**开题报告表**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 课题名称 | 基于Nodejs的社团集成工具式管理系统 | | | | |
| 课题来源 | 其他 | 课题类型 | AX | 指导教师 | 陈冬冬 |
| 学生姓名 | 张超 | 学 号 | 541407020149 | 专 业 | 电子信息科学与技术 |
| 1. 选题背景   从60年代，中国开始改革开放之后，再到79年人人可以通过考试进入大学。以至现如今，普遍的9年义务教育的时代。大学似乎是国内学生统一的接受知识的环境，这样的环境也同时让社团快速成长起来，以至于大学生参加社团活动成了其密不可分的组成。在这几十年里，大学生社团的管理也从分散逐渐走向严格，有序。管理好一个社团，成了每个社团的重中之重。   1. 设计目的   本课题先是通过文献研究，了解了国内社团部分出现崩塌，难以管理的现状，个人认为在科学管理方面，可以通过自身学习的计算机知识去开创一种方便的，高效的，简易的网站管理人员制度。这种想法正好可以与其他有关管理社团的想法，比如如何加强社团人员培养，人员交流方面，促进发展等等结合起来，共同形成统一，又自由化的制度体系。这样不仅让每个社团保留自己的个性，同样在未知领域有其他方案可以参考。构成新时期社团优秀的管理模式体系。   1. 要求   利用自己在大学中所学的知识，完成对社团管理系统的开发  整体系统简易，对于学生几分钟就能够学会  因为系统为分离式，所以每套系统都有各自的信息的导入导出功能  大致系统包含如下：  报名系统——用于招新活动或比赛活动的报名，包括报名者信息填写、管理员信息收集等；  考核系统——用于人员选拔的水平初试、学习效果检测等；  通知系统——用于短信通知，如会议、面试等的通知；  学习系统——沟通与学习的平台，用于学习经验交流、生活心得体会、学习总结、学习笔记、学习进度等的记录，同时推送感兴趣或热门学习方向等。  值班系统——用于安排成员监管活动的小工具  最后通过 Docker 工具进行快速的部署   1. 思路   基于以上的设计和分析，开发一个基于 Nodejs 和 PHP 技术的工具式 Web 社团管理系统。再利用 Dokcer Container 与 Docker Compose 技术对每个系统单独部署。   1. 时间安排   完第九周完成毕业设计，第十五周完成毕业设计论文，第十六周完成毕业答辩。  指导教师签名： 日期：2018年3月22日  （可加页） | | | | | |

课题类型：（1）A—工程设计；B—技术开发；C—软件工程；D—理论研究；

（2）X——真实课题；Y——模拟课题；Z—虚拟课题

要求（1）、（2）均要填，如AY、BX等。