列表：创建、运算、切片、切片赋值

1、针对于列表的一些常用函数

len(L) 序列的长度

max(L) 序列最大值，所有元素必须是数值类型

min(L) 序列最小值，所有元素必须是数值类型

sum(L) 序列和值，所有元素必须是数值类型

L.count(obj) 某一元素在列表中的个数

2、增

切片赋值

列表的拼接

L.append(obj) 添加一个元素到列表尾部，入栈

L.insert(index,obj) 指定插入元素的位置

L.extend (L1) 将一个列表添加到另一个列表中

3、删

L.pop() 删除最后一个元素并返回这个元素出栈

L.remove(obj) 删除元素，只删一次

del L[index] 指定删除元素的索引

4、改

L[index] = obj 通过下标索引修改

切片赋值

5、查

in /not in 返回boolean类型

obj in L /obj not in L

6、列表的非真操作（非真：0，False，空null）

any(L) 真值测试，只要有个是真值，就返回true，否则返回false

all(L) 真值测试，所有元素都是真值，返回true，否则返回false

7、列表的拷贝

复制的时候，如果元素是列表，这个时候这个元素单独占一个空间，复制的时候就是复制的刻个空间，这种现象只复制了一层，是浅拷贝。

浅拷贝 L.copy() copy.copy(L)

深拷贝 copy.deepcopy(L)

8、列表推导式：利用可迭代对象生成列表

L = [变量/表达式 for 变量 in 可迭代对象]

L = [变量/表达式 for 变量 in 可迭代对象 if boolean]

L = [变量/表达式 for 变量1 in 可迭代对象 for 变量2 in 可迭代对象]