



18 weeks 14

很久没写总结了，今天来一篇。

这学期学了一点 shader，可能是学多了的原因，感觉，没有以前那么难了

下周把 Unity shader 入门练完，破性指标 ——

然后台再刷一遍 offer，虽然那个比赛还要录视频，但

找个外援处理就 OK 了吧 ooooo

最近求职感觉好慌，感觉自己要找不到工作的样子，连那  
那边感觉也靠不住，还得靠自己，8月打算去一波北京，转一转，看  
能否遇到我的伯乐。

Fighting !!!

~~~~~

Dante