OAUTH2 E INTEGRACIÓN BACKEND Y FRONTEND (PARTE 2) SPRINT 4

LEONARDO ANTONIO PEREZ ARDILA C. 74302636

UNIVERSIDAD DE ANTIOQUIA - MISIONTIC

17 DE OCTUBRE DE 2021

COLOMBIA

Contenido

1.	ROLES DE LOS INTEGRANTES BASADOS EN LA METODOLOGIA SCRUM	3
2.	HISTORIAS DE USUARIO Y PROCESO PARA CUMPLIR CON EN EL SPRINT	3
3.	LINKS DE LOS REPOSITORIOS	18

1. ROLES DE LOS INTEGRANTES BASADOS EN LA METODOLOGIA SCRUM

Esta semana se continua de manera individual realizando todas las tareas de un equipo, basado en la metodología Scrum, cumpliendo con todos los artefactos:

Leonardo Antonio Pérez Ardila Master Scrum.

Leonardo Antonio Pérez Ardila Product Owner

Leonardo Antonio Pérez Ardila Desarrollador

Leonardo Antonio Pérez Ardila Analista

Leonardo Antonio Pérez Ardila Administrador BD

2. HISTORIAS DE USUARIO Y PROCESO PARA CUMPLIR CON EN EL SPRINT

Inicialmente se realiza el Sprint planning, para diligenciar las historias de usuario en trello, desglosar las tareas, también se diligencia el Daily, el cual se soporta en el formulario indicado.

A continuación, se desarrollan las historias:

Feature: como vendedor o administrador necesito administrar la información de las ventas para gestionar la información del día a día.

• Historia de usuario: HU_005

Como: usuario

Dado: que voy a ingresar al sistema de gestión de ventas

Cuando: necesite validar mis credenciales

Entonces: podré ver las opciones para ingresar mediante Gmail

Desarrollo:

Creación de la tarea en trello, dado que ya se tiene la interfaz solo resta realizar algunos ajustes de estética y funcionalidad.

Como se usa Firebase, este nos ofrece la facilidad de la autenticación por Google, adicional se cuenta con ingreso por correo y contraseña.

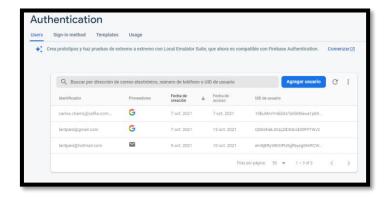
Se cuenta con una interfaz inicial para ingresar al login.



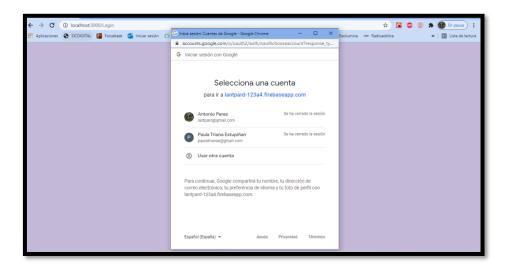
En el login se tiene la opción de ingresar por autenticación de Google o por correo y password.



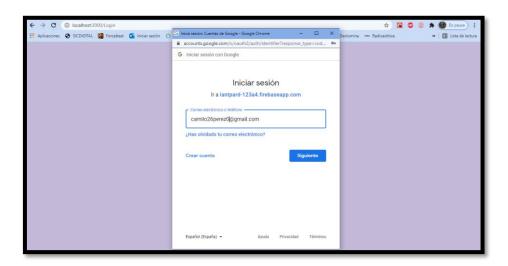
En la base se puede observar quienes han ingresado y su método para el mismo.



Ahora se realiza la prueba para ingresar un nevo usuario, se usará el método de autenticación con Google.



Se ingresar el correo del nuevo usuario.



Al realizar el registro el usuario será redirigido al Home, de la aplicación y mediante la barra de navegación podrá ingresar a los módulos según su necesidad.



Validamos el registro en la base del nuevo usuario.



