



MODUL PRAKTIKUM VII

PRAKTIKUM APLIKASI KOMPUTER 2022



DESIGN WEB -
HTML, CSS

DOSEN PENGAMPU

JUMADIL NANGI, S.Kom., MT

RIZAL ADI SAPUTRA, ST., M.Kom

ASISTEN DOSEN

MUH. NUR IKSAN

A. Latar Belakang

Dengan perkembangan zaman yang sangat pesat, kita sebagai masyarakat harus peka terhadap perkembangan zaman tersebut. Dengan berkembangnya zaman, maka teknologi pun semakin berkembang pula. Komputer telah menjadi benda yang memiliki tujuan serbaguna dalam penggunaannya dalam kehidupan sehari-hari.

Pada zaman sekarang, berbagi informasi sangatlah dibutuhkan. Hampir diseluruh kegiatan sehari-hari, manusia saling berbagi akan informasi, baik itu melalui media sosial, maupun melalui *website*.

Kebutuhan akan hal ini menyebabkan banyaknya *website* yang bertebaran di *internet*, dan membuat jasa *web designer* sangatlah dibutuhkan untuk membuat sebuah *website* yang tidak hanya berisi informasi yang berguna bagi seluruh pengguna, namun juga ‘sedap’ dipandang oleh pengguna dan membuat pengguna ingin kembali mengunjungi *website* tersebut.

Menjadi seorang *web designer* membutuhkan beberapa keterampilan yang harus dikuasai, diantaranya adalah kreatifitas mendesain, pengetahuan akan HTML, CSS. Namun hal mendasar yang harus dipahami terlebih dahulu oleh seorang *web designer* adalah memahami *tag-tag* yang dapat digunakan dalam struktur HTML.

HTML bukanlah sebuah bahasa pemrograman, namun hanyalah sebuah bahasa *mark up* yang berfungsi untuk mengatur tata letak dari sebuah konten yang dimasukkan kedalam sebuah halaman *web*.

Sedangkan CSS adalah bahasa tambahan yang dimasukkan ke dalam file html agar tampilan yang dihasilkan dapat lebih *responsive* dan interaktif, sehingga pengguna tertarik untuk berkunjung kembali.

B. Tujuan Kegiatan Pembelajaran

Adapun tujuan kegiatan pembelajaran dari praktikum Aplikasi Komputer materi “*Website*” adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui pengertian dari *Website*, HTML5, dan CSS3.
2. Untuk mengetahui penggunaan HTML5, dan CSS3 dalam pembuatan *Website*.



3. Untuk mengetahui langkah-langkah dalam pembuatan *Website*.

C. Uraian Materi

1. Website

World Wide Web atau sering di kenal sebagai *website* adalah suatu layanan sajian informasi yang menggunakan konsep *hyperlink* (tautan), yang memudahkan surfer (sebutan para pemakai komputer yang melakukan *browsing* atau penelusuran informasi melalui *internet*). Keistimewaan inilah yang telah menjadikan *website* sebagai *service* yang paling cepat pertumbuhannya. *Website* mengijinkan pemberian *highlight* (penyorotan atau penggaris bawahan) pada kata-kata atau gambar dalam sebuah dokumen untuk menghubungkan atau menunjuk ke media lain seperti dokumen, frase, *movie clip*, atau file suara. *Website* dapat menghubungkan dari sembarang tempat dalam sebuah dokumen atau gambar ke sembarang tempat di dokumen lain. Dengan sebuah *browser* yang memiliki *Graphical User Interface* (GUI), link-link dapat di hubungkan ke tujuannya dengan menunjuk *link* tersebut dengan *mouse* dan menekannya (Palit, dkk., 2015).

Ada beberapa hal yang dipersiapkan untuk membangun sebuah *website*, unsur-unsur pendukung sebuah website adalah sebagai berikut:

- 1) Nama Domain (*Domain name/URL – Uniform Resource Locator*)
- 2) Rumah *Website*
- 3) *Content Management System* (CMS)

Perkembangan dunia *website* pada saat ini lebih menekankan pada pengelolaan *content* sebuah *website*. Pengguna yang tidak bisa bahasa pemrograman *website* pada saat ini bisa membuat *website* dengan memanfaatkan CMS tersebut.

