



## Diário de Campo

<b>Encontro #01: Aplicação do curso MOOC de PC Gamificado</b>	
<b>Data/hora/local/sem:</b>	31/03/2025, 15:20 - 17:00, Lab 02, 1º semestre
<b>Tutor - Lanna</b>	<p>Primeiro momento de curso:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• O primeiro encontro do curso ocorreu no Laboratório de Informática 2 e contou com a participação de 21 alunos. Ao chegarmos ao laboratório 2, a professora da disciplina informou aos estudantes que teriam um momento comigo. E, em seguida, realizei minha apresentação e iniciei uma breve interação, perguntando se eles gostavam de jogos. A maioria respondeu que sim.</li><li>• Após essa introdução, apresentei o <i>Moodle</i> do Projeto Lua, expliquei o objetivo da pesquisa e todos concordaram em participar. Em seguida, auxiliei os estudantes no processo de cadastro. Durante esse momento, uma aluna digitou o <i>e-mail</i> incorretamente e não soube apagar o texto, solicitando minha ajuda. Além disso, três alunos esqueceram a senha no momento do acesso, sendo necessário redefinir a diretamente no sistema administrativo do <i>Moodle</i>.</li><li>• Também havia um participante que apresentou dificuldade no uso de tecnologia, especificamente com o uso do mouse e do teclado, incluindo a digitação do símbolo “@”. Ele mencionou ter mais familiaridade com o celular, o que exigiu acompanhamento mais próximo para poder prosseguir.</li><li>• Após a conclusão dos cadastros, apresentei a estrutura do curso e expliquei como as atividades seriam realizadas. Os estudantes iniciaram as tarefas e, conforme surgiam dúvidas, solicitaram suporte. Nesse momento, disponibilizei uma folha para registrarem seus contatos, a fim de incluí-los no grupo de <i>WhatsApp</i> chamado “PCG Tira Dúvidas 2025.1”. Um dos alunos optou por realizar as atividades pelo celular. Já algumas alunas apresentaram dúvidas relacionadas ao funcionamento do <i>plugin Secure PDF</i>.</li><li>• Por volta das 16:30, finalizei o encontro, agradecendo a participação e incentivando-os a continuar o curso em casa. Também reforcei que, em caso de dúvidas,</li></ul>

	poderiam entrar em contato pelo grupo de suporte no WhatsApp.
--	---

<b>Encontro #02: Aplicação do curso MOOC de PC Gamificado</b>	
<b>Data/hora/local/sem:</b>	01/04/2025, 13:00 - 15:00, Lab 02, 1º semestre
<b>Tutor - Lanna</b>	<p>Segundo momento de curso:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● No segundo dia de aplicação, 21 alunos estavam presentes. Assim que chegaram ao laboratório, ligaram os computadores e deram continuidade ao curso. O discente que apresentava dificuldades com tecnologia esqueceu novamente a senha do <i>Moodle</i>, sendo necessário recuperá-la no sistema. Durante o preenchimento do questionário de perfil, ele também esqueceu a senha do Gmail, precisando de suporte para recuperá-la.</li> <li>● Durante o andamento das atividades, alguns alunos relataram que as questões dos questionários intermediários estavam difíceis e complexas. Um aluno que não havia participado do primeiro encontro esteve presente nesse dia. Expliquei para ele a proposta da pesquisa e ele concordou em participar. Auxiliei no cadastro e o incluí no grupo de suporte do <i>WhatsApp</i>, totalizando 22 participantes.</li> <li>● Ao longo do encontro, foi possível observar um alto nível de engajamento. Os alunos estavam seguindo a ordem dos módulos sem pular as etapas, e alguns utilizaram caderno e lápis para auxiliar na resolução das questões. Alguns participantes apresentaram dúvidas relacionadas ao funcionamento do <i>plugin Secure PDF</i>, possivelmente por não visualizarem todas as páginas. Expliquei que o avanço no curso só seria liberado após a visualização completa do material. Dois alunos preferiram realizar as atividades pelo celular.</li> <li>● Conforme os primeiros concluíram a pesquisa, alguns permaneceram utilizando os computadores de forma silenciosa, jogando ou revisando conteúdos. Um aluno falou que achou o curso muito interativo e afirmou que aprendeu bastante com a experiência.</li> </ul>

- Agradeci aos estudantes que concluíram o curso e desejei sucesso, reforcei a importância de continuar as atividades em casa e me coloquei à disposição para suporte via *WhatsApp*.
- Durante a semana seguinte, permaneci auxiliando os participantes que ainda não haviam finalizado o curso, respondendo dúvidas e motivando-os a concluir dentro do prazo de uma semana. As dúvidas mais frequentes estavam relacionadas à emissão do certificado. O aluno com dificuldade no uso do computador contou com suporte adicional e optou por realizar o restante das atividades pelo celular, conseguindo finalizá-las com sucesso.
- Na segunda-feira, dia 7 de abril, todos os estudantes haviam concluído o curso.