

Anexo: Ficha Técnica del Sistema

Nombre del Sistema

Sistema de Préstamo de Libros – Biblioteca INACAP

Versión

1.0

Fecha de Entrega

Julio 2025

Autores

- Axel Villa
- Sebastián Ovando
- Juan Herrera

Lenguaje de programación

- Python 3.11

Interfaz gráfica

- Tkinter

Base de datos

- SQLite3 (local, sin necesidad de conexión a internet)

Entorno de desarrollo

- Visual Studio Code

Sistema operativo compatible

- Windows 10/11 (arquitectura x64)

Dependencias del sistema

- `sqlite3` (incluida en la instalación estándar de Python)
- `tkinter` (incluida en la instalación estándar de Python)
- `ttk` (parte de `tkinter`)
- `PyInstaller` (para empaquetar la aplicación)

Módulos desarrollados

- `main.py` – Ventana principal del sistema.
- `login.py` – Módulo de autenticación de usuario.
- `register.py` – Registro de usuario bibliotecario.
- `home.py` – Menú principal de navegación.
- `db.py` – Conexión y estructura de la base de datos.
- `libros.py` – Gestión CRUD de libros.
- `prestamos.py` – Registro, renovación y visualización de préstamos.
- `devoluciones.py` – Gestión de devoluciones y registro de multas.
- `log.txt` – Registro de errores del sistema.

Instalación del sistema

1. Descargar y extraer el ejecutable o archivos del sistema.
2. Ejecutar `main.exe` para iniciar la aplicación (o `main.py` si se corre con Python).
3. No requiere instalación adicional si se entrega como `.exe`.

Requisitos del sistema

- Procesador 1 GHz o superior.
- 2 GB de RAM.
- 50 MB de espacio disponible.
- Resolución mínima recomendada: 1366x768.
- Sistema operativo: Windows 10 o superior.

Licencia

Uso educativo. Proyecto académico desarrollado para la asignatura de Desarrollo de Aplicaciones.