

Notes

Transfert de style

Technique utilisant des réseaux de neurones pour **recupérer le style d'une image pour l'appliquer sur une autre image** (dans notre cas il servirait à appliquer un style cartoon).

Principe de fonctionnement

- Image de **référence pour le contenu** (ce que l'on veut dessiner).
- Image de **référence pour le style** (comment on veut le dessiner).
- Image initialisée avec le contenu que l'on va optimiser petit à petit pour qu'elle ressemble à l'image contenu mais dans le style de la deuxième image.

Pour optimiser l'image petit à petit il faut alors **deux fonctions de distance** (une pour le contenu et l'autre pour le style) **pour comparer le contenu de l'image courante au contenu de l'image référence** ainsi que son **style avec l'image de référence pour le style**.

[papier](#) référence