# 基于自适应模糊 PID 的倒立摆控制

西安交通大学 自动化学院 Lanzer

摘要倒立摆是一种绝对不稳定、多变量、强耦合的非线性系统,可以作为一个典型的控制对象对其进行研究。本文基于模糊控制理论和传统 PID 控制方法设计了以倒立摆为被控对象的二输入三输出自适应模糊 PID 控制器,其具有一定的非线性补偿能力,使倒立摆系统稳定并具有良好的动态及稳态特性。

关键词 模糊控制; 自适应控制; PID 控制

### 1. 倒立摆数学模型

系统中小车和摆杆的受力分析如图 1 图 2 所示,其中N和P为小车与摆杆相互作用力的水平和垂直方向的分量。

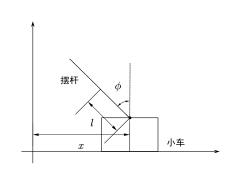


图 1 倒立摆模型



图 2 小车及摆杆受力分析图

## 系统各参数定义如下:

表 1 系统参数说明

74 - 744765 3940674						
符号	定义					
M	小车质量					
m	摆杆质量					
b	小车摩擦系数					
l	摆杆转动轴心到杆质心的长度					
I	摆杆转动惯量					
F	加在小车上的力					
x	小车位置					
$\phi$	摆杆与垂直向上方向的夹角					
$\theta$	摆杆与垂直向下方向的夹角					

根据牛顿运动定律,由小车水平方向的受力分析可得

$$F - b\dot{x} - N = M\ddot{x} \tag{1-1}$$

由摆杆水平方向的受力分析可得

$$N = m\frac{d^2}{dt^2}(x + l\sin\theta) \tag{1-2}$$

即

$$N = m\ddot{x} + ml\ddot{\theta}\cos\theta - ml\dot{\theta}^2\sin\theta \tag{1-3}$$

将式(1-2)和(1-3)代入(1-1)中,得到系统的第一个运动方程

$$(M+m)\ddot{x} + b\dot{x} + ml\ddot{\theta}\cos\theta - ml\dot{\theta}^{2}\sin\theta = F$$
 (1-4)

对摆杆垂直方向进行受力分析,可得方程

$$P - mg = m\frac{d^2}{dt^2}(l\cos\theta) \tag{1-5}$$

即

$$P - mg = -ml\ddot{\theta}\sin\theta - ml\dot{\theta}^2\cos\theta \tag{1-6}$$

力矩平衡方程为

$$-Pl\sin\theta - Nl\cos\theta = I\ddot{\theta} \tag{1-7}$$

将式(1-3)和(1-5)代入(1-7)中,消去N和P,可得第二个运动方程

$$(I+ml^2)\ddot{\theta} + mql\sin\theta = -ml\ddot{x}\cos\theta \tag{1-8}$$

设 $\theta = \pi + \phi$ , 假设 $\phi \ll 1$ , 则可作近似处理:  $\cos \theta = -1$ ,  $\sin \theta = -\phi$ ,

 $\left(\frac{d\theta}{dt}\right)^2 = 0$ .用u代表被控对象的输入力F,线性化后的系统的两个运动方程为

$$\begin{cases} (I+ml^2)\ddot{\phi} - mgl\phi = ml\ddot{x} \\ (M+m)\ddot{x} + b\dot{x} - ml\ddot{\phi} = u \end{cases}$$
 (1-9)

假设初始条件为0,对式(1-9)进行拉普拉斯变换,得到

$$\begin{cases} (I+ml^{2})s^{2}\Phi(s) - mgl\Phi(s) = mls^{2}X(s) \\ (M+m)s^{2}X(s) + bsX(s) - mls^{2}\Phi(s) = U(s) \end{cases}$$
(1-10)

由式(1-10)中第一个方程,以摆杆角度为输出量,小车位移为输入量的传递 函数为

$$\frac{\Phi(s)}{X(s)} = \frac{mls^2}{(I+ml^2)s^2 - mql}$$
(1-11)

