

**Centro Universitário Newton Paiva**  
**Projeto Integrador II**



**Protótipo de Alta Fidelidade**

<b>Camila Soares da Silva</b>	<b>RA: 12109716</b>
<b>Paulo Ricardo Lima</b>	<b>RA: 12109624</b>
<b>Raphael Javier Cardoso Marques</b>	<b>RA: 12109453</b>
<b>Taciane Helmer Magalhães</b>	<b>RA: 12109250</b>
<b>Yuri Italo Sant Ana</b>	<b>RA: 12109720</b>

**Belo Horizonte,**  
**04 de dezembro de 2020**

# **Relatório Técnico do Aplicativo**

## **1: Nome do Projeto**

Language Community

## **2: Função Principal**

A Função principal do Language Community é fazer com que os usuários treinem seu vocabulário de uma forma descontraída, fazendo assim eles aprenderem com mais facilidade.

## **3: Fluxo Principal do Aplicativo**

Após baixar o Aplicativo em seu smartphone, o usuário irá cadastrar uma conta. Feito isso será enviado um e-mail de confirmação para o usuário comprovar sua identidade, fazendo assim ter acesso a outra página onde será solicitado ao usuário a preencher seus dados pessoais e demais solicitações. O usuário após o cadastro, poderá interagir com pessoas no privado e em grupos, poderá realizar ligações tanto por áudio quanto por vídeo, mandar e receber áudios, dentre outros. Também terá a Função Premium, onde o usuário tem interação com professor e mais vantagens de aprendizado.

## **4: Interface de usuário**

O padrão do nosso app foi pensado em uma forma simples, nós colocamos 4 botões na parte inferior do aplicativo que acessam seu fluxo central, sendo eles:

- Discover (onde você procura os usuários)
- Chat (onde é possível trocar mensagens para usuários privados, professores e grupos)
- Perfil (onde o usuário edita suas informações pessoais)
- Fórum (comunidade de Q&A, perguntas e respostas onde os usuários interagem com o intuito de se ajudarem a alcançar o mesmo objetivo)

## 5: Telas do aplicativo

- Discover



Após realizar o login a tela de Discover será a sua tela principal, nela você terá a opção de encontrar outros usuários, exibir detalhes do usuário, ver a avaliação do usuário e acessar os principais menus do aplicativo. Seu símbolo de acesso é o globo no canto inferior esquerdo.