• Historia de usuario: HU_006

Como: vendedor o administrador

Dado: que ingreso al sistema de ventas

Cuando: necesite registrar una venta

Entonces: podré ingresar los datos relacionados con una venta

Desarrollo:

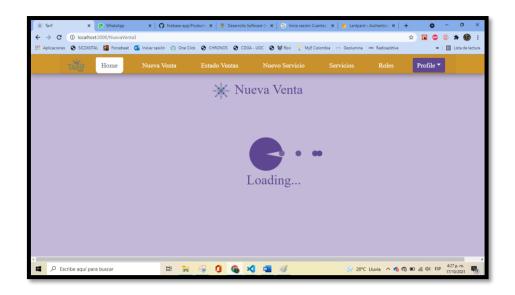
Estando en el Home, por medio de la barra de navegación se ingresa a la opción nueva venta.



Al ingresar automáticamente se cargan los datos de Numero de factura, para esto se consulta el historial de facturas en la base y se agrega una más a dicho número, para seguir con el consecutivo.

Para el nombre del vendedor este se carga automáticamente de las credenciales del usuario cuando realiza el login.

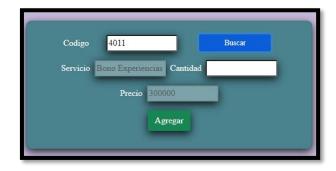
Para mejorar la experiencia del usuario mientras se realiza este proceso se agregó una ventana de carga.





Se tiene una sección para ingresar la información del cliente, cedula y Nombre, se puede buscar al cliente mediante la cedula para no registrar el nombre, pero si no existe al momento de generar la factura se actualiza la base de clientes con el nombre y cedula de este.

Se cuenta con otra sección para registrar los servicios, mediante el código se busca la información del servicio en la base de datos, como es la descripción del servicio y el precio, esos campos no son editables por lo cual si no se ingresa un código correcto no se podrá generar la factura y a su vez no se puede modificar el valor de un servicio.



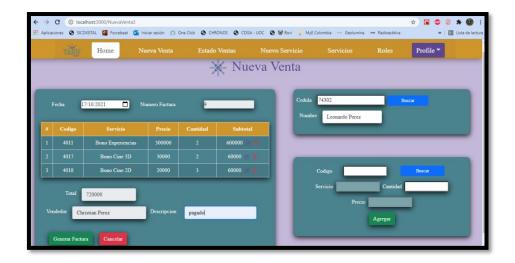
Se ingresa la cantidad, al dar click en agregar, automáticamente el producto se almacena en la tabla de servicios para la factura, también aparece una advertencia indicando que se agrego correctamente, en caso contrario también saldrá una advertencia indicando que el código es no valido.





Se podrán agregar mas de un servicio a facturar, adicional se incluyo la funcionalidad que calcula el subtotal en cada fila (servicio) y el total de la factura, también se podrá editar el servicio agregado o eliminarlo.

Se deja también un campo para dejar alguna descripción o comentario sobre la factura.



Para este ejemplo se esta registrando la factura numero 9 con la información que se observa en pantalla.

Historia de usuario: HU_007

Como: vendedor o administrador

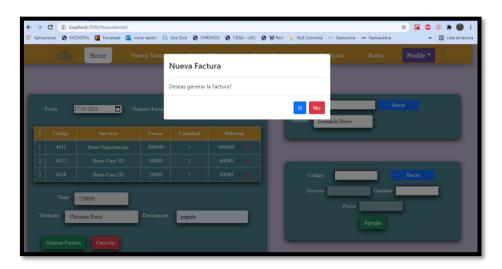
Dado: que ingreso al sistema de ventas

Cuando: registre una venta

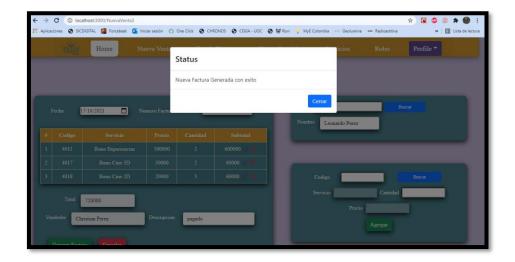
Entonces: podré ver que se almacenó correctamente

Desarrollo:

Al momento de dar click en el botón generar factura aparecerá una ventana modal indicando si esta seguro de realizarlo, esto a fin de evitar la facturación por error.