2. Pengertian HTML dan CSS

HTML (*HyperText Markup Language*) adalah bahasa penulisan yang digunakan untuk membuat dokumen halaman web. Versi terbaru saat ini adalah HTML 5.

Cascading Style Sheets (CSS) adalah standar W3C untuk mendefinisikan presentasi dokumen yang ditulis dalam HTML, dan pada kenyataannya, termasuk bahasa XML apa pun. Presentasi yang dimaksud adalah mengacu pada cara



dokumen dikirimkan kepada pengguna, baik ditampilkan di layar komputer, ditampilkan di ponsel, dicetak di atas kertas, atau dibaca oleh pembaca layar. Dengan *style sheet* yang menangani presentasi, HTML dapat menangani urusan mendefinisikan struktur dan makna dokumen.

3. Jenis-jenis Website

Seiringan dengan perkembangan teknologi informasi yang begitu cepat, *website* juga mengalami perkembangan yang sangat berarti. Dalam pengelompokan jenis *website*, lebih diarahkan berdasarkan kepada fungsi, sifat atau *style* dan bahasa pemrograman yang digunakan.

- 1) Adapun Jenis-jenis *website* berdasarkan sifat atau *stylenya* yaitu:
 - a. **Website Dinamis**, merupakan sebuah *website* yang menyediakan *content* atau isi yang selalu berubah-ubah setiap saat. Bahasa pemrograman yang digunakan antara lain PHP, ASP, NET dan memanfaatkan database MySQL atau MS SQL. Misalnya *website* www.artikel.com, www.detik.com, www.tecnomobile.co.cc, dan lainlain.
 - b. **Website Statis**, merupakan *website* yang *contentnya* sangat jarang diubah. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah HTML dan belum memanfaatkan *database*. Misalnya: *web profile* organisasi, dan lain-lain.
- 2) Fungsinya, *website* terbagi atas:
 - a. **Personal website**, *website* yang berisi informasi pribadi seseorang.
 - b. **Commercial website**, *website* yang dimiliki oleh sebuah perusahaan yang bersifat bisnis.
 - c. **Government website**, *website* yang dimiliki oleh instansi pemerintahan, pendidikan yang bertujuan memberikan pelayanan kepada pengguna.
 - d. **Non-Profit Organization website**, dimiliki oleh organisasi yang bersifat *nonprofit* atau tidak bersifat bisnis.
- 3) Segi bahasa pemrograman yang digunakan, *website* terbagi atas:
 - a. **Server Side**, merupakan *website* yang menggunakan bahasa pemrograman yang tergantung kepada tersedianya *server*. Seperti PHP, ASP, NET dan lain sebagainya. Jika tidak ada server, *website* yang



dibangun menggunakan bahasa pemrograman di atas tidak akan dapat berfungsi sebagaimana mestinya.

- b. **Client Side**, adalah *website* yang tidak membutuhkan *server* dalam menjalankannya, cukup diakses melalui *browser* saja. Misalnya HTML. (Rahmat Hidayat, 2010)

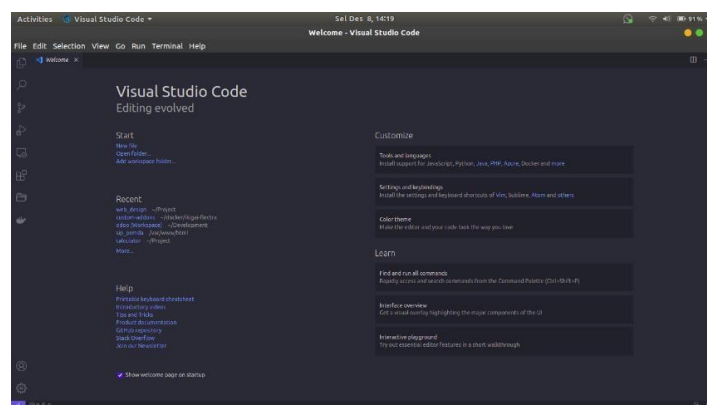
D. Rangkuman

Untuk membuat sebuah *website*, kita menggunakan HTML dan CSS sebagai bahasa markup dan style. HTML adalah bahasa bahasa penulisan yang digunakan untuk membuat dokumen halaman *website*, sedangkan CSS adalah bahasa yang digunakan untuk memberi style pada dokumen halaman yang telah dibuat menggunakan HTML.

