中国大数据算法大赛-用户购买时间预测

队伍名称:WhyK

演讲者:邱昱 (yuna_qiu)

2018.07.19

目录

- 1 团队介绍
- 2 算法核心设计思想
- 3 比赛经验总结

团队介绍



邱昱 WhyK(yuna_qiu) 研一学生



黄志炜 WhyK(zhazhawong) 开发工程师



赵银湖 WhyK(lake) 研一学生



容汉铿 Why<mark>K</mark>(kengkeng) 研一学生

目录

- 1 团队介绍
- 2 算法核心设计思想
- 3 比赛经验总结

赛题描述&问题解读

> 赛题描述

提供T时间点前3个月在目标品类有购买的用户集合,预测T时间点后一个月内这些用户是否购买及首次购买时间。

A榜T: 2017-05-01B榜T: 2017-09-01

> 评价指标

$$S_{1} = \frac{\sum_{i=1}^{N} w_{i} o_{i}}{\sum_{i=1}^{N} w_{i}}$$
$$w_{i} = \frac{1}{1 + \ln(i)}$$

$$S_2 = \frac{\sum_{u \in U_r} f(u)}{|U_r|}$$

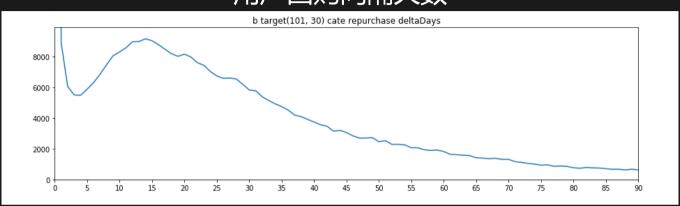
$$f(u) = \begin{cases} 0, u \notin U_r \\ \frac{10}{10 + d_u^2}, u \in U_r \end{cases}$$

$$S = 0.4 \times S1 + 0.6 \times S2$$

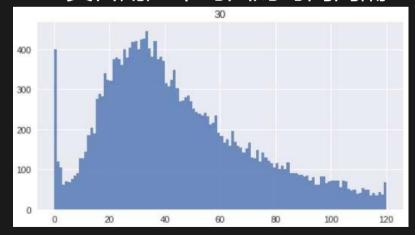
- > 问题解读
- 1. 在考察时间段内,目标用户是否会发生下单行为(二分类问题)
- 2. 在1中发生购买的用户,对目标品类商品的首次下单时间(回归问题)

