#### Санкт-Петербургский Политехнический университет Петра Великого

# Институт прикладной математики и механики Высшая школа прикладной математики и вычислительной физики

#### КУРСОВАЯ РАБОТА Разработка контроллера светофоров и его верификация

по дисциплине "Верификация распределённых алгоритмов и протоколов"

Выполнил: студент гр.3640102/00201 Преподаватель: к.т.н, доцент ВШПИ ИКНТ

Лансков.Н.В.

Шошмина И.В

## Содержание

| 1                                       | Список иллюстраций   | иллюстраций 1    |  |  |  |
|---|--|------------------|--|--|--|
| 2                                       | Список таблиц 1<br>Постановка задачи 2   |                  |  |  |  |
| 3                                       |  |                  |  |  |  |
| 4                                       | Построение модели         4.1 Внешняя среда          4.2 Дорожные пересечения          4.3 Светофоры          4.4 Взаимодействие процессов | 4<br>4<br>4<br>4 |  |  |  |
| 5 Верификация алгоритма средствами spin |  |                  |  |  |  |
| 6                                       | Анализ результатов работы  | 5                |  |  |  |
| 1                                       | Список иллюстраций           1 Перекрёсток   | 2                |  |  |  |
| 2                                       | Список таблиц  |                  |  |  |  |
|   | 1 Варианты пересечений   | 2                |  |  |  |

## 3 Постановка задачи

Дан перекрёсток с четырьмя двухсторонними направлениями движения. В каждом направлении имеются три полосы. Точная схема перекрёстка задаётся пересечениями направлений движения, указанными в таблице 1

Вариант: 12, 13, 15

| Вариант | Пересечение | Вариант | Пересечение |
|---------|-------------|---------|-------------|
| 1       | WN, NS      | 9       | SN, WE      |
| 2       | WN, NE      | 10      | SN, EW      |
| 3       | WN, SW      | 11      | SN, ES      |
| 4       | WN, EW      | 12      | NE, EW      |
| 5       | NS, SW      | 13      | NE, ES      |
| 6       | NS, WE      | 14      | SW, WE      |
| 7       | NS, EW      | 15      | SW, ES      |
| 8       | SN, NE      | 16      | WE, ES      |

Таблица 1: Варианты пересечений

Для наглядности также привожу схематическое изображение полос движения и пересечений для своего варианта 1.

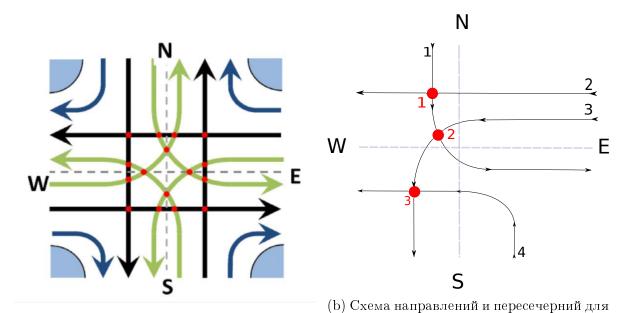


Рис. 1: Перекрёсток

(а) Схема всех направлений движения

текущего варианта

Каждое направление движения регулируется своим светофором. Если машин нет - светофор горит красным светом. Если машины есть - светофор загорается зелёным (как только появится такая возможность) и пропускает все машины, после чего снова загорается красным. Требуется разработать модель контроллера светофоров, которая бы удовлетворяла следующим свойствам, заданным в виде ltl формул.

Также в модели требуется отразить поведение внешней среды.

Листинг 1: Формулы линейной темпоральной логики, отражающие требования к системе

```
1 #define crash_1 (traffic_lights_color[0] == GREEN && traffic_lights_color[1]
 2 #define crash_2 (traffic_lights_color[0] == GREEN && traffic_lights_color[2]
  #define crash_3 (traffic_lights_color[2] == GREEN && traffic_lights_color[3]
 4
 5 #define car sense 0 (len(car sensor [0]) > 0)
 6 #define car_sense_1 (len(car_sensor[1]) > 0)
 7 #define car_sense_2 (len(car_sensor[2]) > 0)
  #define car_sense_3 (len(car_sensor[3]) > 0)
9
10 #define tl green 0 (traffic lights color [0] == GREEN)
11 \#define tl_green_1 (traffic_lights_color[1] == GREEN)
12 \#define tl_green_2 (traffic_lights_color[2] == GREEN)
13 #define tl green 3 (traffic lights color [3] == GREEN)
14
  /*\ LTL\ formulae\ descriptions\ */
15
16
17
   /* Safety */
18
   [] (!crash_1)
     (!crash_2)
19
      (!crash 3)
20
21
22
   /* Liveliness */
    [] (car_sense_0 \rightarrow <> tl_green_0)
24
    [] (car_sense_1 \rightarrow <> tl_green_1)
       (car_sense_2 -> <> tl_green_2)
25
    [] (car_sense_3 \rightarrow <> tl_green_3)
26
27
28
   /* Fairness */
29
   [] <> !(tl green 0 && car sense 0)
   [] <> !(tl_green_1 && car_sense_1)
30
  [] <> !(tl_green_2 && car_sense_2)
31
   [] <> !(tl_green_3 && car_sense_3)
```