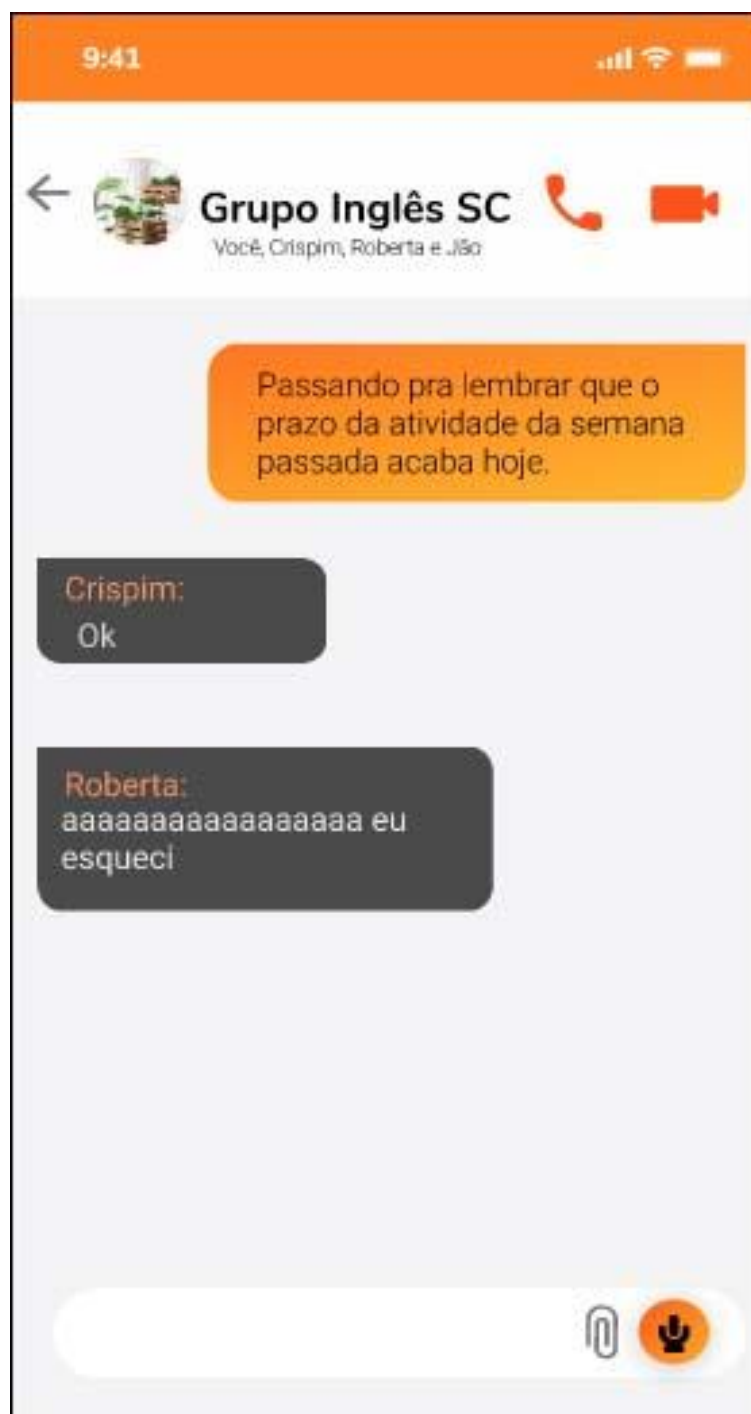
Em seguida temos o perfil, que armazena as informações dos usuários, permitindo editar todos seus dados pessoais. O perfil pode ser acessado através da barra de ícones do fluxo principal do aplicativo, representado pelo ícone de perfil.

- Mensagem do usuário



Representado por um balão de fala, temos o chat do aplicativo, onde os usuários podem interagir entre si, enviando mensagens, realizando chamadas e enviando mídias e arquivos.

- Mensagem do professor



A tela de mensagem do professor conta com funções mais completas, permitindo a criação de questionários, ter acesso a agenda de aulas, realizar chamadas de áudio e vídeo e envio de arquivos. Podendo ser acessado pela aba de professores, no menu de balão de fala.

- Fórum



Por fim, temos o fórum, classificado por duas abas diferentes, Home e Popular. Na qual Home filtra os tópicos recentes e o Popular os tópicos mais curtidos e interagidos na comunidade. Podendo ser acessado pelo ícone de comunidade, no canto inferior direito.

## **5: Justificativa da Interface**

Nós escolhemos o laranja pois é uma cor que atrai atenção dos usuários, melhora o foco, é amigável e convidativo no ponto certo, sem exagerar como o vermelho por exemplo.

Em relação à tipografia, escolhemos Arial, Roboto e Nunito pois são fontes de fácil compreensão, criando um ritmo de leitura mais natural, sem embaralhar as letras ou a mente do usuário.

Como símbolos iremos usar os “Foundation Icons” pois além de serem simples e padronizados, muito usados nos aplicativos atuais, são em formato SVG, nos dando a liberdade de mudar a cor por meio de códigos de programação, facilitando nosso trabalho.

Por fim, pensamos em imagens de balões de diálogo pois eles se conectam com a ideia do nosso aplicativo, que é voltado para a conversação e a interação entre os usuários.

## **6: Observações**

O Aplicativo é recomendado para usuários acima de 14 anos, onde deverá ser monitorada pelos pais ou responsáveis legais.

## **7: Link do projeto**

<https://www.figma.com/file/SixPyW4aFuUvoPaXckCCu6/Language-Community?node-id=0%3A1>