

# TP1 Moteur de Jeux

---

## Usage

---

### Project setup

```
./reset_dir.sh (supprime l'ancien dossier build et le reconstruit)
```

```
cd build; make -j
```

```
./launch-TP1.sh
```

### Raccourcis

Z, S : zoom/unzoom.

←, ↑, →, ↓ : translation de la caméra.

R : rotation de la 3<sup>ème</sup> chaise ou du plan texturé.

**ligne 47 TP1.cpp** `bool scene_1 = false;` : modifier à **true** pour afficher le plan texturé.

## Aperçu des scènes

---



