

# Histórico do Projeto e Observações Importantes

Projeto: Petshop

Responsável pela documentação: Karla Jennifer

Data:16/07/2025

Este documento descreve como o projeto Pet Shop foi organizado, as responsabilidades iniciais e algumas observações e desafios encontrados durante o desenvolvimento. É feito para ajudar novos membros da equipe, especialmente quem está começando na área de qualidade (QA) e desenvolvimento, a entender o contexto.

## Cronologia e Organização Inicial

**Início do Projeto:** O projeto começou com uma fase de planejamento e divisão de tarefas.

**Separação de Etapas:** Cada parte do projeto (módulos ou funcionalidades) foi atribuída a um membro ou líder específico.

## Divisão de Equipes e Responsabilidades:

**Time de Desenvolvimento:** Janielle, Lana Maria, Saul

**Time Conteúdo e Dados:** Karla Jennifer e Pedro Panzo

**Time de Desenvolvimento Front-end :**

- **Líder Técnico:** Responsável pela configuração inicial do projeto React, definição das rotas de navegação, desenvolvimento da página inicial (Home) e revisão de código para garantir a qualidade e padronização.
- **Componentes de Produtos:** Responsável pela criação dos cartões individuais de produtos (como eles aparecem na listagem) e o desenvolvimento da página de listagem de todos os produtos.
- **Detalhes do Produto:** Responsável pelo desenvolvimento da página que exibe os detalhes específicos de um único produto e a implementação da funcionalidade de "adicionar ao carrinho" a partir dessa página.
- **Carrinho de Compras:** Responsável pela implementação da página do carrinho, incluindo a lógica de cálculo de totais e a finalização da compra (checkout).

**Time de Conteúdo e Dados :**

- **Gerenciamento de Produtos:** Responsável pela coleta e organização de todas as informações e fotos para os mais de 100 produtos do pet shop.
- **QA e Documentação:** Responsável por realizar testes funcionais para garantir que o sistema funciona como esperado, registrar bugs encontrados, criar e manter a documentação do projeto e oferecer suporte relacionado aos dados do sistema.

**Atualizações de Serviços Existentes:** Alguns serviços já existiam e o trabalho inicial focou em atualizá-los e adaptá-los ao projeto, em vez de criá-los do zero.

## Tecnologias

**JavaScript (JS):** Neste projeto, o JS foi utilizado para toda a lógica interativa do site, como manipular dados, responder a cliques de botões, e gerenciar o estado das informações (por exemplo, os itens no carrinho). Usamos a versão moderna do JS (ES6+), que tem muitos recursos úteis.

**HTML5:** No nosso projeto, o HTML5 foi usado para definir os elementos visuais de cada página (textos, botões, imagens, formulários) e como eles se organizam na tela.

**CSS3:** O CSS3 foi aplicado para definir a aparência visual de cada componente, como cores, fontes, tamanhos, espaçamentos e o layout responsivo para que o site se adapte bem em diferentes telas (celulares, tablets, desktops).

- **Frameworks e Bibliotecas (Ajudam a construir mais rápido):**

**React.js:** Este é o "coração" do nosso frontend. O React foi utilizado para construir a interface do usuário de forma modular, dividindo o site em pequenos "bloques" reutilizáveis (como um componente de produto, um componente de cabeçalho, etc.). Isso facilitou o desenvolvimento e a manutenção das diferentes páginas.

**React Router DOM:** Ele foi usado para gerenciar a navegação entre as diferentes páginas do Pet Shop (Home, Produtos, Serviços, Contato) sem que a página inteira precise recarregar, proporcionando uma experiência mais fluida para o usuário.

- **Ferramentas de Desenvolvimento (Para o time trabalhar):**

**Node.js:** No projeto, o Node.js foi essencial para rodar as ferramentas de desenvolvimento, como o servidor local para testar o site e o npm para instalar as dependências.

**npm (Node Package Manager):** O npm foi utilizado para instalar e gerenciar todas as bibliotecas e dependências externas que o nosso projeto precisa para funcionar (como o próprio React, o React Router DOM, etc.).

**Git:** É a ferramenta que usamos para controlar as versões do nosso código. O Git foi fundamental para registrar todas as mudanças feitas no projeto, permitindo que a equipe trabalhasse em conjunto, revertesse alterações se necessário e mantivesse um histórico completo de desenvolvimento.

