

# Logistic 回归总结

作者：靠谱哥

微博：洞庭之子-Bing

(2013 年 11 月)

(本文为作者原创，转载请注明出处)

出处：<http://blog.csdn.net/dongtingzhizi/article/details/15962797>

## 1 引言

看了 Stanford 的 Andrew Ng 老师的机器学习公开课中关于 Logistic Regression 的讲解，然后又看了《机器学习实战》中的 Logistic Regression 部分，写下此篇学习笔记总结一下。

首先说一下我的感受，《机器学习实战》一书在介绍原理的同时将全部的算法用源代码实现，非常具有操作性，可以加深对算法的理解，但是美中不足的是在原理上介绍的比较粗略，很多细节没有具体介绍。所以，对于没有基础的朋友（包括我）某些地方可能看的一头雾水，需要查阅相关资料进行了解。所以说，该书还是比较适合有基础的朋友。

本文主要介绍以下三个方面的内容：

- (1) Logistic Regression 的基本原理，分布在第二章中；
- (2) Logistic Regression 的具体过程，包括：选取预测函数，求解 Cost 函数和  $J(\theta)$ ，梯度下降法求  $J(\theta)$  的最小值，以及递归下降过程的向量化（vectorization），分布在第三章中；
- (3) 对《机器学习实战》中给出的实现代码进行了分析，对阅读该书 Logistic Regression 部分遇到的疑惑进行了解释。没有基础的朋友在阅读该书的 Logistic Regression 部分时可能会觉得一头雾水，书中给出的代码很简单，但是怎么也跟书中介绍的理论联系不起来。也会有很多的疑问，比如：一般都是用梯度下降法求损失函数的最小值，为何这里用梯度上升法呢？

书中说用梯度上升法，为何代码实现时没见到求梯度的代码呢？这些问题在第三章和第四章中都会得到解答。

文中参考或引用内容的出处列在最后的“参考文献”中。文中所阐述的内容仅是我个人的理解，如有错误或疏漏，欢迎大家批评指正。下面进入正题。

## 2 基本原理

Logistic Regression 和 Linear Regression 的原理是相似的，按照我自己的理解，可以简单的描述为这样的过程：

1. 找一个合适的预测函数（Andrew Ng 的公开课中称为 hypothesis），一般表示为  $h$  函数，该函数就是我们需要找的分类函数，它用来预测输入数据的判断结果。这个过程是非常关键的，需要对数据有一定的了解或分析，知道或者猜测预测函数的“大概”形式，比如是线性函数还是非线性函数。
2. 构造一个 Cost 函数（损失函数），该函数表示预测的输出（ $h$ ）与训练数据类别（ $y$ ）之间的偏差，可以是二者之间的差（ $h - y$ ）或者是其他的形式。综合考虑所有训练数据的“损失”，将 Cost 求和或者求平均，记为  $J(\theta)$  函数，表示所有训练数据预测值与实际类别的偏差。
3. 显然， $J(\theta)$  函数的值越小表示预测函数越准确（即  $h$  函数越准确），所以这一步需要做的是找到  $J(\theta)$  函数的最小值。找函数的最小值有不同的方法，Logistic Regression 实现时有的是梯度下降法（Gradient Descent）。

## 3 具体过程

### 3.1 构造预测函数

Logistic Regression 虽然名字里带“回归”，但是它实际上是一种分类方法，用于两分类问题（即输出只有两种）。根据第二章中的步骤，需要先找到一个预测函数（ $h$ ），显然，该函数的输出必须是两个值（分别代表两个类别）

，所以利用了 Logistic 函数（或称为 Sigmoid 函数），函数形式为：

$$g(z) = \frac{1}{1 + e^{-z}} \quad (1)$$

对应的函数图像是一个取值在 0 和 1 之间的 S 型曲线（图 1）。

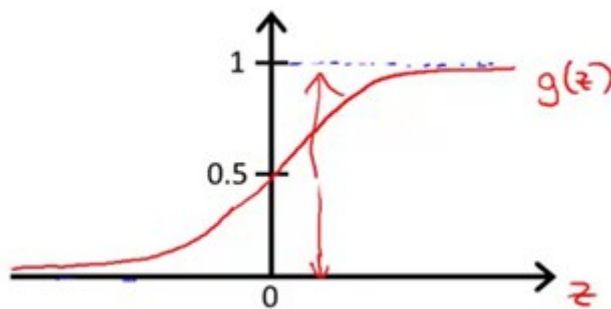


图 1

接下来需要确定数据划分的边界类型，对于图 2 和图 3 中的两种数据分布，显然图 2 需要一个线性的边界，而图 3 需要一个非线性的边界。接下来我们只讨论线性边界的情况。

