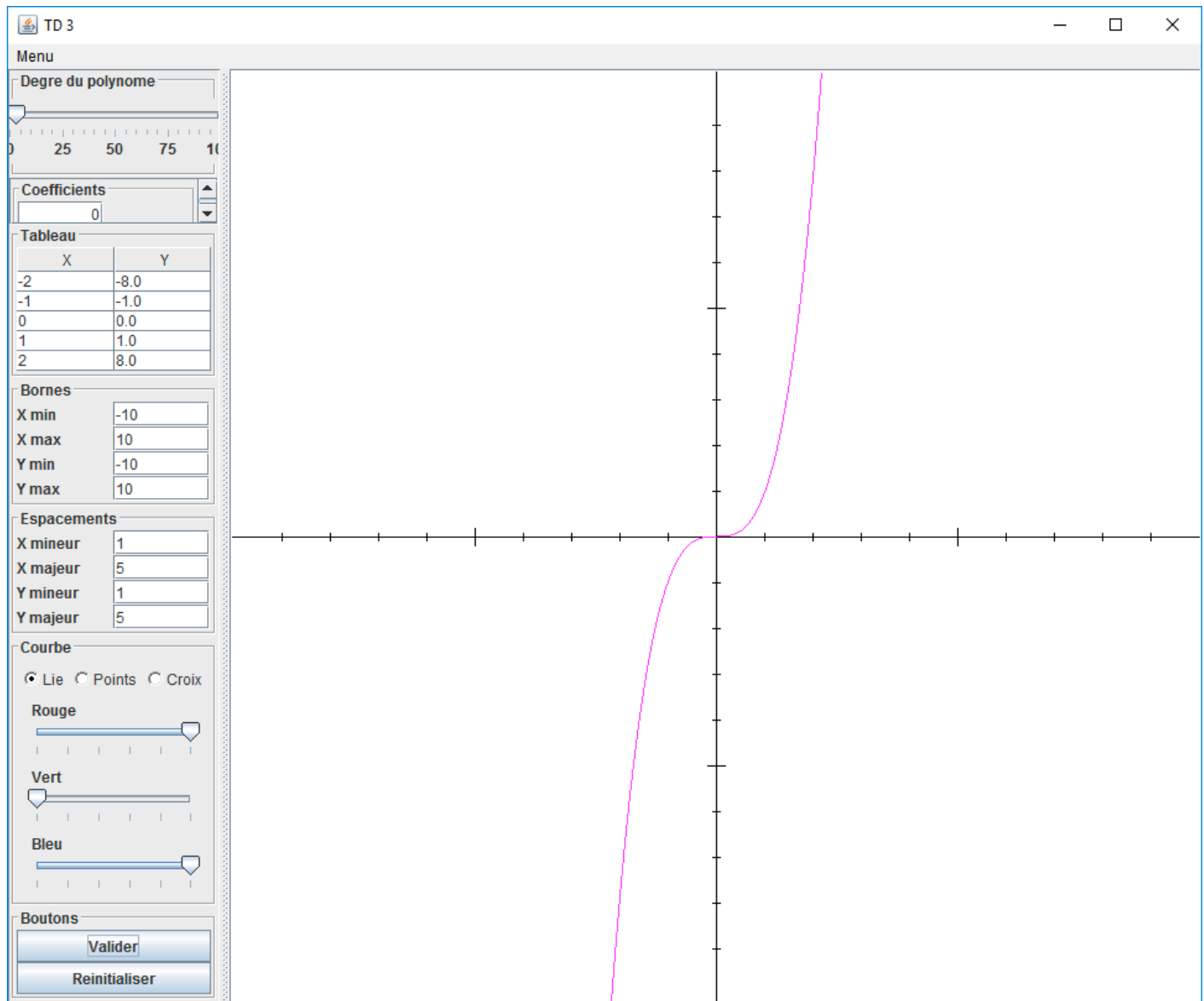


TD3

L'objectif de ce TD est de faire un visualiseur graphique de polynômes de degrés 1 à 10 comme sur l'image ci-dessous:



- On doit pouvoir choisir le degré du polynôme via un slider.
- Les cases permettant de remplir le coefficient de chaque degré doivent apparaître au besoin en fonction du choix du degré sur le slider
- Il faut pouvoir choisir les bornes min et max de la zone d'affichage
- La courbe doit pouvoir être affichée en mode point, en mode croix ou en linéaire (points reliés)
- La couleur de la courbe doit pouvoir être choisie via 3 sliders RGB la définissant
- L'épaisseur de la courbe doit pouvoir être définie
- L'affichage de la courbe et des axes doit se faire en modifiant le raster directement sans passer par des méthodes toutes faites
- Le menu doit contenir au moins 3 polynômes prédéfinis préchargeables
- A chaque validation, les polynômes affichés précédemment doivent rester visibles
- Lorsque vous allez amener la souris sur la courbe, si vous êtes à moins de 7 pixels d'un point calculé, il faudra le cibler de manière visible et afficher dans un label SUD ses coordonnées.

Aller à...