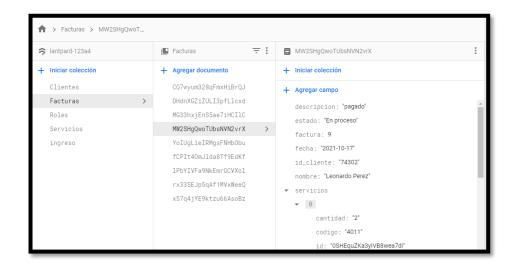
Después de confirmar, aparecerá otra indicando que fue satisfactoria la operación.

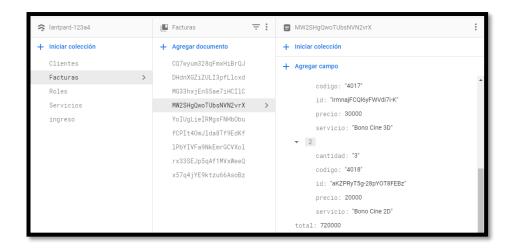


Después de cerrar la ventana te lleva a el estado de ventas donde se podrá observar que se realizo genero satisfactoriamente la venta.



Si ingresamos a Firebase también podemos confirmarlo.





Historia de usuario: HU_008

Como: vendedor o administrador

Dado: que ingreso al sistema de ventas

Cuando: requiera listar la información de las ventas

Entonces: podré ver la información de las ventas realizadas

Desarrollo:

Mediante la interfaz de Estado de ventas se podrá ver la lista de facturas realizadas, a esta de ingresa desde el menú de la barra de navegación.





Historia de usuario: HU_009

Como: vendedor o administrador

Dado: que ingreso al sistema de ventas

Cuando: requiera verificar o actualizar la información de las ventas registradas en el sistema

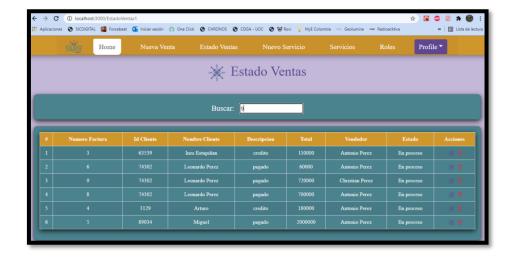
Entonces: podré realizar una búsqueda mediante el identificador de la venta, el documento de identidad del cliente o el nombre del cliente en la información de las ventas registradas en el sistema

Desarrollo:

para facilitar esto se agregó un filtro dinámico, mediante el cual se puede realizar la búsqueda y realiza la búsqueda por coincidencia sobre cualquier columna de la tabla de estado de ventas.



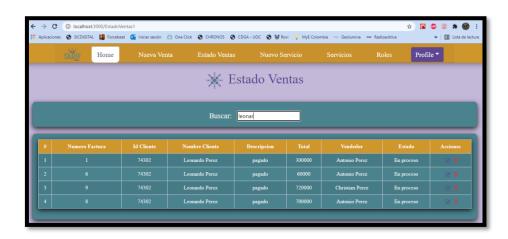
Identificador venta:



Id_cliente:



Nombre cliente:



Vendedor:



• Historia de usuario: HU_010

Como: vendedor o administrador

Dado: que ingreso al sistema de ventas

Cuando: requiera actualizar la información de las ventas

Entonces: podré editar la información de la venta que deseo actualizar (menos el identificador de la venta)

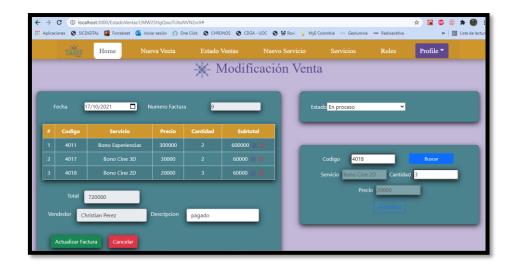
Desarrollo:

Para esto se tiene los iconos por cada fila, de editar o eliminar.



Al dar click en el botón de modificar se cargará una nueva interfaz con la información de la venta, datos del cliente, estado de la venta, servicios etc.





Se podrá cambiar las cantidades, agregar un servicio adicional, eliminar un servicio, cambiar el estado, al igual que al crear la factura saldrán alertas para indicar la modificación del producto.

Al realizar dichas modificaciones se actualizará el total y el subtotal.