Sebuah file HTML memiliki format file .html, sedangkan untuk file CSS memiliki format file .css. Umumnya Ketika membuat *project website*, terdapat sebuah file index.html pada *root* folder yang merupakan file utama yang akan diakses Ketika halaman *website* tersebut dikunjungi.

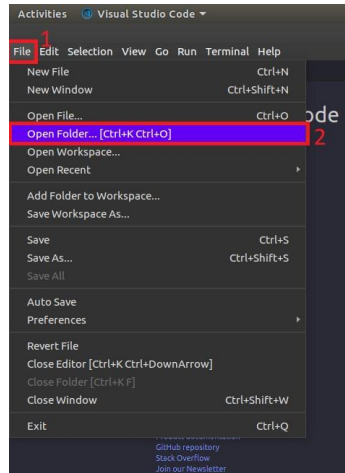
Dalam bahasa HTML, untuk penulisan dokumennya kita menggunakan “tag” untuk membungkus dan menyusun struktur dokumen *website* sesuai yang kita inginkan. Ada banyak jenis dan fungsi dari masing-masing tag pada HTML, selengkapnya dapat dilihat pada www.w3schools.com.

Untuk menulis file HTML, kita biasanya menggunakan *software* editor *source-code*. Ada banyak *software* editor yang tersedia dan dapat kita gunakan secara gratis (*open source*). *Software* yang saat ini paling banyak digunakan adalah Visual Studio Code, dengan fitur *extension* yang banyak memudahkan ketika ingin menulis sebuah program.

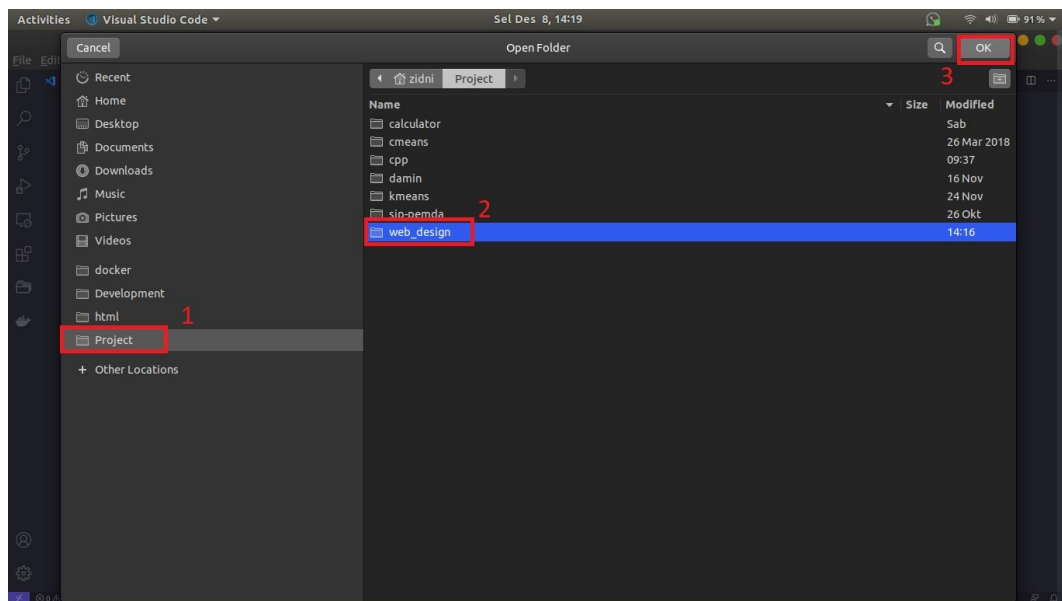


Gambar 1. Software Visual Studio Code

Untuk memulai membuat *website*, buat terlebih dahulu folder untuk menyimpan seluruh file HTML dan CSS yang nantinya akan dibuat. Lalu buka folder tersebut di Visual Studio Code.