将式(1-11)代入式(1-10)中的第二个方程,可以得到以摆杆角度为输出量, 小车输入作用力*u* 为输入量的传递函数为

$$\frac{\Phi(s)}{U(s)} = \frac{\frac{ml}{q}s^2}{s^4 + \frac{b(I+ml^2)}{q}s^3 - \frac{(M+m)mgl}{q}s^2 - \frac{bmgl}{q}s}$$
(1-12)

式中,  $q = (M+m)(I+ml^2)-(ml)^2$ 。

系统状态空间方程为

$$\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases} \tag{1-13}$$

设系统状态变量分别为:小车位置x,小车速度 $\dot{x}$ ,摆杆的角位置 $\phi$ ,摆杆的角速度 $\dot{\phi}$ .则由式(1-9)可以得到

$$\begin{cases} \dot{x} = \dot{x} \\ \ddot{x} = \frac{-(I+ml^{2})b\dot{x} + m^{2}gl^{2}\phi + (I+ml^{2})u}{I(M+m) + Mml^{2}} \\ \dot{\phi} = \dot{\phi} \\ \ddot{\phi} = \frac{-mlb\dot{x} + (M+m)mgl\phi + mlu}{I(M+m) + Mml^{2}} \end{cases}$$
(1-14)

对式(1-14)进行整理,得到系统的状态空间方程为

$$\begin{cases}
\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \ddot{x} \\ \dot{\phi} \\ \ddot{\phi} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{-(I+ml^{2})b}{I(M+m)+Mml^{2}} & \frac{m^{2}gl^{2}}{I(M+m)+Mml^{2}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & \frac{-mlb}{I(M+m)+Mml^{2}} & \frac{(M+m)mgl}{I(M+m)+Mml^{2}} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \dot{x} \\ \dot{\phi} \\ \dot{\phi} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{I+ml^{2}}{I(M+m)+Mml^{2}} \\ 0 \\ \frac{ml}{I(M+m)+Mml^{2}} \end{bmatrix} u \quad (1-15)$$

$$y = \begin{bmatrix} x \\ \phi \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \dot{x} \\ \phi \\ \dot{\phi} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} u$$

### 2. 倒立摆特性分析

## 2.1 参数设置

设置倒立摆系统仿真模型参数如下:

名称 取值 符号 M $1.096 \, \mathrm{kg}$ 小车质量  $0.109 \,\mathrm{kg}$ 摆杆质量 m $0.1 \,\mathrm{N/(m \cdot s)}$ 小车摩擦参数 b摆杆转动轴心到杆质心的长度 l $0.25 \,\mathrm{m}$  $0.0034\,\mathrm{kg\cdot m^2}$ Ι 摆杆质量

表 2 倒立摆模型参数

将上述参数分别代入式(1-11)、式(1-12)和式(1-15),可以得到倒立摆系统的系统模型。

以摆杆角度为输出量, 小车位移为输入量的传递函数为

$$\frac{\Phi(s)}{X(s)} = \frac{0.02725s^2}{0.0102125s^2 - 0.26705}$$
 (2-1)

以摆杆角度为输出量,小车加速度为输入量的传递函数为

$$\frac{\Phi(s)}{V(s)} = \frac{0.02725}{0.0102125s^2 - 0.26705}$$
 (2-2)

以摆杆角度为输出量,小车输入作用力u为输入量的传递函数为

$$\frac{\Phi(s)}{U(s)} = \frac{2.35655s}{s^3 + 0.0883167s^2 - 27.9169s - 2.30942}$$
 (2-3)

