Stm32f103zet6, 和 gd32f103zet6 是 pin to pin, 可自行修改

液晶屏数据线接线: 总线类型为 SPI 总线

LCD 模块		STM32 单片机	
SDI(MOSI)	接	PB15	//液晶屏 SPI 总线数据写信号
SDO(MISO)	接	PB14	//液晶屏 SPI 总线数据读信号
LED	接	PB9	//液晶屏背光控制信号
SCK	接	PB13	//液晶屏 SPI 总线时钟信号
DC/RS	接	PB10	//液晶屏数据/命令控制信号
RST	接	PB12	//液晶屏复位控制信号
CS	接	PB11	//液晶屏片选控制信号
VCC	接	3.3V	
GND	接	GND	

串口通讯

TX PA9

RX PA10

esp32

TX PA2

RX PA3

蓝牙

TX PC10

RX PC11

PAO 绿灯, PA4 黄灯, PA5 蓝灯, PA6 喇叭 led 一边接 3v3, 一边接 io 口

摄像头 ov7670 带 fifo 的

D0-D7: PF0-PF7

WEN: PB6

RCLK: PB7

VSYNC: PA7

SDA: PC6

SCL: PC4

RRST: PC2

OE: PC3

WRST: PE6

GND: GND

3.3V: 3.3V

太多了我也不知道对不对,不知道之后有没有改,大概率是对的。我顺便把嘉立创的制版文件和原理图放出来,可以对着看。

不要按我的板子的打,有莫名的 bug 连开机都开不了,不知道啥问题······算了,懒得修了。

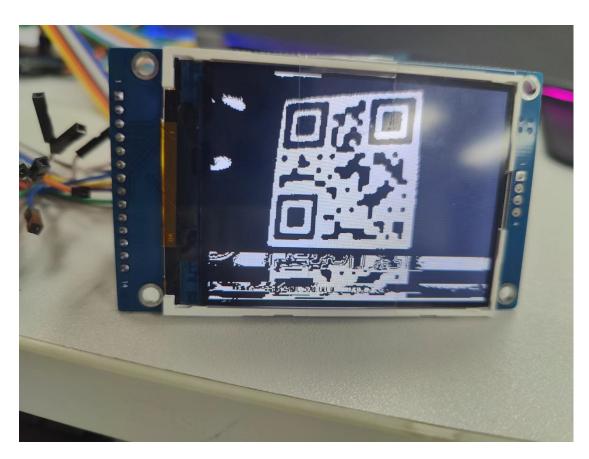
3D 打印的文件也是一般般, 赶时间做的没啥用, 但是一股脑放在文件里算了, 权当纪念。

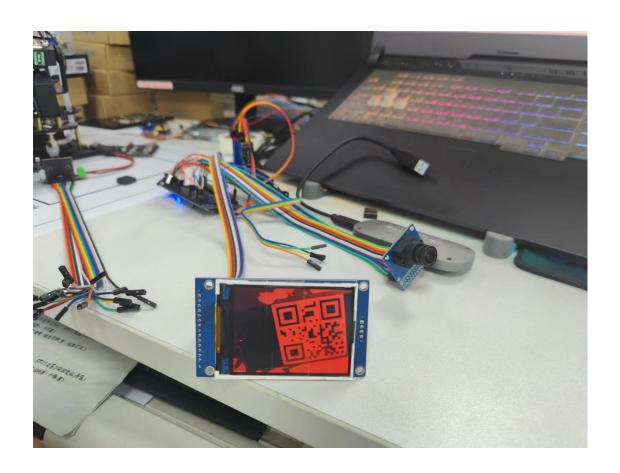
说一下整个工程的 bug,超级超级多……当时改到后面真的麻了。最后这些是没法处理的。第一就是我的屏幕是 320*240,但是按这个来的话会炸程序,跑不了,定义一个240*320 的矩阵开销太大了。注意这个是在 RAM 上运行的,不同于保存在 ROM 的static int8_t,区别很大的。最后我的程序整的是 230*240 的矩阵。程序是这样的

```
// 检查是否在范围内
if ((j <= 239) || (j >= 320 && ((j - 320) % 320 <= 239))) {
    // 在范围内, 执行你的操作
    data_buf[a] = colorQR;
    a++;
    Lcd_WriteData_16Bit(color);
    //Lcd_WriteData_16Bit(0x0000);
}
else {Lcd_WriteData_16Bit(0xffff);}//白色
```

data_buf 就是送去二维码检测的矩阵。如果你 240*240 还是不行,可以换成 160*160,简单修改一下程序就行了。

然后我当时的系统还有很多不知名的 bug······也没时间改了,简单说一下吧。可以正常扫,正常二值化后显示到屏幕上,但是有时候刷新十几帧就会程序崩溃回到最开始的 init 初始化过程,我猜测是程序跑飞了,或许可以加个看门狗,不过我没有做。好像之后又变得正常了,属实奇怪。





简单放几个 bug 压压惊。第一个就是有概率下面部分雪花。第二个是不二值化的原图像变为全红······至今无法理解。



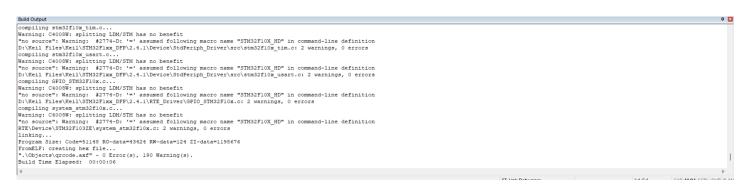


这些是我购买的款式,仅供参考。

由于时间紧迫,没有什么修缮,系统很杂乱,代码可读性极差,望海涵,似乎属于"可远观而不可亵玩焉"的境地了,我感觉甚至复刻不出了来了。希望有大佬能重新完成这个项目。

个人觉得最重要的问题还是堆栈溢出的问题,很多时候莫名的 bug 问题就是因为这样。没办法,真没必要在f1上面整,收手吧。

基于 STM32F1 的无线手持二维码识别项目_哔哩哔哩_bilibili



程序可以正常烧录,0个错误,190个警告,问题不大。