• Historia de usuario: HU_011

Como: vendedor o administrador

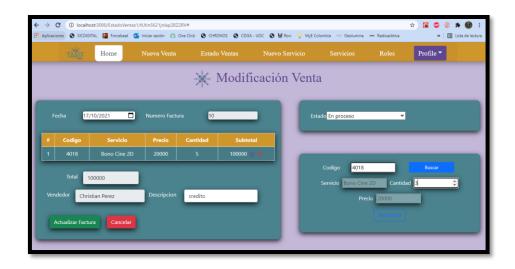
Dado: que ingreso al sistema de ventas

Cuando: actualice una venta

Entonces: podré ver que se almacenó correctamente

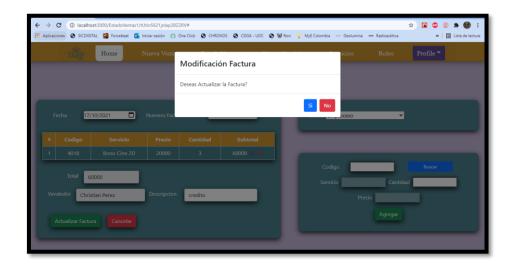
Desarrollo:

al igual que al realizar el proceso de genera la factura en este caso cuando se de click en el botón actualizar factura aparecerá un modal para solicitar la confirmación.





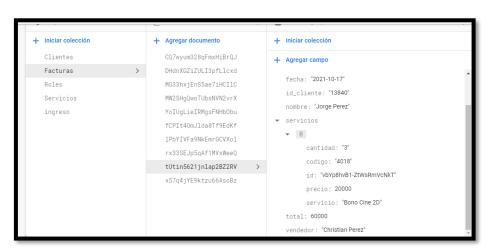
Después de esto aparecerá otra indicando que se realizó con éxito.











Historia de usuario: HU_012

Dado: que existe la necesidad de documentar el sprint

Cuando: se necesite evidenciar el cumplimiento del sprint

Entonces: realizare un documento indicando todos los pasos y tareas que se desarrollaron para el cumplimiento del mismo.

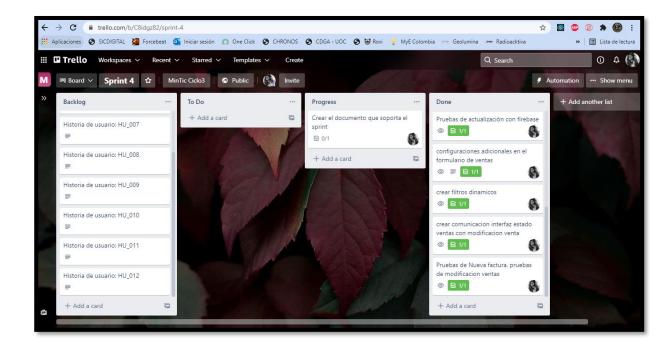
Desarrollo:

Esta historia de usuario se sustenta mediante este documento.

3. LINKS DE LOS REPOSITORIOS

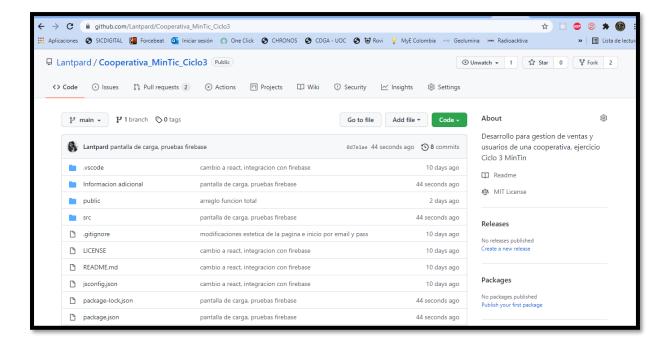
Para asignación y seguimiento de tareas se tiene el link de trello:

La URL es: https://trello.com/b/C8idgz82/sprint-4



Para el repositorio de toda la documentación se tiene el GitHub creado, actualizado.

La URL es: https://github.com/Lantpard/Cooperativa MinTic Ciclo3.git



Con esto se da por cumplido con el Sprint, aunque aún hay temas que mejorar, temas de código, temas de modularizar, temas de eficiencia, aun no es estable, pero con el conocimiento que se tiene hasta el momento es lo mejor que se puede realizar.