

Tugas 3

Buatlah program pengecekan nilai pada Dart yang meminta user menginput nama dan nilai siswa dari 0 hingga 100. Program harus mengevaluasi nilai tersebut dan menampilkan hasil berdasarkan dua cara:

1. Menggunakan if-else

- **Jika nilai ≥ 90 , cetak "A - Sangat Baik"**
- **Jika nilai ≥ 80 , cetak "B - Baik"**
- **Jika nilai ≥ 70 , cetak "C - Cukup"**
- **Jika nilai ≥ 60 , cetak "D - Kurang"**
- **Jika nilai < 60 , cetak "E - Gagal"**

2. Menggunakan switch case

- **Angka 90-100 dikategorikan sebagai "A"**
- **Angka 80-89 dikategorikan sebagai "B"**
- **Angka 70-79 dikategorikan sebagai "C"**
- **Angka 60-69 dikategorikan sebagai "D"**
- **Angka di bawah 60 dikategorikan sebagai "E"**

Contoh hasil yang diinginkan

Masukan nama:

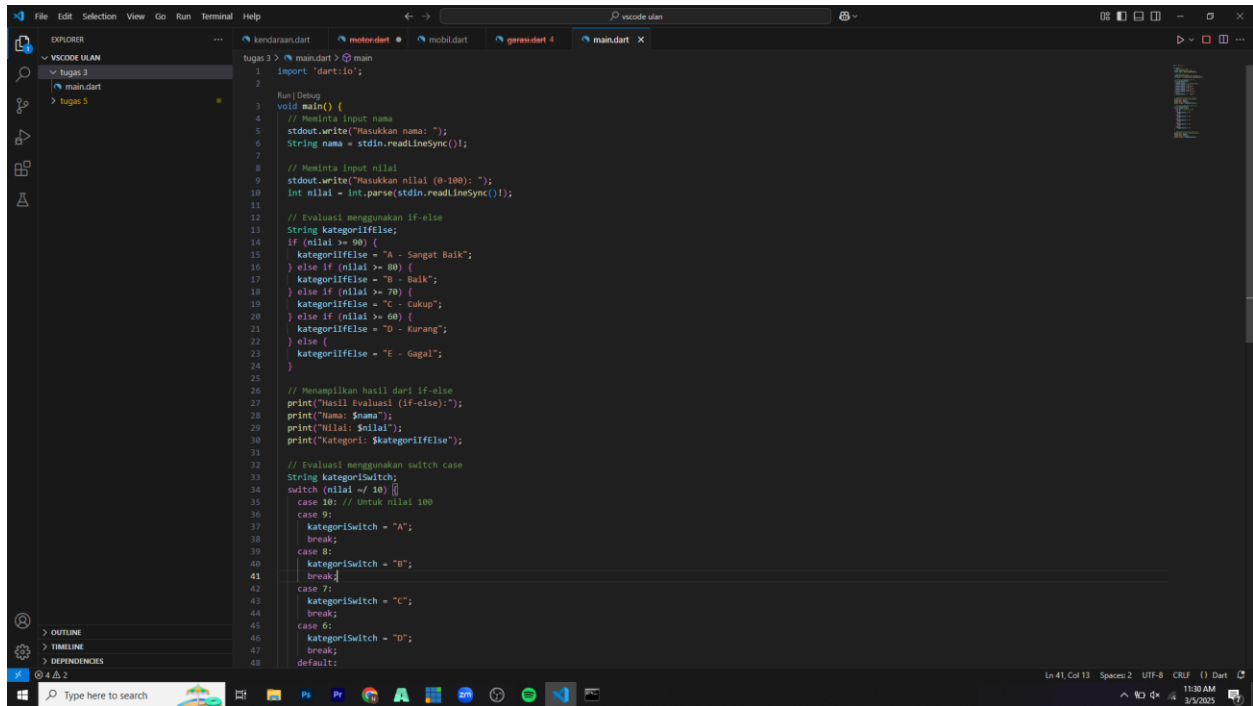
Masukan nilai:

Nama: Budi

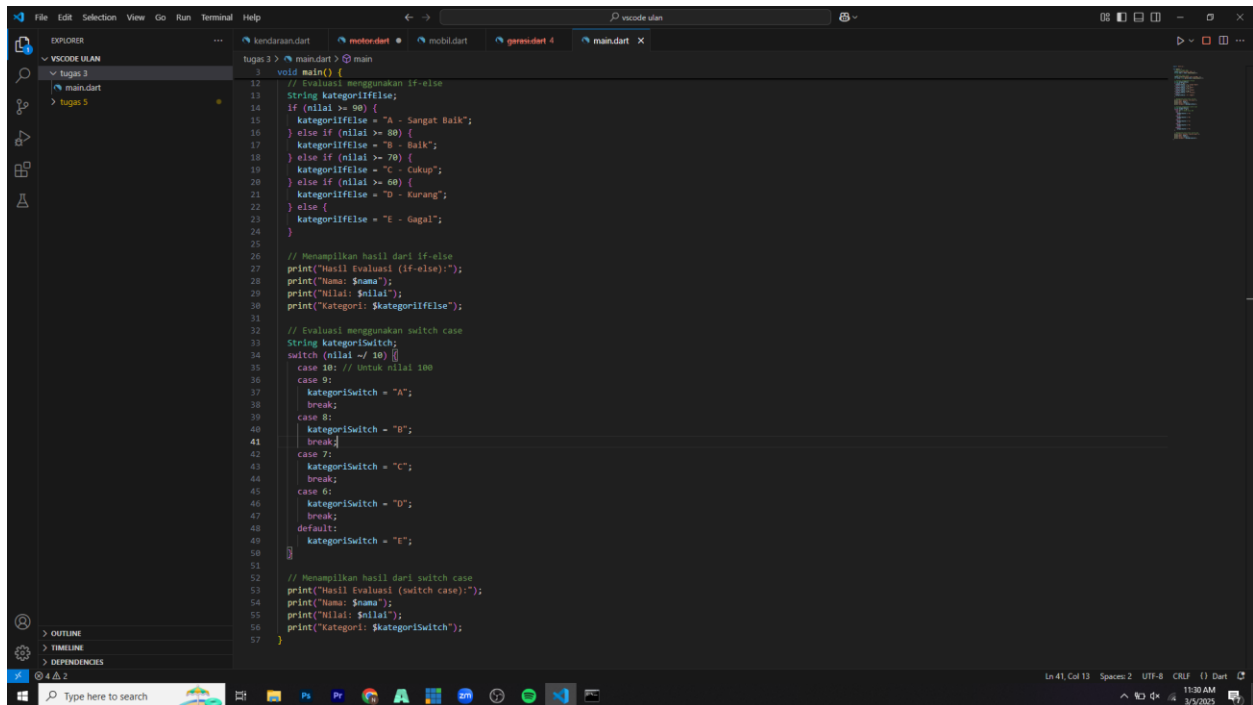
Nilai: 80

Kategori: B

syntax



```
1 import 'dart:io';
2
3 void main() {
4   // Meminta input nama
5   stdout.write("Masukkan nama: ");
6   String nama = stdin.readLineSync();
7
8   // Meminta input nilai
9   stdout.write("Masukkan nilai (0-100): ");
10  int nilai = int.parse(stdin.readLineSync());
11
12  // Evaluasi menggunakan if-else
13  String kategoriIfElse;
14  if (nilai >= 90) {
15    kategoriIfElse = "A - Sangat Baik";
16  } else if (nilai >= 80) {
17    kategoriIfElse = "B - Baik";
18  } else if (nilai >= 70) {
19    kategoriIfElse = "C - Cukup";
20  } else if (nilai >= 60) {
21    kategoriIfElse = "D - Kurang";
22  } else {
23    kategoriIfElse = "E - Gagal";
24  }
25
26  // Menampilkan hasil dari if-else
27  print("Hasil Evaluasi (if-else):");
28  print("Nama: $nama");
29  print("Nilai: $nilai");
30  print("Kategori: $kategoriIfElse");
31
32  // Evaluasi menggunakan switch case
33  String kategoriSwitch;
34  switch (nilai ~/ 10) {
35    case 10: // untuk nilai 100
36      kategoriSwitch = "A";
37      break;
38    case 9:
39      kategoriSwitch = "B";
40      break;
41    case 8:
42      kategoriSwitch = "C";
43      break;
44    case 7:
45      kategoriSwitch = "D";
46      break;
47    default:
48      kategoriSwitch = "E";
49  }
```



```
1 import 'dart:io';
2
3 void main() {
4   // Evaluasi menggunakan if-else
5   String kategoriIfElse;
6   if (nilai >= 90) {
7     kategoriIfElse = "A - Sangat Baik";
8   } else if (nilai >= 80) {
9     kategoriIfElse = "B - Baik";
10  } else if (nilai >= 70) {
11    kategoriIfElse = "C - Cukup";
12  } else if (nilai >= 60) {
13    kategoriIfElse = "D - Kurang";
14  } else {
15    kategoriIfElse = "E - Gagal";
16  }
17
18  // Menampilkan hasil dari if-else
19  print("Hasil Evaluasi (if-else):");
20  print("Nama: $nama");
21  print("Nilai: $nilai");
22  print("Kategori: $kategoriIfElse");
23
24  // Evaluasi menggunakan switch case
25  String kategoriSwitch;
26  switch (nilai ~/ 10) {
27    case 10: // untuk nilai 100
28      kategoriSwitch = "A";
29      break;
30    case 9:
31      kategoriSwitch = "B";
32      break;
33    case 8:
34      kategoriSwitch = "C";
35      break;
36    case 7:
37      kategoriSwitch = "D";
38      break;
39    default:
40      kategoriSwitch = "E";
41  }
42
43  // Menampilkan hasil dari switch case
44  print("Hasil Evaluasi (switch case):");
45  print("Nama: $nama");
46  print("Nilai: $nilai");
47  print("Kategori: $kategoriSwitch");
48 }
```

Output

```
D:\vscode ulan\tugas 3>dart main.dart
Masukkan nama: ulan
Masukkan nilai (0-100): 99
Hasil Evaluasi (if-else):
Nama: ulan
Nilai: 99
Kategori: A - Sangat Baik
Hasil Evaluasi (switch case):
Nama: ulan
Nilai: 99
Kategori: A
```

Kalau file-nya bernama `main.dart`, ganti aja namanya:

```
cod
```

```
dart main.dart
```

Cobain itu dulu ya, Mas! Kalau masih ada kendala kasih tau aku lagi. 