系统的状态空间方程为

$$\begin{cases}
\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \ddot{x} \\ \dot{\phi} \\ \ddot{\phi} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -0.0883167 & 0.629317 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -0.235655 & 27.8285 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \dot{x} \\ \phi \\ \dot{\phi} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0.883167 \\ 0 \\ 2.35655 \end{bmatrix} u$$

$$y = \begin{bmatrix} x \\ \phi \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ \dot{x} \\ \phi \\ \dot{\phi} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} u$$

$$(2-4)$$

### 2.2 稳定性能分析

### 2.2.1 理论分析

绘制倒立摆系统开环幅相频率特性图如图 3 所示,根据奈奎斯特判据可以判断该系统不稳定。

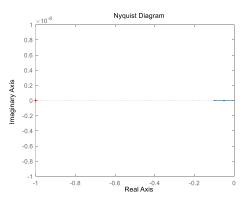


图 3 倒立摆系统奈奎斯特图

## 2.2.2 仿真验证

在 MATLAB R2021b Simulink 上建立倒立摆仿真控制系统验证倒立摆系统的稳定性,仿真程序如图 4 所示

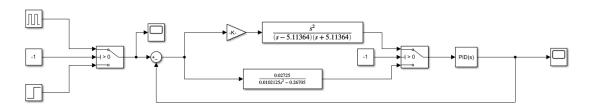


图 4 倒立摆系统仿真程序

对倒立摆系统施加阶跃输入,观察其响应,仿真的结果如图 5 所示

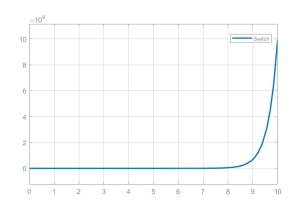


图 5 施加阶跃输入后倒立摆系统的响应

可以看到响应很快便发散,说明倒立摆系统是一个不稳定的系统。

## 3. 倒立摆自适应模糊 PID 控制

## 3.1 模糊 PID 控制器结构

由于倒立摆的非线性特性,若对倒立摆单独使用 PID 控制,则系统的稳定性、鲁棒性较差。对倒立摆单独使用模糊控制,则可能存在因人为经验不足使模糊规则数不够,引起控制精度会不理想。因此,结合 PID 控制的广泛性、适用性与模糊控制的智能性、简化系统设计的复杂性,设计一种自适应模糊 PID 控制器。即在无需预先整定 PID 参数的情况下,实现对倒立摆的多状态量的稳定控制。以下主要考虑对摆杆角度 $\theta$ 的控制。

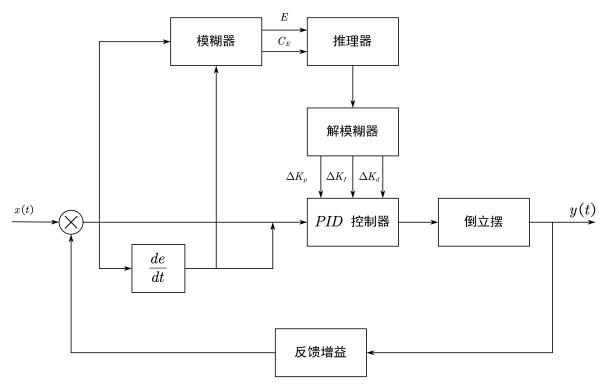


图 6 模糊 PID 控制原理图

#### 3.2 模糊规则的制定

模糊控制器采取两输入三输出的形式,将摆杆角度 $\theta$ 与期望输出的偏差值定义为误差e,将误差以及误差对时间的变化率 $C_e$ 进行模糊推理后作为控制器的两个输入量,PID 控制器的校正量 $\Delta K_p$ , $\Delta K_i$ , $\Delta K_d$ 作为 3 个输出量。模糊控制器五个变量的模糊子集设为 $\{NB,NM,NS,Z,PS,PM,PB\}$ ,含义为 $\{$ 负大,负中,负小,零,正小,正中,正大 $\}$ 。

据此,需要制定模糊规则。模糊控制器中每个变量包含七个模糊子集,因此 PID 的每一个参数需要编写 49 条模糊规则。

误差e以及误差的变化率 $C_e$ 的比值为负时,上升阶段会产生一定超调量。积分环节出现饱和现象,此时应调高比例系数 $K_p$ ,加大比例环节作用,设置较小的积分系数 $K_i$ ,减弱积分环节,并取一定数值的微分系数 $K_d$ 来防止超调量过高。

