// 抽奖.cpp : 定义控制台应用程序的入口点。

//

#include "stdafx.h"

#include <time.h>

#include <iostream>

#include <thread>

using namespace std;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

中奖描述：

一等奖（A）: 10 权重

二等奖（B）: 20 权重

三等奖（C）: 200 权重

四等奖（D）: 800 权重

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

enum EM\_QuanZ

{

EM\_A = 10,

EM\_B = 20,

EM\_C = 170,

EM\_D = 800

};

int Bigrand()

{

//随机数列一般由srand()和rand()共同设置，从而得到真正意义上的随机

//设置随机种子

srand((unsigned)time(NULL));

return RAND\_MAX\*rand() + rand();

}

int a[4] = {0};

int GetRanDomKey()

{

//获取随机数

int number = (Bigrand() % (EM\_A + EM\_B + EM\_C + EM\_D)) + 1;

if ((number > 0) && (number <= EM\_A))

{

number = 1;

++a[0];

}

else if (number >= (EM\_A + EM\_B + EM\_C))

{

number = 4;

++a[3];

}

else if ((number >= (EM\_A + EM\_B)) && (number < (EM\_A + EM\_B + EM\_C)))

{

number = 3;

++a[2];

}

else if ((number >= EM\_A) && (number < (EM\_A + EM\_B)))

{

number = 2;

++a[1];

}

return number;

}

void GetAward(int key)

{

cout << "恭喜您中了"<<key<<"等奖" << endl;

}

void Start()

{

while (true)

{

GetAward(GetRanDomKey());

int number = (rand() % 10) + 1;

if ((a[0]+a[1]+a[2]+a[3]) == 100)

{

break;

}

std::this\_thread::sleep\_for(std::chrono::milliseconds(2000));

}

}

int \_tmain(int argc, \_TCHAR\* argv[])

{

std::thread td(Start);

td.join();

for (int i = 0; i < 4; i++)

{

cout <<i+1 <<"等奖中奖次数： " << a[i] << endl;

}

system("pause");

return 0;

}