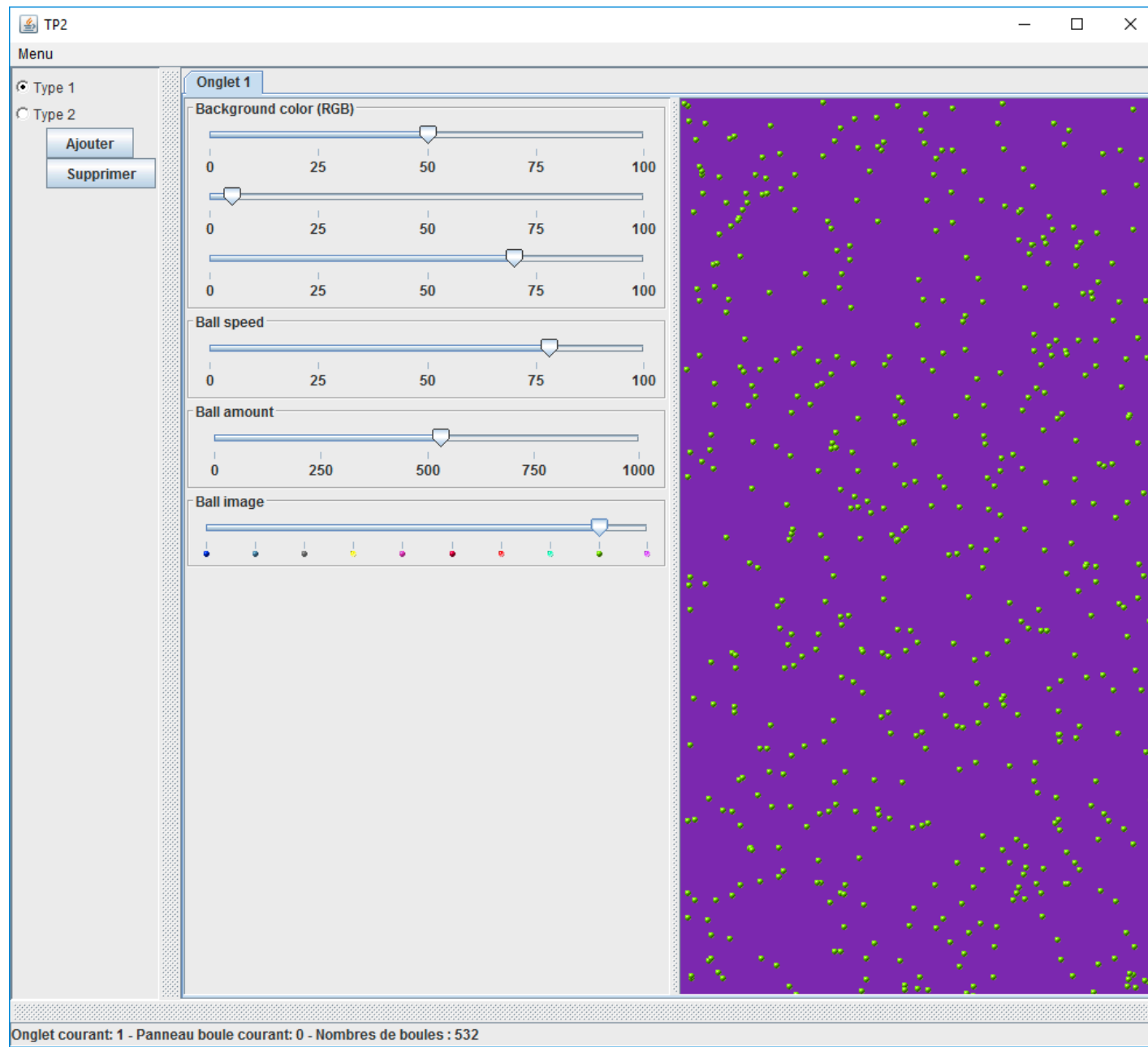


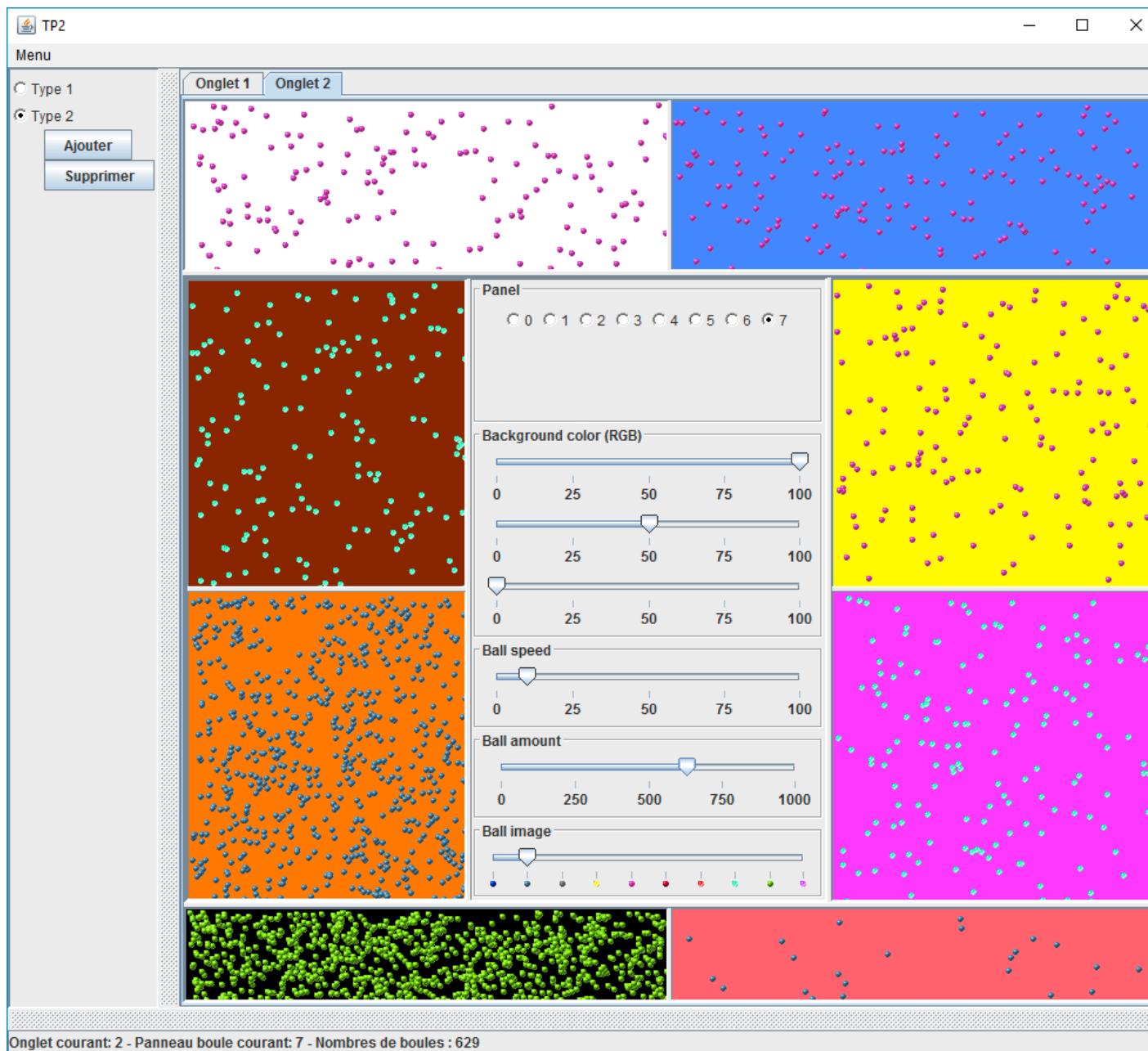
TP2

L'objectif de ce TP est de reprendre le TD2 dans une frame contenant des onglets, chaque onglet pouvant être de 2 types différents comme suit:

Type1



Type2



Le contenu de chaque frame doit répondre aux contraintes du TD2 avec une supplémentaire, il faut afficher en dessous des sliders du type 2 un tableau contenant les coordonnées de l'ensemble des balles en mouvement du thread sélectionné en temps réel.

Modifié le: jeudi 23 janvier 2025, 11:09

[← TP1](#)

Aller à...

[Programmes numérotés du cours ►](#)