

# MATH2307P – Projet<sub>2</sub>

À rendre pour le 3 juin 2023

Ce projet consiste à comparer différentes méthodes de résolution numérique pour le calcul de  $A^{-1}$  quand  $A \in \text{GL}_{10}(\llbracket 0, 5 \rrbracket)$ . On comparera les méthodes suivantes

1. Utilisation de la formule

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \cdot {}^t\text{Com}(A)$$

2. Résolution par l'algorithme de Gauss du système d'inconnue  $X \in M_{10,1}(\mathbb{R})$ , où  $(a_1, \dots, a_{10})$  sont quelconques

$$(S) \quad A \cdot X = \begin{bmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_{10} \end{bmatrix}$$

3. Résolution du système  $(S)$  en trigonalisant  $A$ .
4. Résolution du système  $(S)$  en utilisant la forme  $QR$  du cours sur les espaces euclidiens (on l'a vue et programmée en td-tp).

Dans chacun des cas, on *n'utilisera pas les fonctions de résolution de systèmes toutes faites dans Python*, ni les *fonctions de réduction bien sûr* ! On autorisera toutefois la fonction de calcul du déterminant.

Les études pourront être faites

1. *mathématiquement*, en évaluant le nombre des opérations à effectuer pour obtenir le résultat.
2. *informatiquement*, en estimant statistiquement le nombre d'opérations à effectuer. Pour cela on pourra utiliser la *loi des grands nombres* qui nous affirme que si on effectue  $n$  mesures du nombre d'opérations sur  $n$  matrices tirées au hasard, la moyenne des mesures sera une estimation du nombre d'opérations, quand  $n$  est assez grand (on pourra prendre  $n = 10000$ ).

L'idéal serait de faire les deux types de calculs (mathématiques et informatiques) !

## 1 Petite aide à la simulation

### 1.1 Un exemple d'utilisation de la loi des grands nombres

In[1]

```
1 from numpy.random import randint
```

In[2]

```
1 n = 10000
2 sum(randint(1, 11, size=n))/n # Calcul de la moyenne des tirages
```

Out[2]

5.504

Comme le tirage est uniforme, on devrait obtenir, où  $X \sim \mathcal{U}(\{1, \dots, 10\})$

$$\mathbb{E}(X) = \sum_{k=1}^{10} k \mathbb{P}(X = k) = \frac{11}{2}$$

## 1.2 Un exemple de tirage d'une matrice aléatoire

In[3]

```
1 # Tirage d'une matrice aléatoire
2 randint(1, 11, size=(10, 10))
```

Out[3]

```
array([[ 1,  4, 10,  7,  7,  9,  1,  9,  3, 10],
       [ 8,  3,  6,  8,  4,  8,  5, 10,  3,  4],
       [ 6,  3,  5,  8,  6, 10,  5,  3,  4,  6],
       [10,  5,  4,  7,  6,  2,  8,  7,  2,  3],
       [10,  8,  7,  6,  7,  8,  7,  8, 10,  7],
       [ 8,  6,  6,  5,  8,  6,  7,  9,  8,  9],
       [ 1,  6,  9,  8,  7,  9,  9, 10,  4,  8],
       [ 5,  2,  9,  2,  4,  7,  6,  5,  6, 10],
       [ 9,  5,  9,  8,  1,  8,  8,  3,  9,  6],
       [ 9,  7,  8,  6, 10,  1,  3,  5,  8,  1]])
```

## 2 Les questions

1. Évaluer statistiquement la probabilité pour qu'une matrice de  $M_{10}(\llbracket 0, 5 \rrbracket)$  soit inversible dans  $GL_{10}(\mathbb{R})$ .
2. Comparer les 4 méthodes décrites ci-dessus.

## 3 Bilan

*Date limite : 3 juin 2023 à 23h55.*

*Fournir une archive .zip contenant dans le même répertoire deux fichiers :  
un rapport écrit en .pdf et des codes Python écrits en .ipynb (Jupyter).*

