

TP2 Moteur de Jeux

Usage

Z,Q,S,D : Déplacement caméra.

caméra libre: avancer, gauche, reculer, droite.

caméra orbitale: déplacements sur le cercle dans le plan yz ou xy .

↑, ↓ : Contrôle de la vitesse de rotation de la map.

+, - : Augmenter/Diminuer la résolution du terrain.

c : Changer le mode de la caméra (orbital ou caméra libre).

Aperçu de la scène

Heightmap_Mountain	Heightmap_Rocky	heightmap-1024x1024
		