

Algèbre linéaire et bilinéaire I

TDTP₁₂ – Pivots de Gauss

6 Décembre 2022

On souhaite faire une fonction Python qui calcule le **déterminant d'une matrice carrée d'ordre n** . Pour simplifier, **toutes les matrices sont considérées inversibles**.

Comme exemples, on prendra

$$A_1 = \begin{bmatrix} 3 & 7 & -7 & 4 \\ 1 & -2 & -7 & 2 \\ -3 & 5 & -3 & -3 \\ 6 & 0 & -4 & 4 \end{bmatrix} \in M_4(\mathbb{R}) \quad \text{et} \quad A_2 = \begin{bmatrix} 3 & 7 & -7 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -3 & 5 & -3 & -3 \\ 6 & 0 & -4 & 4 \end{bmatrix} \in M_4(\mathbb{R}).$$

Partie 1 : manipulation de matrices

1. Importer la bibliothèque `sympy`. Recopier le code ci-dessous :

1

2. Pour les matrices, on utilise le type `Matrix` de la bibliothèque `sympy`. Recopier le code ci-dessous et l'exécuter :

```
1 A = Matrix([[1,2],[3,4],[5,6]])
2 display(A)
3 display(A.shape)
```

Que fait la fonction `display` ?

Que fait la méthode `.shape` ?

3. Recopier les lignes de code suivantes et les exécuter :

```
1 B = zeros(2,2)
2 display(B)
3 B1 = B
4 B2 = B.copy()
5 B1[0,0] = 1
6 B2[0,0] = 2
7 display(B1,B2)
8 display(B)
```

Si on veut faire des opérations à partir de la matrice B sans la changer, faut-il les faire sur la matrice $B1 = B$ ou sur la matrice $B2 = B.copy$?

4. Compléter le tableau suivant (les lignes de la matrice A sont appelées L_i) :

Opération élémentaire sur la matrice A	Code correspondant
Dilatation : $L_i \leftarrow aL_i$ avec $a \in \mathbb{R}$	$A[i, :] =$
Transvection : $L_i \leftarrow L_i + bL_j$ avec $b \in \mathbb{R}$	$A[i, :] =$
	$A[i, :], A[j, :] = A[j, :], A[i, :]$ $A[:, i], A[:, j] = A[:, j], A[:, i]$

Partie 2 : calcul du déterminant d'une matrice triangulaire

5. Soit $M = [m_{i,j}]_{(i,j) \in \{1, \dots, n\}^2} \in M_n(\mathbb{K})$ une matrice triangulaire. On a

$$\det M = \dots\dots\dots$$

6. Compléter puis implémenter la fonction suivante pour qu'elle calcule le déterminant d'une matrice triangulaire :

```

1  def determinantTriangulaire(M):
2      d = 1
3      for .....
4          .....
5      return d
    
```

Tester cette fonction avec $M = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 7 \\ 0 & -4 & 5 \\ 0 & 0 & 9 \end{bmatrix}$ et vérifier avec le résultat de la fonction `det`.

Partie 3 : pivot de Gauss

Le pivot de Gauss consiste à se ramener à une matrice triangulaire à l'aide d'opérations élémentaires sur les lignes.

7. Appliquer ci-dessous et à la main, la première étape de l'algorithme du pivot de Gauss sur la matrice A_2 :

$$A_2 = \begin{bmatrix} 3 & 7 & -7 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -3 & 5 & -3 & -3 \\ 6 & 0 & -4 & 4 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \end{bmatrix}$$

Quelle opération doit-on faire pour continuer l'algorithme ?

8. Créer une fonction `echange(A,k)` qui a pour arguments une matrice $A = [a_{i,j}]$ et un entier k , qui cherche un coefficient $a_{i,k} \neq 0$ pour $i > k$ et qui échange les lignes L_k et L_i de A .

Tester la fonction sur une copie de A_2 avec $k = 1$.

9. Écrire la fonction `pivot(A)` en Python qui correspond au pseudo-code suivant :

```

pivot(A)
n ← nombre de lignes/colonnes de A
faire une copie B de A
    
```

```

d ← 1
pour k allant de 1 à n
    si bk,k = 0
        echange(B,k)
        d ← -d
    pour i allant de k+1 à n
        Li ← Li -  $\frac{b_{i,k}}{b_{k,k}}$ Lk
retourner B et d
    
```

10. Application du pivot de Gauss

- Dans la fonction `pivot`, à quoi correspond `d`?
En déduire l'expression du déterminant d'une matrice A en fonction des résultats B et d de `pivot(A)`.
- Écrire une fonction `determinant(A)` qui calcule le déterminant d'une matrice A en utilisant les fonctions `pivot` et `determinantTriangulaire`.
- Calculer le déterminant des matrices A_1 et A_2 avec cette fonction. Comparer avec le résultat de la fonction `det`.

Partie 4 : efficacité du pivot de Gauss

Essayons maintenant de comprendre en quoi le pivot de Gauss est « plus efficace » que d'utiliser la formule

$$\forall A = [a_{i,j}] \in M_n(\mathbb{K}), \quad \det A = \sum_{s \in \mathfrak{S}_n} \varepsilon(s) \prod_{j=1}^n a_{s(j),j}. \quad (1)$$

Pour mesure l'*efficacité* d'un algorithme, on compte le nombre de multiplications effectuées.

- Rappeler le nombre d'éléments du groupe symétrique \mathfrak{S}_n :
Combien de multiplications fait-on lors du calcul de $\det A$ par la formule (1)?
Pour $n = 10$, cela fait

Sur Moodle, récupérer le fichier correspondant au TP qui contient une fonction `determinant2(n)` qui choisit au hasard une matrice de $M_n(\mathbb{R})$, qui calcule son déterminant avec la méthode du pivot de Gauss et renvoie le nombre de multiplications qui ont été effectuées.

- Exécuter `determinant2(10)` et comparer ce résultat avec la question précédente.
- Pour n allant de 2 à 40, tracer le résultat de `determinant2(n)` en fonction de n **en échelle logarithmique** (on pourra utiliser la fonction `loglog` de la bibliothèque `matplotlib.pyplot`). Que remarque-t-on?
- Tracer sur le même graphe la fonction $n \mapsto n^3$. Que remarque-t-on?

Ainsi, le nombre de multiplications nécessaires pour calculer un déterminant avec la méthode du pivot de Gauss est de l'ordre de ce qui est bien meilleur que

Les scientifiques estiment qu'il y a environ 10^{80} atomes (1 suivi de 80 zéros...) dans l'univers observable. Comparer ce nombre avec le nombre de multiplications nécessaires pour calculer le déterminant d'une matrice carrée de taille 60×60 , d'abord avec la formule (1) puis avec la fonction `determinant2`

Partie 5 : résolution de systèmes linéaires (approfondissement)

On souhaite résoudre des systèmes linéaires de la forme

$$AX = Y \tag{2}$$

d'inconnue $X \in M_{n,1}(\mathbb{K})$, avec $A \in M_n(\mathbb{K})$ et $Y \in M_{n,1}(\mathbb{K})$ données.

15. Écrire une fonction Python qui résout (2) dans le cas où A est triangulaire supérieure.
Tester votre fonction avec la matrice M de la partie 2 en comparant avec la fonction `linsolve`.
16. Écrire une fonction Python qui résout (2) en utilisant la méthode du pivot de Gauss en se ramenant au cas d'une matrice triangulaire.
Tester votre fonction avec les matrices A_1 et A_2 en comparant avec la fonction `linsolve`.