

此
吊 之 周

客气，不知不觉，第几周了，这周有些赶进度的嫌疑，但我似乎是在有一些累，所以想尽快结束眼前的东西，STL后半段有一点烂尾，而且没怎么做东西，所以打算后面的一周中抽出一部分时间去消化这部分。唉，这段时间有些蛮力不从心的，有些事情也没有想象的那轻松，但，那是必然的，事实如此，不是吗？

这些东西毋需释怀，压在心里也不错，就放着也不会出什么事，总之山水有相逢!!!

对，这周看了 new game，真的感觉那样的游戏公司很幸福，当然一开始是不会那么顺利的，所以我希望我打拼几年后就可以进这种公司，希望自己能够顺利一些。看见宁宁自己的努力做了一个游戏，想起了当时小白的自己，当时配也没有做那么完整的游戏看着一个初学者那么用心的制作，还是挺怀念的，

也叹息自己并没有从头到尾完整的自己创造过一款好玩的游戏(其实有,但没那么好玩),而且我也意识到了自己无法完成自己的想法,只能一点点积累,欲速则不达。

所以 还是把接下来的两本书看完再说吧!