1	Nakakabuo ng isang simpleng puzzle.	<b>&gt;</b>		<b>\</b>	
18	Naiintindihan ang magkakasalungat na mga salita sa pamamagitan ng pagkumpleto ng pangungusap (hal., Ang aso ay malaki, ang daga ay)	>		<b>&gt;</b>	
19	Tinuturo ang kaliwa at kanang bahagi ng katawan	<b>&gt;</b>		<b>✓</b>	
20	Nasasabi kung ano ang mali sa larawan (hal., Ano ang mali sa larawan?)	>		>	
21	Tinutugma ang malalaki at maliliit na mga titik			<b>✓</b>	
	Raw Score		9	2	1
	Scaled Score		11		3

	SOCIO-EMOTIONAL DOMAIN	PRE-ASS	ESSMENT		ST- SMENT
	30CIO-EMOTIONAL DOMAIN	Kayang Di pa Kayang gawin Gawin		Kayang gawin	Di pa Kayang Gawin
1	Natutuwang nanonood ng mga ginagawa ng mga tao o hayop sa malapit na lugar	<b>~</b>		<b>\</b>	
2	Lumalapit sa mga hindi kakilala ngunit sa una ay maaaring maging mahiyain o hindi mapalagay		-	✓	
3	Naglalarong mag-isa ngunit gustong malapit sa mga pamilyar na nakatatanda o kapatid	✓		✓	
4	Naglalaro ng "bulaga"	<b>\</b>		<b>\</b>	
5	Tumatawa/tumitili nang malakas sa paglalaro	✓		✓	
6	Pinapagulong ang bola sa kalaro o tagapag- alaga	>		>	
7	Niyayakap ang mga laruan	>		✓	
8	Nagpapakita ng respeto sa nakatatanda gamit ang "Opo", "Po" (o anumang katumbas nito) sa halip na kanilang unang pangalan	✓	-	✓	
9	Pinahihiram ang sariling laruan sa iba	<b>√</b>		<b>\</b>	
10	Ginagaya ang mga ginagawa ng mga nakatatanda (hal., pagluluto, paghuhugas)	<b>~</b>		✓	
11	Natutukoy ang iba't ibang emosyon sa ibang tao	<b>&gt;</b>		<b>&gt;</b>	
12	Gumagamit ng mga kilos na nararapat sa kultura na hindi na hinihiling/dinidiktahan (hal., pagmamano, paghalik)	<b>✓</b>		<b>&gt;</b>	
13	Inaalo/inaaliw ang mga kalaro o kapatid na may problema	✓		✓	
14	Nagpupursige kung may problema o hadlang sa kanyang gusto	✓	-	✓	
15	Tumutulong sa mga gawaing pambahay (hal., Nagpupunas ng mesa, magdidilig ng mga haalman)	✓		✓	
16	Interesado sa kanyang kapaligiran ngunit alam kung kailan kailangang huminto sa pagtatanong	✓		✓	
17	Marunong maghintay (hal., sa paghuhugas ng kamay, sa pagkuha ng pagkain)		-	✓	

18	Humihingi ng permiso na laruin ang laruan na ginagamit ng ibang bata	✓		✓	
19	Binabantayan ang mga pag-aari ng may determinasyon	✓		<b>✓</b>	
20	Naglalaro nang maayos sa mga pang-grupong laro (hal., hindi nandadaya para manalo)	✓		<b>\</b>	
21	Naikukuwento ang mga mabigat na nararamdaman (hal., galit, lungkot)		-	<b>\</b>	
22	Tinatanggap ang isang kasunduang ginawa ng tagapag-alaga (hal., linisin muna ang kuwarto bago maglaro sa labas)	<b>~</b>		<	
23	Responsableng nagbabantay sa mga nakababatang kapatid/ ibang miyembro ng pamilya		-	<b>~</b>	
24	Nakikipagtulungan sa mga pang- grupong sitwasyon upang maiwasan ang mga away o problema	✓		<b>~</b>	
	Raw Score		20	2	4
	Scaled Score		7	1.	3