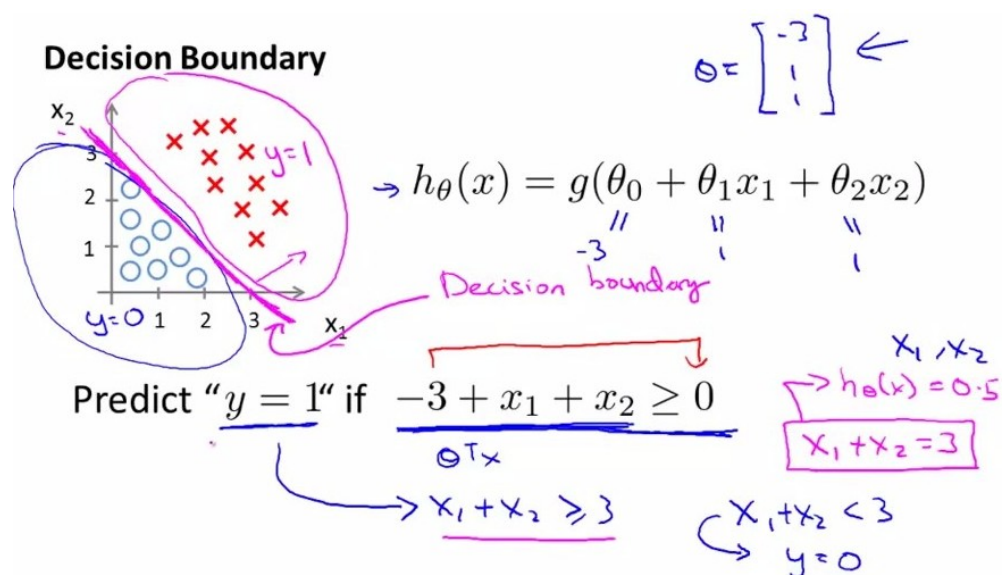


图 2

### Non-linear decision boundaries

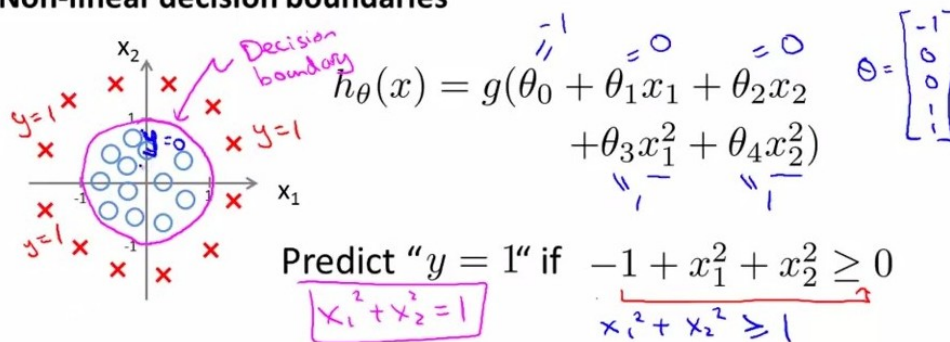


图 3

对于线性边界的情况，边界形式如下：

$$\theta_0 + \theta_1 x_1 + \dots + \theta_n x_n = \sum_{i=0}^n \theta_i x_i = \theta^T x \quad (2)$$

构造预测函数为：

$$h_{\theta}(x) = g(\theta^T x) = \frac{1}{1 + e^{-\theta^T x}} \quad (3)$$

$h_{\theta}(x)$  函数的值有特殊的含义，它表示结果取 1 的概率，因此对于输入  $x$  分类结果为类别 1 和类别 0 的概率分别为：

$$\begin{aligned} P(y = 1 | x; \theta) &= h_{\theta}(x) \\ P(y = 0 | x; \theta) &= 1 - h_{\theta}(x) \end{aligned} \quad (4)$$

## 3.2 构造 Cost 函数

Andrew Ng 在课程中直接给出了 Cost 函数及  $J(\theta)$  函数如式 (5) 和 (6)，但是并没有给出具体的解释，只是说明了这个函数来衡量  $h$  函数预测的好坏是合理的。

$$\text{Cost}(h_{\theta}(x), y) = \begin{cases} -\log(h_{\theta}(x)) & \text{if } y = 1 \\ -\log(1 - h_{\theta}(x)) & \text{if } y = 0 \end{cases} \quad (5)$$

$$\begin{aligned}
 J(\theta) &= \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \text{Cost}(h_{\theta}(x^{(i)}), y^{(i)}) \\
 &= -\frac{1}{m} \left[ \sum_{i=1}^m y^{(i)} \log h_{\theta}(x^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) \log (1 - h_{\theta}(x^{(i)})) \right]
 \end{aligned}
 \tag{6}$$

