

BÀI TẬP SESSION 11 – ARRAY

I. Mục tiêu

- Thao tác được với mảng
- Sử dụng một số method thường được sử dụng với mảng
- Kết hợp các câu điều kiện, vòng lặp đã học vào giải quyết các bài toán

II. Mô tả

1. Khai báo mảng một chiều có tên arrayInt
 - a. Nhập 5 giá trị số nguyên cho mảng từ bàn phím
 - b. Hiển thị giá trị các phần tử của mảng
 - c. In các phần tử có giá trị chẵn và tính tổng
 - d. In các phần tử có chỉ số lẻ và tính tổng
 - e. In giá trị các phần tử trong mảng là số nguyên tố
 - f. In các phần tử có giá trị là max hoặc min
 - g. Sắp xếp mảng giảm dần và in giá trị các phần tử mảng sau khi sắp xếp (không và có sử dụng hàm sort)
 - h. Nhập vào một số nguyên và thống kê có bao nhiêu phần tử có giá trị như vậy
2. Khai báo mảng 2 chiều số nguyên arrInt
 - a. Nhập giá trị các phần tử của mảng từ bàn phím
 - b. In giá trị các phần tử của mảng
 - c. In giá trị các phần tử nằm trên đường biên (Coi mảng 2 chiều là ma trận)
 - d. In giá trị các phần tử nằm trên đường chéo chính và phụ
 - e. Sắp xếp mảng tăng dần theo dòng (không và có sử dụng hàm sort)
3. Tạo mảng có tên là styles có giá trị các phần tử là “Jazz”, “Blues”
 - a. Thêm phần tử “Rock-n-Roll” vào cuối mảng
 - b. Thay thế phần tử nằm chính giữa mảng bằng “Classics” nếu mảng có tổng số phần tử là lẻ
 - c. Xóa phần tử đầu tiên của mảng và hiển thị mảng
 - d. Thêm phần tử “Rap” và “Reggae” vào đầu mảng và hiển thị
4. Khai báo mảng một chiều

- a. Cho phép người dùng nhập các giá trị của mảng bằng hàm prompt và lưu trữ giá trị trong mảng cho đến khi người dùng nhập một giá trị không phải là số, một chuỗi trống hoặc nhấn “Cancel”
 - b. Tính tổng các giá trị của mảng, in ra phần tử có giá trị max - min (không và có sử dụng hàm Math.max và Math.min)
5. Khai báo và khởi tạo mảng 1 chiều số nguyên. Nhập vào 2 số nguyên a, b. Khởi tạo mảng gồm các phần tử của mảng số nguyên mà giá trị nằm giữa a và b

III. Đánh giá

- Clear code, kết quả thực hiện đúng theo yêu cầu
- Dùng và hiểu được các method sử dụng cho mảng
- Đưa mã nguồn lên GitHub.
- Dán link của repository lên phần nộp bài trên hệ thống.