

Uvod v HTML in CSS

Kazalo:

[Osnovni HTML elementi](#)

[Primer enostavne HTML strani](#)

[Seznami v HTML](#)

[Neurejeni seznam \(ul\)](#)

[Urejen seznam \(ol\)](#)

[Tabele v HTML](#)

[Kaj je CSS?](#)

[Osnovni CSS elementi](#)

[Postavitev elementov](#)

[Uporaba display: flex](#)

[Uporaba display: grid](#)

[Vaje za učence](#)

[1. Naloga](#)

Osnovni HTML elementi

Vsaka spletna stran je sestavljena iz različnih delov, ki jih napišemo v posebnih oznakah (tagih). Nekaj osnovnih oznak:

- `<html>` - označuje začetek in konec spletne strani
 - `<head>` - vsebuje informacije o strani (naslov, ikone)
 - `<title>` - določa naslov strani
 - `<body>` - glavni del strani, kjer so besedila, slike itd
-
- `<h1>` - naslov največje velikosti (gre do števila 6)
 - `<p>` - odstavek s tekstom
 - `<a>` - povezava do druge strani
 - `` - vstavi sliko
 - `<button>` - ustvari gumb
 - `` - poudari besedilo
 - `` - naredi besedilo krepko
 - `
` - prelom vrstice

Pomagaj si s to stranjo: <https://www.w3schools.com/html/default.asp>

Primer enostavne HTML strani

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Moja prva stran</title>
</head>
<body>
  <h1>Pozdravljeni!</h1>
  <p>To je moja prva spletna stran.</p>
  <a href="https://www.google.com">Klikni tukaj</a>
  <br>
  
  <br>
  <button>Pritisni me</button>
</body>
</html>
```

Pozdravljeni!

To je moja prva spletna stran.

[Klikni tukaj](#)



Pritisni me

Seznami v HTML

Seznami so uporabni za prikazovanje podatkov v obliki točk ali števil.

Neurejeni seznam (**u1**)

Neurejeni seznam prikazuje elemente s točkami.

```
<ul>
  <li>Jabolko</li>
  <li>Hruška</li>
  <li>Banana</li>
</ul>
```

Urejen seznam (**o1**)

Urejen seznam prikazuje elemente s številkami.

```
<ol>
  <li>Priprava sestavin</li>
  <li>Mešanje testa</li>
  <li>Peka</li>
</ol>
```

- Jabolko
- Hruška
- Banana

1. Priprava sestavin
2. Mešanje testa
3. Peka

Tabele v HTML

Tabele se uporabljajo za prikazovanje podatkov v vrsticah in stolpcih.

```
<table border="1">
  <tr>
    <th>Ime</th>
    <th>Starost</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Miha</td>
    <td>12</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Eva</td>
    <td>11</td>
  </tr>
</table>
```

Ime	Starost
Miha	12
Eva	11

O divih, classih in id

Element `<div>` je uporaben za organizacijo in strukturiranje vsebine na spletni strani. Predstavljamo si lahko kot škatlo v katero postavljamo stvari, da postanejo neka celota.

- `class`: Uporablja se za skupino elementov, ki imajo enak stil.
- `id`: Uporablja se za en specifičen element na strani.

```
<body>
  <div class="okvir">
    <h1 id="glavni-naslov">Moj naslov</h1>
    <p class="poudarjen">To je pomembno besedilo.</p>
    <p>To je navadno besedilo.</p>
  </div>
</body>
```

```
.okvir { -> class
  border: 2px solid black;
  padding: 20px;
  margin: 10px;
  background-color: lightgray;
}
```

```
.poudarjen { -> class
  font-weight: bold;
  color: red;
}
```

```
#glavni-naslov { -> id
  font-size: 24px;
  text-align: center;
  color: blue;
}
```

Moj naslov

To je pomembno besedilo.

To je navadno besedilo.

Kaj je CSS?

CSS (Cascading Style Sheets) je jezik za oblikovanje spletnih strani. Z njim določimo barve, pisave, razmike in druge oblikovne lastnosti.

Osnovni CSS elementi

CSS pravila določimo tako, da napišemo, kateri element oblikujemo in kako naj izgleda.

- `color` - določa barvo besedila.
- `background-color` - določa barvo ozadja.
- `font-size` - določa velikost pisave.
- `text-align` - poravnava besedila.
- `padding` - notranji razmik elementa.
- `margin` - zunanji razmik elementa.
- `border` - rob okoli elementa.
- `display` - določa način prikaza elementa (`flex`, `grid`).
- `background-image`: slika v ozdaju;

Postavitev elementov

Uporaba `display: flex`

Flexbox omogoča enostavno poravnavo elementov v vrsticah ali stolpcih.

```
.container {  
  display: flex;  
  justify-content: center; /* Poravnava elementov na sredino */  
  align-items: center; /* Poravnava elementov po višini */  
  height: 100vh;  
}
```

```
.item {  
  background-color: lightcoral;  
  padding: 20px;  
  margin: 10px;  
}
```

```
<div class="container">  
  <div class="item">Element 1</div>  
  <div class="item">Element 2</div>  
  <div class="item">Element 3</div>  
</div>
```

Uporaba **display: grid**

Grid omogoča enostavno postavitev elementov v mrežo.

```
<div class="grid">
  <div class="pozdrav"><p>Živjo</p></div>
  <div class="vprasanje"><p>Kako si?</p></div>
  <div class="dan"><p>Danes je lep dan</p></div>
  <div class="sonce"><p>Zunaj je sonce</p></div>
  <div class="naloga"><p>Si naredil domačo nalogo?</p></div>
  <div class="test"><p>Jutri je test</p></div>
</div>
```

```
.grid {
  display: grid;
  grid-template-areas:
    "zombi vprasanje"
    "dan sonce"
    "naloga test";
  grid-template-columns: 1fr 1fr;
  margin: auto;
  width: 30%;
  gap: 10px;
}
```

Živjo	Kako si?
-------	----------

```
.pozdrav{
  grid-area: zombi;
}
```

Danes je lep dan	Zunaj je sonce
------------------	----------------

```
.vprasanje{
  grid-area: vprasanje;
}
```

Si naredil domačo nalogo?	Jutri je test
---------------------------	---------------

```
.dan{
  grid-area: dan;
}
```

```
.sonce{
  grid-area: sonce;
}
```

```
.naloga{
  grid-area: naloga;
}
```

```
.test{
  grid-area: test;
}
```

```
p{
  border: solid 1px black;
}
```

Povezovanje CSS z HTML

CSS lahko vključimo v `<head>` s tagom `<style>` ali pa uporabimo zunanjo datoteko in jo povežemo s `<link>`.

Primer povezave CSS z HTML:

```
<head>  
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">  
</head>
```

Vaje za učence

1. Naloga

- Ustvari novo mapo v svoji mapi in jo poimenuj index.html.
 - Dodaj vsaj eno sliko, vsaj eno besedilo, en seznam (lahko ul ali ol), vsaj eno povezavo. Ostalo po želji.
 - Tema naj bo živali, šport, potovanje ali igre.
 - Nardi css datoteko in jo poimenuj style.css. **Ne pozabi je povezati z html.**
 - Uporabi display grid ali flex.
 - Naredi vsaj dva diva. (to moraš zaradi display)
 - Naj bo veliko barvu. Spremeni barvo ozadja ali pa celo dodaj sliko.
 - V css dodaj vsaj en border, preizkusi padding in margin. Sliki dodaj border-radius.
-