数据探索--用户回购时间

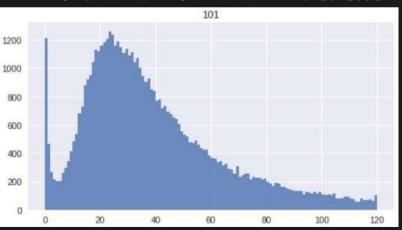
用户回购间隔天数



30类目用户平均回购时间间隔



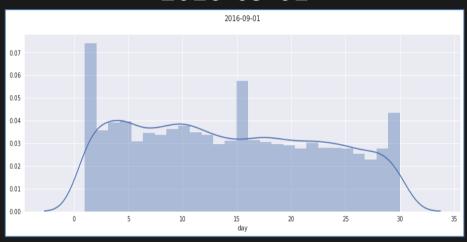
101类目用户平均回购时间间隔



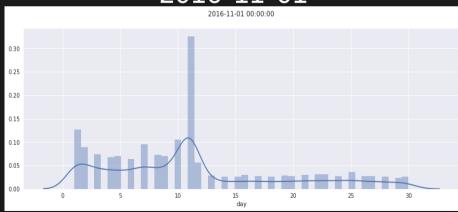


数据探索--部分月份首次购买日期统计

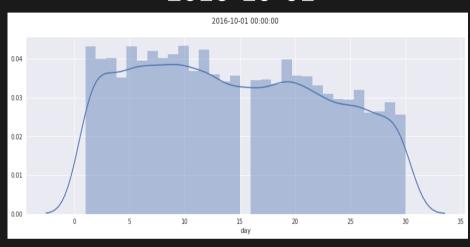
2016-09-01



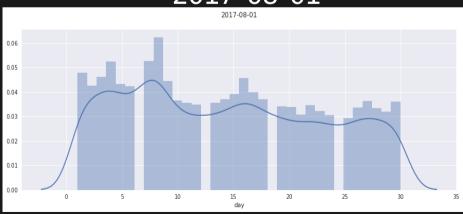
2016-11-01



2016-10-01



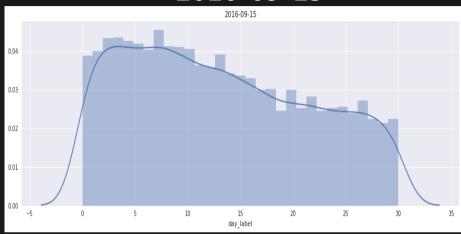
2017-08-01



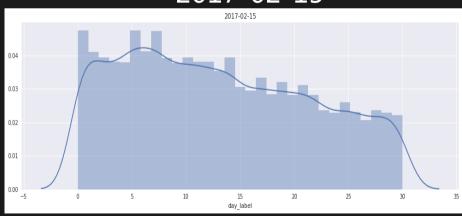


数据探索--部分日期未来30天首次购买日统计

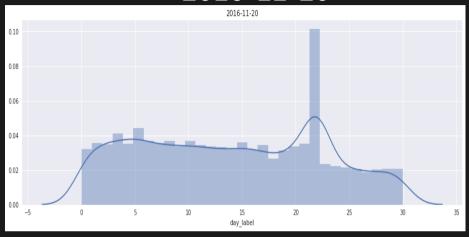
2016-09-15



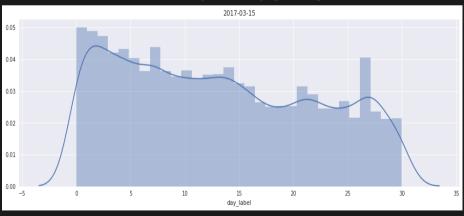
2017-02-15



2016-11-20



2017-03-15





数据集构造--用户模型

> 方案一:滑窗倍增

线下验证集:

2016-	2016-	2016-	2016-	2017-	2017-	2017-	2017-	2017-	2017-	2017-	2017-
09	10	11	12	01	02	03	04	05	06	07	08

线上测试集:

2016-	2016-	2016-	2016-	2017-	2017-	2017-	2017-	2017-	2017-	2017-	2017-	2017-
09	10	11	12	01	02	03	04	05	06	07	08	09

> 方案二:避免数据穿越

训练集:

2016-09-01~2017-05-31 2017-06-01~2017-07-31 2017-08

测试集:

2016-09-01~2017-06-17 2017-06-18~2017-08-31 2017-09

数据集构造--日期模型

15天滑窗间隔倍增

2016-12-05~ 2017-01-03

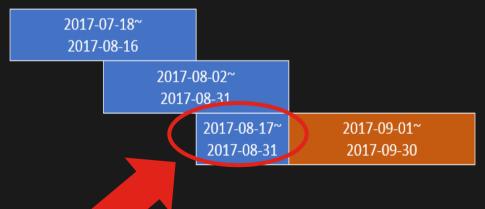
> 2016-12-20~ 2017-01-18

> > 2017-01-04~ 2017-02-02

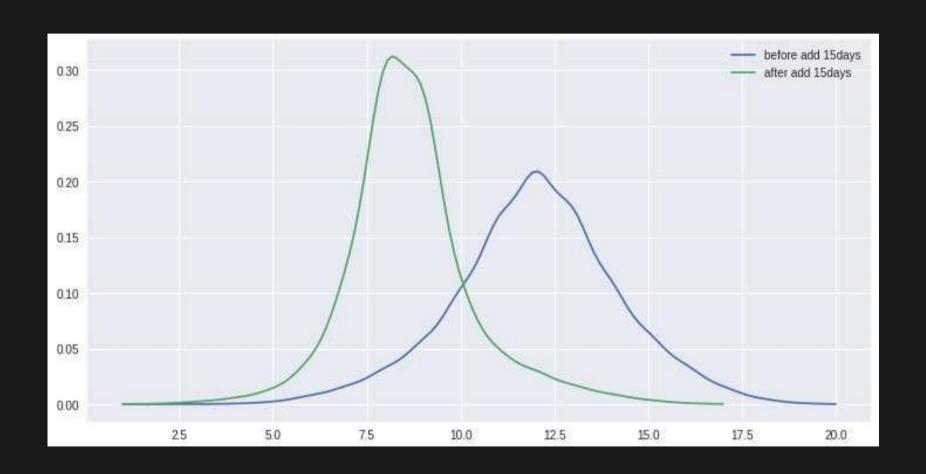




日期序列特征



数据集构造—日期模型添加15天数据集前后对比





特征工程--统计方式

滑窗统计特征(15天/1个月/3个月)

- 统计区间101、30类别评价数
- 统计区间101、30类别月份、周几偏好性
- 统计区间101、30类别各类别订单数量
- 统计区间101、30类别各类别订单 商品数量

