

STL函数对象

及

Lambda

## function object:

function object 是一个函数对象,形式上是经一个类实例化的对象,本质上是为了实现某种与函数等价的功能。函数对象的思想是:用类来封装一个函数功能,然后用类实例化不同的函数对象。

function object 是以 by value 传递的,这样可传递常量表达式或静态表达式。缺点是无法获得最终状态。

当然,可以通过外部持有状态,并让 functional object 指向它。以 by reference 传递 functional object。或利用 for\_each 的返回值。

个人觉得引用最靠谱。感觉第三种是绝不会(很少)用的。

本书 484 页所示的例子, 似乎在 C++14/17 中修复了。

Strick weak ordering

<https://www.cnblogs.com/walkerlala/p/5561339.html>

Function Adapter

<https://www.cnblogs.com/aga-j/archive/2011/07/01/2095940.html>