实际上这里的 Cost 函数和  $J(\theta)$  函数是基于最大似然估计推导得到的。下面详细说明推导的过程。（4）式综合起来可以写成：

$$P(y | x; \theta) = (h_{\theta}(x))^y (1 - h_{\theta}(x))^{1-y} \tag{7}$$

取似然函数为：

$$\begin{aligned}
 L(\theta) &= \prod_{i=1}^m P(y^{(i)} | x^{(i)}; \theta) \\
 &= \prod_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}))^{y^{(i)}} (1 - h_{\theta}(x^{(i)}))^{1-y^{(i)}}
 \end{aligned}
 \tag{8}$$

对数似然函数为：

$$\begin{aligned}
 l(\theta) &= \log L(\theta) \\
 &= \sum_{i=1}^m \left( y^{(i)} \log h_{\theta}(x^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) \log (1 - h_{\theta}(x^{(i)})) \right)
 \end{aligned}
 \tag{9}$$

最大似然估计就是要求得使  $l(\theta)$  取最大值时的  $\theta$ ，其实这里可以使用梯度上升法求解，求得的  $\theta$  就是要求的最佳参数。但是，在 Andrew Ng 的课程中将  $J(\theta)$  取为（6）式，即：

$$J(\theta) = -\frac{1}{m} l(\theta) \tag{10}$$

因为乘了一个负的系数  $-\frac{1}{m}$ ，所以  $J(\theta)$  取最小值时的  $\theta$  为要求的最佳参数。

### 3.3 梯度下降法求 $J(\theta)$ 的最小值

求  $J(\theta)$  的最小值可以使用梯度下降法，根据梯度下降法可得  $\theta$  的更新过程：

$$\theta_j := \theta_j - \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_j} J(\theta), \quad (j = 0 \dots n) \quad (11)$$

式中  $\alpha$  为学习步长，下面来求偏导：

$$\begin{aligned} \frac{\partial}{\partial \theta_j} J(\theta) &= -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \left( y^{(i)} \frac{1}{h_\theta(x^{(i)})} \frac{\partial}{\partial \theta_j} h_\theta(x^{(i)}) - (1 - y^{(i)}) \frac{1}{1 - h_\theta(x^{(i)})} \frac{\partial}{\partial \theta_j} h_\theta(x^{(i)}) \right) \\ &= -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \left( y^{(i)} \frac{1}{g(\theta^T x^{(i)})} - (1 - y^{(i)}) \frac{1}{1 - g(\theta^T x^{(i)})} \right) \frac{\partial}{\partial \theta_j} g(\theta^T x^{(i)}) \\ &= -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \left( y^{(i)} \frac{1}{g(\theta^T x^{(i)})} - (1 - y^{(i)}) \frac{1}{1 - g(\theta^T x^{(i)})} \right) g(\theta^T x^{(i)}) (1 - g(\theta^T x^{(i)})) \frac{\partial}{\partial \theta_j} \theta^T x^{(i)} \\ &= -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (y^{(i)} (1 - g(\theta^T x^{(i)})) - (1 - y^{(i)}) g(\theta^T x^{(i)})) x_j^{(i)} \\ &= -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (y^{(i)} - g(\theta^T x^{(i)})) x_j^{(i)} \\ &= -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (y^{(i)} - h_\theta(x^{(i)})) x_j^{(i)} \\ &= \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (h_\theta(x^{(i)}) - y^{(i)}) x_j^{(i)} \end{aligned} \quad (12)$$

上式求解过程中用到如下的公式：

$$\begin{aligned} f(x) &= \frac{1}{1 + e^{g(x)}} \\ \frac{\partial}{\partial x} f(x) &= \frac{1}{(1 + e^{g(x)})^2} e^{g(x)} \frac{\partial}{\partial x} g(x) \\ &= \frac{1}{1 + e^{g(x)}} \frac{e^{g(x)}}{1 + e^{g(x)}} \frac{\partial}{\partial x} g(x) \\ &= f(x) (1 - f(x)) \frac{\partial}{\partial x} g(x) \end{aligned} \quad (13)$$

因此，（11）式的更新过程可以写成：

$$\theta_j := \theta_j - \alpha \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)}) x_j^{(i)}, \quad (j = 0 \dots n) \quad (14)$$