	AGE				
	1st Evaluation		2nd Evaluation		
	Date:	9/24/2024	Date:	03/03/2025	
DOMAIN		6.3		6.8	
	Chi	ld's Age	CI	hild's Age	
	Raw Score	Scaled Score	Raw Score	Scaled Score	
Gross Motor	8	1	13	11	
Fine Motor	8	7	11	12	
Self-Help	19	2	26	12	
Receptive Language	4	8	5	11	
Expressive Language	6	5	8	11	
Cognitive	19	11	21	13	
Socio-Emotional	20	7	24	13	
Sum of Scaled Scores		41		83	
Standard Score		54		116	
Interpretation	Significant delay in overall development				

SOLITA	JEANE
Principal	Teacher



## Republika ng Pilipinas Kagawaran ng Edukasyon REGION IV-A CALABARZON



Sangay ng Paaralang Panglunsod ng Dasmariñas Klaster VII ng Dasmariñas PALIPARAN ELEMENTARY SCHOOL



## Early Childhood Care and Development (ECCD) Checklist Taong Panuruan 2024-2025

Pangalan:	John Mark A. Ahig					
Kaarawan:	May 20, 2018	Kasarian:	LALAKI			
Learner Reference Number (LRN):		10000000				
Edad(Pre-Assessment) 6.3		Edad (Post-Assessment)	6.8			

## Batay sa iyong masusi at tapat na obserbasyon, lagyan ng tsek $(\checkmark)$ ang tamang hanay.

	GROSS MOTOR DOMAIN		RE- SMENT		ST- SMENT
	OKOGO MOTOK BOMAM	Kayang gawin	Di pa Kayang Gawin	Kayang gawin	Di pa Kayang Gawin
1	Umakyat ng mga silya.	>		>	
2	Lumalakad nang paurong.	<b>\</b>		<b>&gt;</b>	
3	Tumatakbo na hindi nadadapa.		•	<b>√</b>	
4	Bumababa ng hagdan habang hawak ng tagapag-alaga ang isang kamay.	>		>	
5	Umaakyat ng hagdan na salitan ang mga paa bawat baitang, habang humahawak sa gabay ng hagdan.	>		>	
6	Umaakyat ng hagdan na salitan ang mga paa na hindi humahawak sa gabay ng hagdan.		-	>	
7	Bumababa ng hagdan na salitan ang mga paa na hindi na humahawak sa gabay ng hagdan.	<b>√</b>		✓	
8	Tumatalon.	<b>√</b>		<b>√</b>	
9	Lumulundag ng 1-3 beses gamit ang mas gustong paa.	<b>✓</b>		<b>✓</b>	
10	Tumatalon at umiikot.	>		>	
11	Ginagalaw ang mga parte ng katawan kapag inuutusan.		-	✓	
12	Sumasayaw/sumusunod sa mga hakbang sa sayaw, grupong gawain ukol sa kilos at galaw.		-	✓	
13	Hinahagis ang bola paitaas na may direksyon.		-	<b>✓</b>	
	Raw Score			1	3
	Scaled Score	·	1	1	1

FINE MOTOR DOMAIN		PRE-ASSESSMENT		POST- ASSESSMENT	
	. III III I ON DOMPHI		Di pa Kayang Gawin	Kayang gawin	Di pa Kayang Gawin
1	Kinakabig ang mga laruan o pagkain	<b>I</b>		<b>V</b>	
2	Kinukuha ang mga bagay gamit ang hinlalaki at hintuturo	✓		<b>&gt;</b>	
3	Nagpapakita ng higit na pagkagusto sa paggamit ng partikular na kamay		-	>	
4	Nailalagay/tinatanggal ang maliliit na bagay mula sa lalagyan	✓		✓	
5	Hinahawakan ang Krayola gamit ang nakasarang palad	✓		>	
6	Tinatanggal ang takip ng bote/lalagyan, inaalis ang balot ng mga pagkain		-	<b>&gt;</b>	
7	Kusang gumuguhit-guhit	<b>√</b>		<b>√</b>	
8	Gumuguhit ng patayo at pahalang na marka	<b>\</b>		<b>√</b>	
9	Kusang gumuguhit ng bilog na hugis	<b>√</b>		<b>√</b>	
10	Gumuguhit ng larawan ng tao (ulo, mata, katawan, braso, kamay, daliri, hita, paa)		•	<b>✓</b>	
11	Gumuguhit ng bahay gamit ang iba't-ibang uri ng hugis (parisukat, tatsulok)	<b>√</b>		✓	
	Raw Score		8	1	1
	Scaled Score		7	1	2

