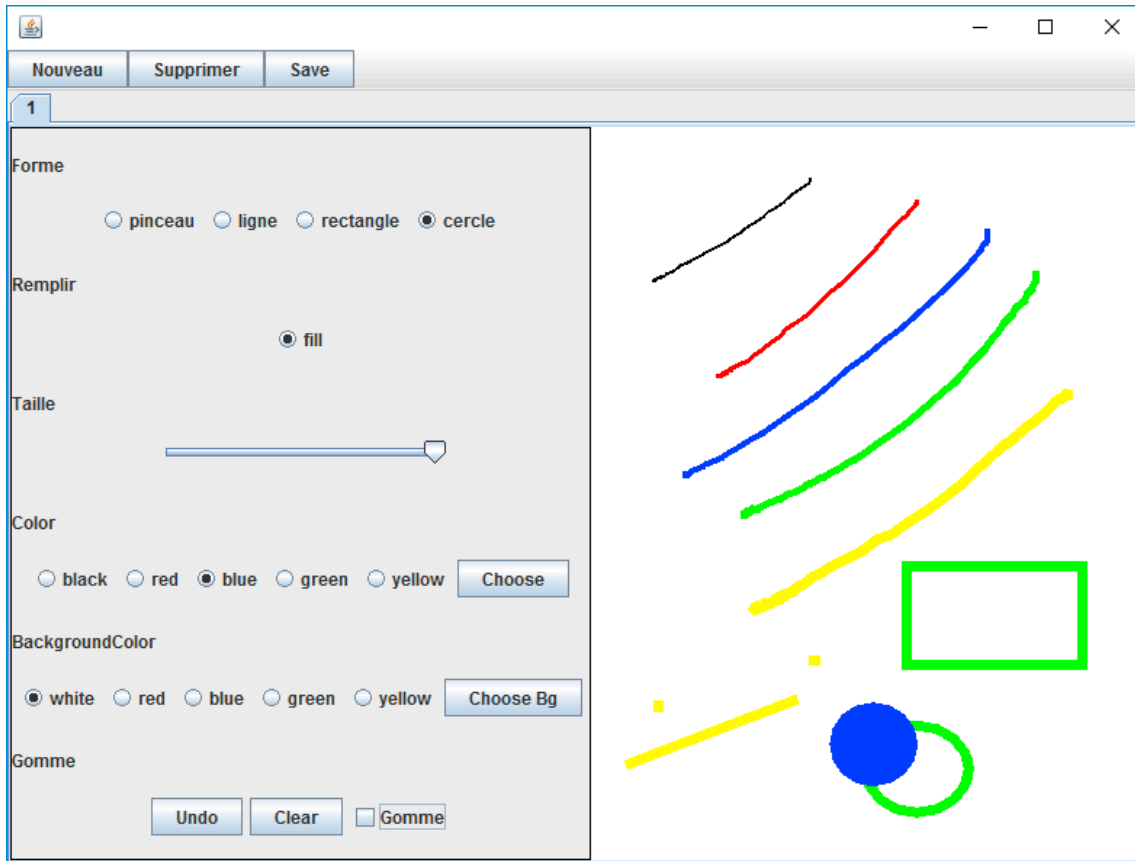


TP3

L'objectif de ce TP est de créer un outil de dessin, dans un premier temps sans onglets, dans un second temps dans différents onglets, et de pouvoir sauvegarder ce que vous avez dessiné pour le recharger à la prochaine ouverture du programme.



De base, dans votre application, il faut pouvoir:

- dessiner de plusieurs manière: ponctuelle, linéaire ou forme; en utilisant les méthodes de swing prédéfinies. (Pour les formes fermées, il faut pouvoir tracer le contour ou remplir les formes.)
- choisir l'épaisseur du trait.
- choisir la couleur du trait parmi une sélection de couleurs de votre choix et via la palette de couleurs.
- choisir la couleur du fond parmi une sélection de couleurs de votre choix et via la palette de couleurs.
- gommer une partie de votre dessin.
- effacer toute la zone dessinée
- revenir en arrière d'autant d'actions que désiré avec une option de redo possible.

Modifié le: lundi 27 septembre 2021, 09:25

[← TP2](#)

Aller à...

[Programmes numérotés du cours ►](#)