因为式中  $\alpha$  本来为一常量，所以一般将  $\frac{1}{m}$  省略，所以最终的  $\theta$  更新过程为：

$$\theta_j := \theta_j - \alpha \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)}) x_j^{(i)}, \quad (j = 0 \dots n) \quad (15)$$

另外，补充一下，3.2 节中提到求得  $l(\theta)$  取最大值时的  $\theta$  也是一样的，用梯度上升法求（9）式的最大值，可得：

$$\begin{aligned} \theta_j &:= \theta_j + \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_j} \ell(\theta) \\ &= \theta_j + \alpha \sum_{i=1}^m (y^{(i)} - h_{\theta}(x^{(i)})) x_j^{(i)}, \end{aligned} \quad (j = 0 \dots n) \quad (16)$$

观察上式发现跟（14）是一样的，所以，采用梯度上升法和梯度下降法是完全一样的，这也是《机器学习实战》中采用梯度上升法的原因。

### 3.4 梯度下降过程向量化

关于  $\theta$  更新过程的 vectorization，Andrew Ng 的课程中只是一带而过，没有具体的讲解。

《机器学习实战》连 Cost 函数及求梯度等都没有说明，所以更不可能说明 vectorization 了。但是，其中给出的实现代码确是实现了 vectorization 的，图 4 所示代码的 32 行中 weights（也就是  $\theta$ ）的更新只用了一行代码，直接通过矩阵或者向量计算更新，没有用 for 循环，说明确实实现了 vectorization，具体代码下一章分析。

文献[3]中也提到了 **vectorization**，但是也是比较粗略，很简单的给出 **vectorization** 的结果为：

$$\theta := \theta - \alpha \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)}) x^{(i)}, \quad (j = 0 \dots n) \quad (17)$$

且不论该更新公式正确与否，这里的  $\sum_{i=1}^m (...)$  是一个求和的过程，显然需要一个 **for** 语句循环  $m$  次，所以根本没有完全的实现 **vectorization**，不像《机器学习实战》的代码中一条语句就可以完成  $\theta$  的更新。

下面说明一下我理解《机器学习实战》中代码实现的 **vectorization** 过程。

约定训练数据的矩阵形式如下， $x$  的每一行为一条训练样本，而每一列为不同的特征取值：

$$x = \begin{bmatrix} x^{(1)} \\ x^{(2)} \\ \dots \\ x^{(m)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_0^{(1)} & x_1^{(1)} & \dots & x_n^{(1)} \\ x_0^{(2)} & x_1^{(2)} & \dots & x_n^{(2)} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ x_0^{(m)} & x_1^{(m)} & \dots & x_n^{(m)} \end{bmatrix}, \quad y = \begin{bmatrix} y^{(1)} \\ y^{(2)} \\ \dots \\ y^{(m)} \end{bmatrix} \quad (18)$$

约定待求的参数  $\theta$  的矩阵形式为：

$$\theta = \begin{bmatrix} \theta_0 \\ \theta_1 \\ \dots \\ \theta_n \end{bmatrix} \quad (19)$$

先求  $x\theta$  并记为  $A$ ：



$$A = x \square \theta = \begin{bmatrix} x_0^{(1)} & x_1^{(1)} & \dots & x_n^{(1)} \\ x_0^{(2)} & x_1^{(2)} & \dots & x_n^{(2)} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ x_0^{(m)} & x_1^{(m)} & \dots & x_n^{(m)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \theta_0 \\ \theta_1 \\ \dots \\ \theta_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \theta_0 x_0^{(1)} + \theta_1 x_1^{(1)} + \dots + \theta_n x_n^{(1)} \\ \theta_0 x_0^{(2)} + \theta_1 x_1^{(2)} + \dots + \theta_n x_n^{(2)} \\ \dots \\ \theta_0 x_0^{(m)} + \theta_1 x_1^{(m)} + \dots + \theta_n x_n^{(m)} \end{bmatrix} \quad (20)$$

求  $h_\theta(x) - y$  并记为  $E$  :

$$E = h_\theta(x) - y = \begin{bmatrix} g(A^{(1)}) - y^{(1)} \\ g(A^{(2)}) - y^{(2)} \\ \dots \\ g(A^{(m)}) - y^{(m)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} e^{(1)} \\ e^{(2)} \\ \dots \\ e^{(m)} \end{bmatrix} = g(A) - y \quad (21)$$

$g(A)$  的参数  $A$  为一列向量, 所以实现  $g$  函数时要支持列向量作为参数, 并返回列向量。由上式可知  $h_\theta(x) - y$  可以由  $g(A) - y$  一次计算求得。