**GitHub:** É onde nosso código está guardado online. O GitHub foi usado como a plataforma central para colaboração, onde os membros da equipe puderam compartilhar seu código, revisar as contribuições uns dos outros (através de Pull Requests) e manter o projeto acessível e seguro.

**VS Code (Visual Studio Code):** É o editor de código que a maioria do time usa. O VS Code foi a principal ferramenta de escrita de código e oferece muitas extensões e recursos que facilitam a programação, depuração e o trabalho com o Git.

## Fase de Desenvolvimento e Desafios

Após a divisão de tarefas, a equipe começou a implementar as funcionalidades na prática.

- **Documentação e Testes Iniciais:** Durante o desenvolvimento, houve um esforço para documentar as informações importantes e realizar testes, especialmente nas fases iniciais do projeto. Este documento faz parte desse esforço contínuo.
- **Ritmo lento:** O projeto teve um ritmo de desenvolvimento um pouco lento devido a falta de comunicação entre o time de produto e desenvolvimento.
- **Colaboração Flexível:** Para acelerar a finalização, alguns membros da equipe começaram a trabalhar em diferentes partes do projeto simultaneamente, mesmo que não fossem as suas responsabilidades iniciais (ex: pessoas da documentação e teste ajudando na inclusão de produtos para finalizar mais rápido).

## Desafios e Erros Identificados (Observações de QA)

Durante o desenvolvimento, alguns desafios específicos foram notados, especialmente relacionados aos dados dos produtos.

### Problema com Exibição de Imagens dos Produtos:

**O Que Aconteceu:** Após a inclusão de produtos no sistema, percebeu-se que as imagens associadas a esses produtos **não estavam sendo exibidas** na interface do usuário (frontend). A descrição dos produtos aparecia corretamente, mas as imagens não eram carregadas ou mostradas.

**Causa Provável (Investigação Inicial):** Isso pode ter sido causado por caminhos incorretos para as imagens, problemas de carregamento, ou a forma como as imagens estavam sendo referenciadas no código.

**Solução Aplicada:** Foi necessário realizar uma **atualização em todas as imagens** que não estavam aparecendo. Isso envolveu corrigir os links, caminhos ou a forma como elas eram inseridas, garantindo que fossem visíveis para o usuário final.

**Impacto:** Ao testar a listagem e os detalhes dos produtos, é crucial sempre verificar se as imagens carregam corretamente. Qualquer produto sem imagem visível deve ser reportado.

## Navegando pelo Projeto: Módulos Principais ( apenas o que foi atualizado)

- **Página Inicial (Home):**

**Descrição:** É a primeira página que o usuário vê ao acessar o Pet Shop. Serve como uma "vitrine" para os principais produtos, promoções e informações gerais.

**Assuntos/Funcionalidades:** Banners promocionais, destaques de produtos, seções de boas-vindas, links para outras áreas do site.

- **Página de Produtos:**

**Descrição:** Exibe uma lista completa de todos os produtos disponíveis no Pet Shop. Permite que o usuário visualize os produtos de forma organizada.

**Assuntos/Funcionalidades:** Listagem de produtos (cartões), talvez filtros ou categorias, e links para as páginas de detalhes de cada produto.

- **Página de Serviços:**

**Descrição:** Apresenta os diversos serviços oferecidos pelo Pet Shop (ex: banho e tosa, consulta veterinária).

**Assuntos/Funcionalidades:** Listagem de serviços, descrições detalhadas de cada serviço, talvez formulários de agendamento ou informações de contato para os serviços.

- **Página de Carrinho de Compras:**

**Descrição:** Onde o usuário pode revisar os itens que adicionou, ajustar quantidades e ver o subtotal da compra.

**Assuntos/Funcionalidades:** Listagem dos itens selecionados, quantidade por item, preço total por item, subtotal geral, e o botão para finalizar a compra (checkout).

- **Sistema de Login:**

**Descrição:** Permite que usuários existentes entrem no sistema com suas credenciais.

**Assuntos/Funcionalidades:** Campos de usuário e senha, botão de login, mensagens de erro para credenciais inválidas, link para recuperação de senha ou cadastro (se houver).

## **Conclusão**

Este documento foi criado para servir como um guia completo para o projeto Pet Shop Frontend, especialmente para aqueles que estão começando a explorá-lo. Ao entender a organização do trabalho, as tecnologias utilizadas, os módulos principais e os desafios históricos, você estará bem equipado para contribuir com a qualidade e o sucesso contínuo do nosso sistema.