误差e以及误差的变化率 $C_e$ 的比值为正时,出现两种情况:当输出未达到设定值便偏离设定值,此时应调高积分系数 $K_i$ 。比例系数 $K_p$ ,目的为减小稳态误差;当出现超调量后,输出值第二次未达到设定值,相比于第一次,输出量偏离设定较小,此时,需要增大积分环节系数 $K_i$ 比增加比例系数 $K_p$ 后出现超调量的概率小,微分系数 $K_d$ 取适中值。

误差e以及误差的变化率 $C_e$ 的比值接近零时,应设置比例系数 $K_p$ 和积分系数 $K_i$ 均取较大值,保持系统的运行平稳,同时微分系数 $K_d$ 取较小值,防止系统出现震荡。

以上述经验作为原则得到 PID 模糊控制规则表如下:

NBNMNSZPSPMPBNBPBPMPSZZPBPMZNMPBPMPSPSNSPBNSPMPMPMPSPSNSNSZPSZPMPMNSNMNMPSPSPSZNMNSNMNMZPMPSNSNMNMNMNBPBZZNMNMNMNBNB

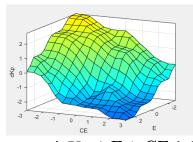
表  $3\Delta K_p$ 模糊控制规则表

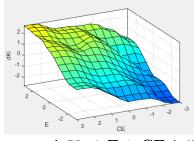
表 4	$\Delta K_i$ 模糊控制规则表
-----	----------------------

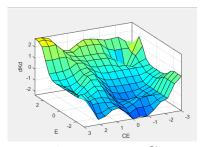
$C_E$ $E$	NB	NM	NS	Z	PS	PM	PB
NB	NB	NB	NM	NM	NS	Z	Z
NM	NB	NB	NS	NS	NS	Z	Z
NS	NM	NM	NS	Z	Z	PS	PS
Z	NM	NS	Z	PS	PS	PM	PM
PS	NS	NS	PS	PM	PS	PM	PB
PM	Z	PS	PS	PM	PM	PB	PB
PB	Z	PS	PM	PM	PM	PB	PB

表	5	$\Delta K_d$ 模糊控制规则表
---	---	----------------------

$C_E$ $E$	NB	NM	NS	Z	PS	PM	PB
NB	PS	NS	NB	NB	NS	NM	PS
NM	PS	NS	NS	NM	NS	NS	Z
NS	Z	NS	NM	NM	Z	NS	Z
Z	Z	NS	NS	NS	PS	NS	Z
PS	Z	Z	Z	Z	PS	Z	Z
PM	PB	NS	PS	PS	PS	PB	PB
PB	PS	PM	PM	PM	PS	PB	PB







 $(\mathbf{a})\Delta K_{p}$  随E 和CE 变化

 $(\mathbf{b})\Delta K_i$  随E 和CE 变化

 $(c)\Delta K_d$ 随E和CE变化

图 7 模糊 PID 控制器输出随 E 和 CE 变化

模糊 PID 控制器的 $K_p$ ,  $K_i$ ,  $K_d$  值是由其初始值 $K_{p0}$ ,  $K_{i0}$ ,  $K_{d0}$  和模糊控制器输出的修正量 $\Delta K_p$ ,  $\Delta K_i$ ,  $\Delta K_d$  相加而得,即:

$$\begin{cases} K_{p} = K_{p0} + \Delta K_{p} \\ K_{i} = K_{i0} + \Delta K_{i} \\ K_{d} = K_{d0} + \Delta K_{d} \end{cases}$$
(3-1)

# 3.3 隶属函数选取

考虑到高斯型函数灵敏度较高,且函数曲线相对平滑,并可以在论域范围 内均匀分布,故将其作为隶属函数。

#### 3.4 解模糊化

误差e以及误差对时间的变化率 $C_e$ 经过模糊化处理后形成 3 个模糊集合。 在倒立摆系统中,模糊集合不能直接作为输出。必须将模糊集合的数值进行相 应代数运算,输出准确值才能实行控制。