SELF-HELP DOMAIN		PRE-ASSESSMENT		POST- ASSESSMENT	
			Di pa Kayang Gawin	Kayang gawin	Di pa Kayang Gawin
1	Pinapakain ang sarili ng mga pagkain tulad ng biskwit at tinapay (finger food)	<b>&gt;</b>		>	
2	Pinapakain ang sarili gamit ang kutsara ngunit may natatapong pagkain	<b>&gt;</b>		>	
3	Pinapakain ang sarili gamit ang kutsara ngunit walang natatapong pagkain		•	<b>&gt;</b>	
4	Pinapakain ang sarili ng ulam at kanin gamit ang mga daliri na walang natatapong pagkain		-	>	
5	Pinapakain ang sarili ng ulam at kanin gamit ang mga daliri ngunit may natatapong pagkain	✓		<b>&gt;</b>	
6	Kumakaing hindi na kailangang subuan pa	<b> </b>		<b>√</b>	
7	Tumutulong sa paghawak ng baso/tasa sa pag-inom	<b>✓</b>		✓	
8	Umiinom sa baso ngunit may natatapon	<b>√</b>		<b>√</b>	
9	Umiinom sa baso na walang umaalalay	<b>\</b>		<b>√</b>	
10	Kumukuha ng inumin ng mag-isa	>		>	
11	Binubuhos ang tubig (o anumang likido) mula sa pitsel na walang natatapon			<b>&gt;</b>	
12	Naghahanda ng sariling pagkain/meryenda	<b>√</b>		<b>√</b>	
13	Naghahanda ng pagkain para sa nakakabatang kapatid/ibang miyembro ng pamilya kung walang matanda sa bahay		•	>	

14	Nakikipagtulungan kung bibibihisan (hal., itinataas ang mga kamay/paa)buan pa	✓		✓	
15	Hinuhubad ang shorts na may garter	<b>√</b>		<b>V</b>	
16	Hinuhubad ang sando	1		<b>V</b>	
17	Binibihisan ang sarili na walang tumutulong, maliban sa pagbubutones at pagtatali	<b>✓</b>		<b>\</b>	
18	Binibihisan ang sarili na walang tumutulong, kasama na ang pagbubutones at pagtatali		•	>	
19	Ipinakita o ipinahiwatig na naihi o nadumi sa shorts	>		>	
20	Pinapaalam sa tagapagalaga ang pangangailangang umihi o dumumi upang makapunta sa tamang lugar (hal., banyo, CR)	>		>	
21	Pumupunta sa tamang lugar upang umihi o dumumi ngunit paminsan-minsan ay may pagkakataong hindi mapigilang maihi o madumi sa shorts	✓		✓	
22	Matagumpay na pumupunta sa tamang lugar upang umihi o dumumi	<b>&gt;</b>		>	
23	Nahuhugasan ang sarili pagkatapos dumumi sa palikuran				•
24	Nakikipagtulungan kung pinapaliguan (hal., kinukuskos ang mga braso)	<b>&gt;</b>		>	
25	Naghuhugas at nagpupunas ng ng mga kamay na walang tumutulong	<b>√</b>		<b>√</b>	
26	Naghihilamos ng muka ng walang tumutulong	<b>√</b>		<b>√</b>	
27	Naliligo ng walang tumutulong		-	<b>√</b>	
	Raw Score	•	19	2	
	Scaled Score		2	1	2