历史统计特征

统计

维度

- 用户目标类目历史平均每个月购买的天数
- 用户目标类目历史平均每个月购买数量

最近一次行为特征

- 用户各类别、所有类别的最近一次浏览时间
- 用户各类别、所有类别的最近一次下单时间
- 用户101、30类别最近一次订单的 商品参数一均值



特征工程--特征内容



用户基础特征

- 用户性别
- 用户年龄
- 用户等级码



用户行为特征

- 用户对目标品类的关注的次数
- 用户对所有品类的活跃天数
- 用户对所有品类的活动时间间 隔的均值、方差



門用户订单特征

- 用户对目标品类的订单数量
- 用户对目标品类订单的天数
- 用户对目标品类第一次订单 的para1



- 用户评论数量
- 用户最近一次评论距离T的 天数



商品属性特征

用户半个月/一个月/三个月/六 个月内购买过目标类目/相关类 目/101类目/30类目商品价格 的最大值/最小值/均值/总值



行为与订单交叉特征

用户对目标品类有行为但是 没有订单的数量



特征工程—比较重要的特征

用户模型:

- 用户购买次数或频率
- 用户等级
- 商品参数一
- 商品价格
- 用户购买时间间隔

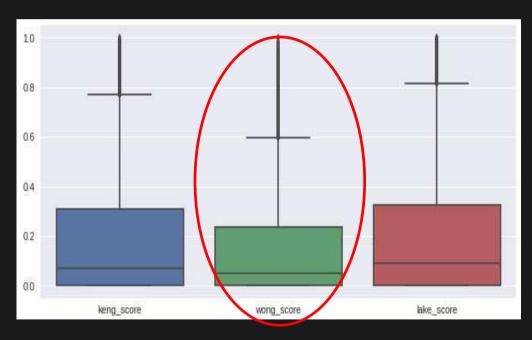
日期模型:

- 日期顺序序列
- 用户活跃天数
- 用户购买时间间隔
- 最近一次的各种行为时间
- 用户的订单价格
- 购买商品的参数一

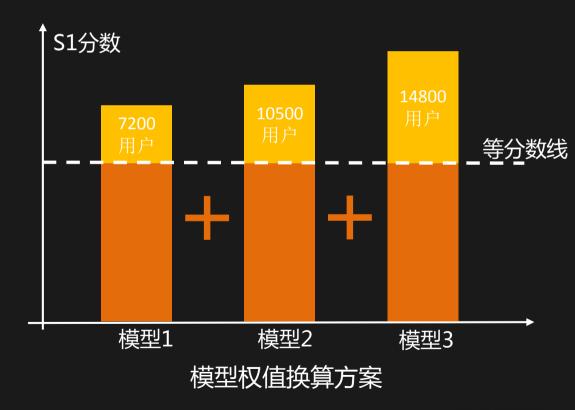


用户模型融合

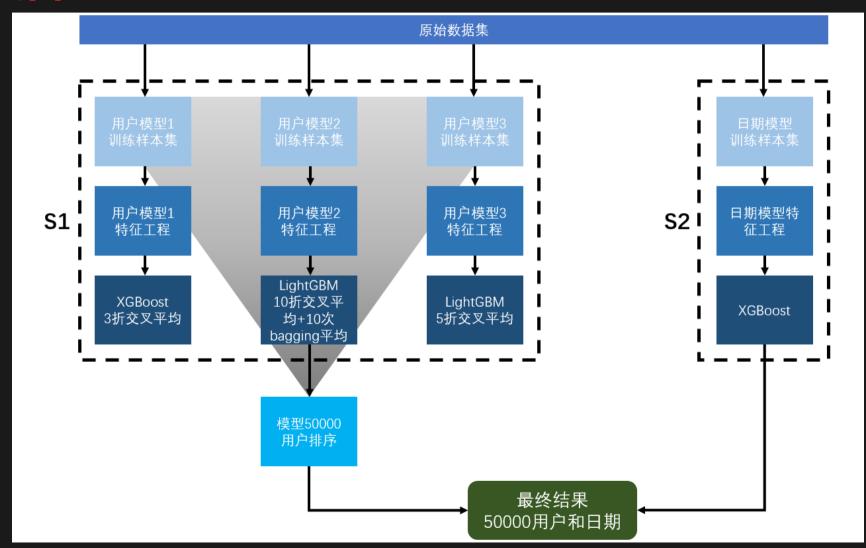
- 618用户:选用5、7、8月用户,从而剔除618凑热闹用户
- 各模型比例:根据A榜分数确定重要性比例
- (难点)评分分布不一致:用户评分归一化后,再根据数量比例进行权值换算



归一化后模型评分分布



模型融合



目录

- 1 团队介绍
- 2 算法核心设计思想
- 3 比赛经验总结



比赛经验总结

- ▶ 特征工程决定模型上限
- > 多审题,多分析数据,多思考,可以少走一些弯路。
- 比赛应该尽早寻找队友,多交流,尽早找到更优的方案
- ▶ 做好工作记录。可以通过云协作,每个人记录自己做了什么工作,提取了什么特征,线上 线下效果如何等等,方便队友了解