再来看一下 (15) 式的  $\theta$  更新过程, 当  $j=0$  时:

$$\begin{aligned} \theta_0 &:= \theta_0 - \alpha \sum_{i=1}^m (h_\theta(x^{(i)}) - y^{(i)}) x_0^{(i)} \\ &= \theta_0 - \alpha \sum_{i=1}^m e^{(i)} x_0^{(i)} \\ &= \theta_0 - \alpha \square (x_0^{(1)}, x_0^{(2)}, \dots, x_0^{(m)}) \square E \end{aligned} \quad (22)$$

同样的可以写出  $\theta_j$ ,

$$\theta_j := \theta_j - \alpha \square (x_j^{(1)}, x_j^{(2)}, \dots, x_j^{(m)}) \square E \quad (23)$$

综合起来就是:

$$\begin{bmatrix} \theta_0 \\ \theta_1 \\ \dots \\ \theta_n \end{bmatrix} := \begin{bmatrix} \theta_0 \\ \theta_1 \\ \dots \\ \theta_n \end{bmatrix} - \alpha \begin{bmatrix} x_0^{(1)}, x_0^{(2)}, \dots, x_0^{(m)} \\ x_1^{(1)}, x_1^{(2)}, \dots, x_1^{(m)} \\ \dots \\ x_n^{(1)}, x_n^{(2)}, \dots, x_n^{(m)} \end{bmatrix} E \quad (24)$$

$$= \theta - \alpha x^T E$$

综上所述，vectorization 后  $\theta$  更新的步骤如下：

- (1) 求  $A = x\theta$ ；
- (2) 求  $E = g(A) - y$ ；
- (3) 求  $\theta := \theta - \alpha x^T E$ 。

## 4 代码分析

图 4 中是《机器学习实战》中给出的部分实现代码。

```

10
19 def sigmoid(inX):
20     return 1.0/(1+exp(-inX))
21
22 def gradAscent(dataMatIn, classLabels):
23     dataMatrix = mat(dataMatIn)           #convert to NumPy matrix
24     labelMat = mat(classLabels).transpose() #convert to NumPy matrix
25     m,n = shape(dataMatrix)
26     alpha = 0.001
27     maxCycles = 500
28     weights = ones((n,1))
29     for k in range(maxCycles):             #heavy on matrix operations
30         h = sigmoid(dataMatrix*weights)    #matrix mult
31         error = (labelMat - h)              #vector subtraction
32         weights = weights + alpha * dataMatrix.transpose()* error #matrix mult
33     return weights
34

```

图 4

sigmoid 函数就是前文中的  $g(z)$  函数，参数  $inX$  可以是向量，因为程序中使用了 Python 的 numpy。

gradAscent 函数是梯度上升的实现函数，参数 dataMatin 和 classLabels 为训练数据，23 和 24 行对训练数据做了处理，转换成 numpy 的矩阵类型，同时将横向量的 classlabels 转换成列向量 labelMat，此时的 dataMatrix 和 labelMat 就是 (18) 式中的  $x$  和  $y$ 。alpha 为学习步长，maxCycles 为迭代次数。weights 为  $n$  维（等于  $x$  的列数）列向量，就是 (19) 式中的  $\theta$ 。

29 行的 for 循环将更新  $\theta$  的过程迭代 maxCycles 次，每循环一次更新一次  $\theta$ 。对比 3.4 节最后总结的向量化的  $\theta$  更新步骤，30 行相当于求了  $A = x \square \theta$  和  $g(A)$ ，31 行相当于求了  $E = g(A) - y$ ，32 行相当于求  $\theta := \theta - \alpha \square x^T \square E$ 。所以这三行代码实际上与向量化的  $\theta$  更新步骤是完全一致的。

总结一下，从上面代码分析可以看出，虽然只有十多行的代码，但是里面却隐含了太多的细节，如果没有相关基础确实是非常难以理解的。相信完整的阅读了本文，就应该没有问题了！^\_^。

#### 【参考文献】

- [1] 《机器学习实战》——【美】Peter Harington
- [2] Stanford 机器学习公开课 (<https://www.coursera.org/course/ml>)
- [3] <http://blog.csdn.net/abcjennifer/article/details/7716281>
- [4] <http://www.cnblogs.com/tornadomeet/p/3395593.html>
- [5] <http://blog.csdn.net/moodytong/article/details/9731283>
- [6] [http://blog.csdn.net/jackie\\_zhu/article/details/8895270](http://blog.csdn.net/jackie_zhu/article/details/8895270)