RECEPTIVE LANGUAGE DOMAIN		PRE- ASSESSMENT		POST- ASSESSMENT	
	RESELTIVE ENTOGRACE DOMAIN		Di pa Kayang Gawin	Kayang gawin	Di pa Kayang Gawin
1	Tinuturo ang mga kapamilya o pamilyar na bagay kapag ipinaturo	<b>✓</b>		<b>√</b>	
2	Tinuturo ang 5 parte ng katawan kung inuutusan	✓		✓	
3	Tinuturo ang 5 napangalanang larawan ng mga bagay	✓		✓	
4	Sumusunod sa isang lebel na utos na may simpleng pang-ukol (hal., sa ibabaw, sa ilalim)		-	<b>✓</b>	
5	Sumusunod sa dalawang lebel na utos na may simpleng pang-ukol	<b>√</b>		<b>√</b>	
	Raw Score		4	5)	5
	Scaled Score		8	1	1

	EXPRESSIVE LANGUAGE DOMAIN		RE- SMENT	PO ASSES	ST- SMENT
			Di pa Kayang Gawin	Kayang gawin	Di pa Kayang Gawin
1	Gumagamit ng 5-20 nakikilalang salita	<b>√</b>		<b>V</b>	
2	Gumagamit ng panghalip (hal., ako akin)	<b>\</b>		1	
3	Gumagamit ng 2-3 kombinasyon ng pandiwa-pantangi (verb- noun combinations) [hal., hingi gatas]	✓		✓	
4	Napapangalanan ang mga bagay na nakikita sa larawan (4)	✓		<b>&gt;</b>	
5	Nagsasalita sa tamang pangungusap na may 2-3 salita		-	✓	
6	Nagtatanong ng ano	<b>√</b>		<b>V</b>	
7	Nagtatanong ng sino at bakit		•	<b>&gt;</b>	
8	Kinukuwento ang mga katatapos na karanasan (kapag tinanong/diniktahan) na naayon sa pagkakasunod-sunod ng pangyayari gamit ang mga salitang tumutukoy sa pangnakaraan (past tense)	✓		<b>√</b>	
	Raw Score	(	Ó		3
	Scaled Score	;	5	1	1

COGNITIVE DOMAIN		PRE- ASSESSMENT Kayan Di pa g Kayan		POST- ASSESSMENT Kayan Di pa g Kayan	
1	Tinitingnan ang direksyon ng nahuhulog na bagay	gawin	g	gawin	g
	Thinting harring direktsyon ng nahanalog na bagay	>		>	
2	Hinahanap ang mga bagay na bahagyang nakatago		•	<b>√</b>	
3	Ginagaya ang mga kilos na kakakita pa lamang	>		>	
4	Binibigay ang bagay ngunit hindi ito binibitiwan	>		>	
5	Hinahanap ang mga bagay na lubusang nakatago	<b>✓</b>		<b>&gt;</b>	
6	Naglalaro ng kunwakunwarian	<b>V</b>		<b>V</b>	
7	Tinutugma ang mga bagay	<b>V</b>		<b>\</b>	
8	Tinutugma ang 2-3 kulay	<b>\</b>		<b>\</b>	
9	Tinutugma ang mga larawan	>		>	
10	Nakikilala ang magkakapareho at magkakaibang hugis	>		>	
11	Inaayos ang mga bagay ayon sa 2 katangian (hal. laki at kulay)	<b>√</b>		<b>&gt;</b>	
12	Inaayos ang mga bagay mula sa pinakamaliit hanggang sa pinakamalaki	✓		✓	
13	Pinapangalanan ang 4-6 na kulay	<b>V</b>		<b>√</b>	
14	Gumuguhit/ginagaya ang isang disenyo	<b>V</b>		<b>V</b>	
15	Pinapangalanan ang 3 hayop o gulay kapag tinanong	✓		✓	
16	Sinasabi ang mg gamit ng mga bagay sa bahay	<b>√</b>		<b>\</b>	