Aula computacional 2

SISTEMAS LINEARES – SISTEMAS NÃO LINEARES

- 1. Resolva o sistema linear:
- a) Utilizando o comando solve do R;
- b) Utilizando eliminação de Gauss;
- c) Utilizando fatoração LU.

$$\begin{cases} x + 2y + z = 4 \\ 3x + 8y + 7z = 20 \\ 2x + 7y + 9z = 23 \end{cases}$$

```
# b)
# Definindo a matriz A
A<-matrix(c(1,2,1,3,8,7,2,7,9),nrow=3,ncol=3,byrow=T)
  [,1] [,2] [,3]
[1,] 1 2 1
[2,] 3 8 7
[3,] 2 7 9
# Definindo o vetor b
b<-c(4,20,23)
b
[1] 4 20 23
# Carregando o pacote matlib
require(matlib)
# Método da Eliminação de Gauss
gaussianElimination(A,b,verbose=TRUE)
  [,1] [,2] [,3] [,4]
[1,] 1 0 0 5
[2,] 0 1 0 -2
[3,] 0 0 1 3
```

Dica: Utilizando o parâmetro "verbose=TRUE", é possível observar as operações elementares. gaussianElimination(A,b,verbose=TRUE)

```
# c)
# Definindo a matriz A
A<-matrix(c(1,2,1,3,8,7,2,7,9),nrow=3,ncol=3,byrow=T)
[,1] [,2] [,3]
[1,] 1 2 1
[2,] 3 8 7
[3,] 2 7 9
# Definindo o vetor b
b<-c(4,20,23)
b
[1] 4 20 23
require(pracma)
LU<-lu(A)
LU
$L
  [,1] [,2] [,3]
[1,] 1 0.0 0
[2,] 3 1.0 0
[3,] 2 1.5 1
$U
  [,1] [,2] [,3]
[1,] 1 2 1
[2,] 0 2 4
[3,] 0 0 1
# Resolvendo Ly=b
y<-solve(LU$L,b)
[1] 483
# Resolvendo Ux=y
x<-solve(LU$U,y)
[1] 5-2 3
```

2. Resolva graficamente o sistema .

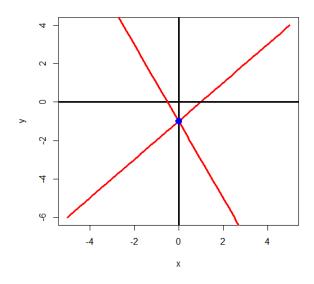
$$\begin{cases} x - y = 1 \\ 2x + y = -1 \end{cases}$$

```
# Definindo as funções
f1<-function(x){x-1}
f2<-function(x){-2*x-1}

# Esboçando o gráfico
plot(f1,-5,5,lwd=3,col="red",ylab="y")
abline(h=0,v=0,lwd=3)
plot(f2,-5,5,lwd=3,col="red",add=T)

# Resolvendo utilizando o comando solve
A<-matrix(c(1,-1,2,1),nrow=2,ncol=2,byrow=T)
b<-c(1,-1)
solve(A,b)
[1] 0-1

# Marcando a solução no gráfico
points(0,-1,pch=10,col="blue",lwd=6)
```



3. Considere o sistema linear
$$\begin{cases} 10x_1 + 5x_2 + x_3 = 14 \\ x_1 + 5x_2 + x_3 = 11 \\ 2x_1 + 3x_2 + 10x_3 = 8 \end{cases}$$

a) Considerando $X^{(0)} = [0,0,0]^T$ como aproximação inicial, calcule 10 aproximações utilizando Gauss – Jacobi.

```
# Carregando o pacote pracma
require(pracma)
# Definindo a matriz A
A<-matrix(c(10,5,1,1,5,1,2,3,10),ncol=3,nrow=3,byrow=T)
# Definindo o vetor b
b<-c(14,11,8)
# Definindo a aproximação inicial
start<-c(0,0,0)
# Construindo uma matriz para receber os resultados
resultados<-matrix(,ncol=3,nrow=10)
#esquema iterativo
for ( i in 1:10){
a<-itersolve(A,b, start, method = "Jacobi", nmax=i)
resultados[i,1]<-a$x[1]
resultados[i,2]<-a$x[2]
resultados[i,3]<-a$x[3]
}
resultados
    [,1] [,2] [,3]
[1,] 1.4000000 2.200000 0.80000000
[2,] 0.2200000 1.760000 -0.14000000
[3,] 0.5340000 2.184000 0.22800000
[4,] 0.2852000 2.047600 0.03800000
[5,] 0.3724000 2.135360 0.12868000
[6,] 0.3194520 2.099784 0.08491200
[7,] 0.3416168 2.119127 0.10617440
[8,] 0.3298190 2.110442 0.09593848
[9,] 0.3351853 2.114849 0.10090368
[10,] 0.3324854 2.112782 0.09850839
```

