

STL 算法

$\text{distance}(\text{coll.begin}(), \text{pos}) + 1$

[ ) 少一个

X 第一元素位置为0

Search2.cpp

```
pos = search(coll.begin(), coll.end(),  
             checkEven Args, checkEven Args t3,  
             checkEven);
```

checkEven (int elem, bool even)

返回的是一个区间 pos (2, 3, 4)

看见 find 往后推

好吧，看了一半我就看不下去了，以前看这方面的书，因为API太多了，看的我好心烦。。。。。。  
回来再看吧！这个地方该结束了。