常用的解模糊化方法有加权平均法、重心法、最大隶属度法、三角模糊数 去模糊法、面积平分法等。为了使模糊推理输出值更平滑,即对于输入信号发 生微小变化,输出也会得到及时的响应。由于倒立摆系统在临近平衡点的控制 中要求具有精度高,响应快等特点,故需要准确性较高的方法解模糊化。重心 法相较于其他方法计算结果精度更高,输出更平滑,该算法的原理为:取横坐 标与隶属度函数围成的面积的重心作为模糊推理的最终输出值。重心法的一般 计算方法为:

$$v_0 = \frac{\int_V v \mu_v(v) dv}{\int_V \mu_v(v) dv}$$
(3-2)

式中,v是模糊集合的输出元素, $\mu_v(v)$ 为该输出的隶属函数。对于多输出系统,多元量化级数离散化处理后得到多输出离散域表达式:

$$v_0 = \frac{\sum_{k=1}^{n} v_k \mu_k(v_k)}{\sum_{k=1}^{n} \mu_v(v_k)}$$
(3-3)

式中,n为输出量化级数的数量。模糊集合解模糊化后得到误差e和误差变化率 $C_e$ 的精确值即 PID 控制器的修正量 $\Delta K_p$ ,  $\Delta K_i$ ,  $\Delta K_d$ 。最后模糊控制器再将修正值输入至 PID 控制器,实现对系统的自适应控制。

# 4. 仿真及结果分析

在 MATLAB R2021b Simulink 上建立控制系统对自适应模糊 PID 控制器进行仿真计算并检验控制效果,倒立摆系统的仿真程序如图 8 所示

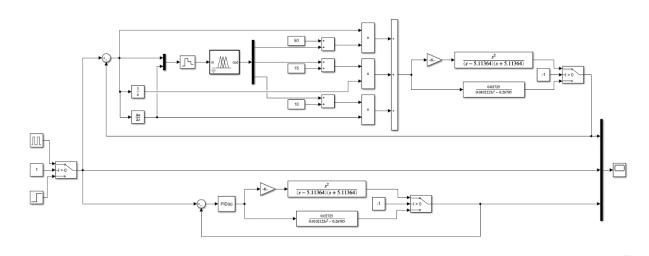
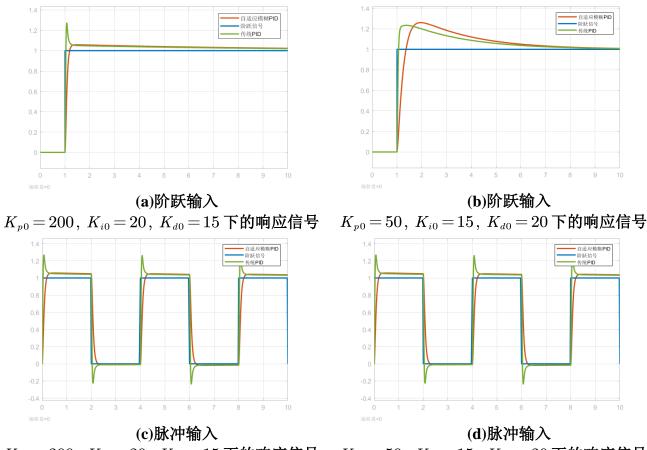


图 8 倒立摆系统运动控制仿真程序

在仿真中同时设置了传统的 PID 控制作为对比实验,自适应模糊 PID 控制的初始值和传统 PID 取值相同,图 9展示了不同取值和输入时的响应信号。



 $K_{p0}=200,\ K_{i0}=20,\ K_{d0}=15$  下的响应信号  $K_{p0}=50,\ K_{i0}=15,\ K_{d0}=20$  下的响应信号 图 9 不同输入和初始值下的系统响应

在微分作用较强时传统 PID 容易引入高频噪声,但自适应模糊 PID 可以有效地抑制噪声扰动,具有一定抗干扰能力。当响应信号和输入信号偏离较大时,自适应模糊 PID 控制在一定程度上表现的不如传统 PID 控制,这可能是因为偏离的越远,就越容易缺少可用的模糊规则,但在实际应用中往往期望响应信号尽可能接近输入信号,这时自适应 PID 控制就比传统 PID 控制表现的要好。