#### 4 Построение модели

#### 4.1 Внешняя среда

Внешняя среда моделируется при помощи процессов, которые генерируют потоки машин по каждому из доступных направлений. Каждый такой процесс посылает в бесконечном цикле сообщение о прибывших машинах в канал ёмкостью 1, и затем блокируется до тех пор, пока это сообщение не будет обработано контроллером светофора, обслуживающего соответствующее направление движения.

#### 4.2 Дорожные пересечения

Дорожные пересечения моделируются процессами, которые блокируются и разблокируются процессами светофоров.

#### 4.3 Светофоры

Светофоры также моделируются соответствующими процессами. Суть работы светофора - при поступлении сообщения о наличии машин:

- 1. Заблокировать соответствующие пересечения
- 2. Пропустить поток машин
- 3. Разблокировать "захваченные" пересечения в обратном порядке

#### 4.4 Взаимодействие процессов

Таким образом, модель состоит из процессов, моделирующих поведение светофоров, дорожных пересечений, а также из процессов, генерирующих потоки машин. Процесс, генерирующий поток машин для определённого направления, оставляет сообщение в канале  $car\_sense[i]$  ёмкостью 1. Контроллер светофора, обслуживающий тоже направление, читает сообщение из этого канала, и затем начинает последовательно захватывать ресурсы (пересечения). Это делается посредством отправки сообщений процессам, обслуживающим соответствующие пересечения по каналам блокировки. Процесс, управляющий пересечением, читает сообщение о блокировке, отправляет по рандеву каналу сообщение о подтверждении блокировки, и блокируется, ожидая сообщения об освобождении от блокирующего контроллера светофора. Когда контроллер светофора заблокировал все пересечения, через которые проходит регулируемый маршрут, он читает сообщение из канала о том, что машины ожидают проезда, меняет свой цвет на зелёный, и переключается обратно на красный. После этого отправляются сообщения о разблокировке пересечений в обратном порядке. Каналы, передающие пересечениям сообщения о блокировке, выглядят следующим образом:

Листинг 2: Каналы сообщений, обеспечивающие взаимодействие процессов контроллеров светофоров и процессов дорожных пересечений

23 chan lock [N\_OF\_INTERSECTIONS] = [N\_OF\_TRAFFIC\_LIGHTS] of { mtype, byte }

```
24 chan accept [N_OF_TRAFFIC_LIGHTS] = [0] of { mtype } 25 chan release [N_OF_INTERSECTIONS] = [0] of { mtype }
```

Таким образом обеспечиватся последовательная обработка светофорами приходящие потоки машин по всем направлениям, а рандеву каналы позволяют осуществлять синхронное взаимодействие между процессами контроллеров светофоров и дорожных пересечений.

## 5 Верификация алгоритма средствами spin

При верификации, за один "такт" верификатор spin делает только 1 шаг в одном из активных процессов, тем самым переводя систему в следующее состояние. Чтобы spin мог корректно верифицировать построенную модель, будем проводить процедуру верификации при условии "слабой справедливости" [?]. Эта опция spin позволяет гарантировать, что каждый доступный к исполнению процесс рано или поздно будет выбран верификатором spin для исполнения. Также при верификации были увеличены такие параметры, как доступный при верификации объём оперативной памяти, а также число допустимых состояний, которое может быть достигнуто при верификации.

### 6 Анализ результатов работы

В результате работы были изучены особенности проектирования систем параллельных вычислений, [?] построена корректно работающая модель контроллера светофоров, а также получены практические навыки работы с пакетом spin [?], [?], [?].