponibilidade do usuário.
Precondição	O usuário deverá já ter feito todas as fases de cadastro, indo para a busca, ele terá que ter algum nível de fluência e idade mínima de 18 anos.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário avança para opção filtrar 2. O usuário define os parâmetros que quer para busca 3. Ele analisa os parâmetros e confere se está de acordo 4. O usuário faz a busca.
Fluxo Alternativo	<ul style="list-style-type: none"> • No passo 3 o usuário irá analisar os parâmetros e conferir se está de acordo com suas preferências, tendo algum erro ele redefine
Pós Condições	O usuário será direcionado para um grupo e assim poderá , interagir no aplicativo

UC003- Filtrar e fazer busca



Caso de Uso	UC004- Criar grupo
Ator primário	Usuário do aplicativo
Ator(es) Secundário(s)	Sistema do Aplicativo
Visão Geral	Este caso de uso descreve o passo a passo de como o usuário do aplicativo criará grupos para interagir coletivamente com outros usuários do aplicativo.
Atributos	Nome, papel de parede, idioma de interesse e descrição.
Precondição	Ter uma conta no aplicativo e o perfil estar completamente preenchido
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ao acessar sua conta, o usuário acessa sua lista de amigos no aplicativo. 2. Na lista de amigos seleciona a opção “Criar grupo”. 3. É aberto uma nova página, onde o usuário deverá informar o nome do grupo, colocar uma foto de plano de fundo, selecionar o idioma de interesse e escrever uma descrição para o mesmo. 4. Após preencher os dados do grupo, seleciona a opção “Adicionar participantes”. 5. Seleciona os usuários da sua lista de amigos que deseja colocar no grupo. 6. Após escolher os membros, seleciona a opção “Salvar”.
Fluxo Alternativo	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ao acessar sua conta, o usuário seleciona o campo de busca e edita os parâmetros de acordo com o seu interesse. 2. Encontra pessoas que encaixam nos parâmetros previamente definidos.

	<ol style="list-style-type: none"> 3. Escolhe uma pessoa e entra no perfil da mesma. 4. No menu de opções, seleciona “Convidar para grupo”. 5. Escolhe qual dos grupos deseja enviar a solicitação para a pessoa e seleciona “Enviar convite”.
Fluxo de Exceção	<ul style="list-style-type: none"> • Caso opte por adicionar pessoas que não estejam na lista de amigos, o usuário obrigatoriamente deve mandar solicitações para os usuários ingressarem no grupo, podendo ser aceito ou rejeitado pela outra pessoa. • No passo 3, caso o idioma de interesse não for selecionado, a pessoa ficará impossibilitada de prosseguir na criação do grupo.
Pós Condições	As informações do grupo são salvas no sistema e o mesmo é criado, possibilitando a comunicação entre os membros.

UC004- Criar grupo