b) Considerando $X^{(0)} = [0,0,0]^T$ como aproximação inicial, calcule 10 aproximações utilizando Gauss – Seidel.

```
# Carregando o pacote pracma
       require(pracma)
       # Definindo a matriz A
       A<-matrix(c(10,5,1,1,5,1,2,3,10),ncol=3,nrow=3,byrow=T)
       # Definindo o vetor b
       b<-c(14,11,8)
       # Definindo a aproximação inicial
       start<-c(0,0,0)
       # Construindo uma matriz para receber os resultados
       resultados<-matrix(,ncol=3,nrow=10)
       #esquema iterativo
       for ( i in 1:10){
       a<-itersolve(A,b,start,method = "Gauss-Seidel",nmax=i)
       resultados[i,1]<-a$x[1]
       resultados[i,2]<-a$x[2]
       resultados[i,3]<-a$x[3]
       }
resultados
     [,1] [,2] [,3]
[1,] 1.4000000 1.920000 -0.05600000
[2,] 0.4456000 2.122080 0.07425600
[3,] 0.3315344 2.118842 0.09804054
[4,] 0.3307750 2.114237 0.09957393
[5,] 0.3329242 2.113500 0.09936505
[6,] 0.3333133 2.113464 0.09929804
[7,] 0.3333380 2.113473 0.09929056
[8,] 0.3333346 2.113475 0.09929060
[9,] 0.3333335 2.113475 0.09929075
[10,] 0.3333333 2.113475 0.09929078
```

4. Considere o sistema não linear abaixo:

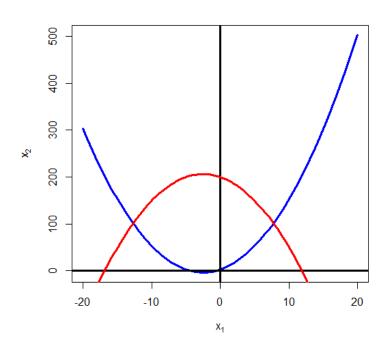
$$\begin{cases} x_1^2 + 5x_1 + 3 - x_2 = 0 \\ -x_1^2 - 5x_1 + 200 - x_2 = 0 \end{cases}$$

Faça um gráfico para observar as raízes. Calcule aproximações pelo método de Newton.

Solução

Visualizando graficamente

```
f<-function(x){x^2+5*x+3}
plot(f,-20,20,xlab=expression('x'[1]),
ylab=expression('x'[2]),
lwd=3,col="blue")
abline(h=0,v=0,lwd=3)
g<-function(x){-x^2-5*x+200}
plot(g,-20,20,add=T,col="red",lwd=3)</pre>
```



Carregando o pacote

```
require(nleqslv)
```

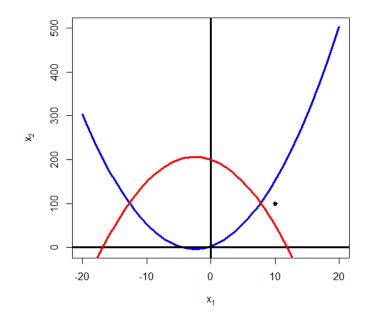
```
# Definindo o sistema
sistema <- function(x) {
y <- numeric(2)
y[1] <- x[1]^2+5*x[1]+3-x[2]
y[2] <- -x[1]^2-5*x[1]+200-x[2]
y
}
```

Primeira raiz

#Definindo a aproximação inicial

xstart <- c(10,100)

points(10,100,pch=20,lwd=3,col="black")



Resolvendo

nleqslv(xstart,sistema,method = c("Newton"),control=list(xtol=0.000001))

\$x

[1] 7.734745 101.500000

\$fvec

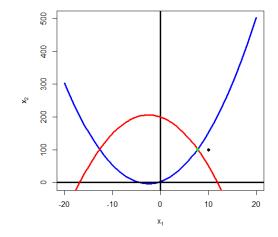
[1] 5.684342e-14 -5.684342e-14

\$iter

[1] 4

#Plotando a solução encontrada

points(7.734745,101.500000,pch=20,lwd=3,col="green")

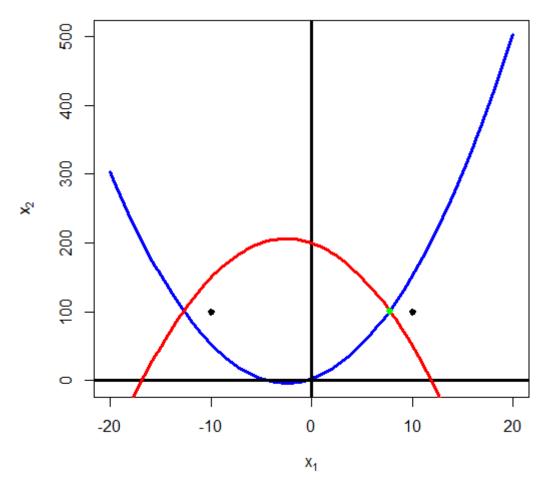


Segunda raiz

#Definindo a aproximação inicial

xstart<- c(-10,100)

points(-10,100,pch=20,lwd=3,col="black")



Resolvendo

nleqslv(xstart,sistema,method = c("Newton"),control=list(xtol=0.000001))

\$x

[1] -12.73474 101.50000

\$fvec

[1] 4.187939e-11 -4.187939e-11

\$iter

[1] 4

#Plotando a solução encontrada

points(-12.73474,101.50000,pch=20,lwd=3,col="green")