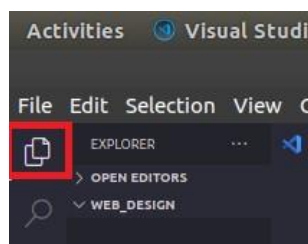


Gambar 2. Open Folder pada Visual Studio Code



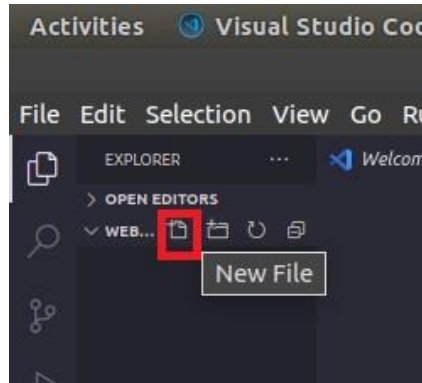
Gambar 3. Open Folder pada Visual Studio Code

Aktifkan *sidebar* pada Visual Studio Code untuk melihat isi dari folder yang tadi kita buka.



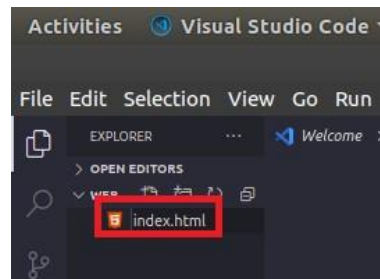
Gambar 4. Mengaktifkan *sidebar* pada Visual Studio Code

Kemudian buat sebuah file HTML baru di dalam folder tersebut dengan cara menekan *icon new file* pada *sidebar* folder



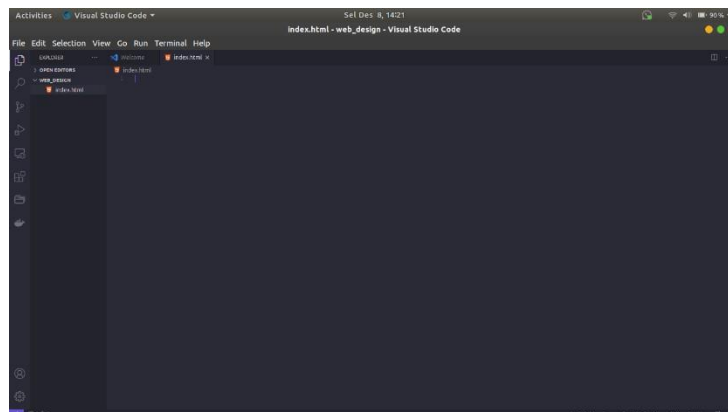
Gambar 5. Membuat file baru pada Visual Studio Code

Kemudian ketikkan nama file sesuai yang kita inginkan (disini dibuat file index.html)



Gambar 6. Membuat file index.html

Kemudian akan memunculkan tampilan sebagai berikut



Gambar 7. Tampilan *new file*



Dalam HTML, terdapat struktur standar dalam membuat sebuah website, berikut struktur standar pada sebuah file HTML, ketikkan struktur standar berikut ke dalam file index.html yang telah kita buat tadi.

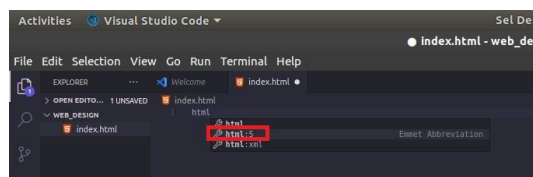


```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

Gambar 8. Struktur standar file HTML

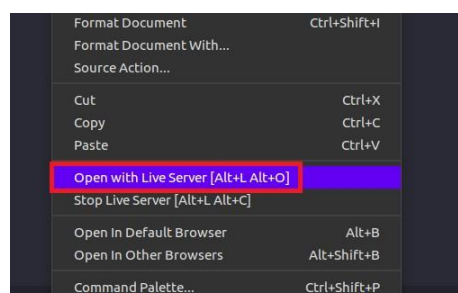
Denga Visual Studio Code, kita dapat menulis struktur diatas dengan mudah, cukup mengetikkan “html” (tanpa tanda kutip “”), lalu pilih “html:5” pada *snippet* yang muncul.



Gambar 9. Snippet HTML

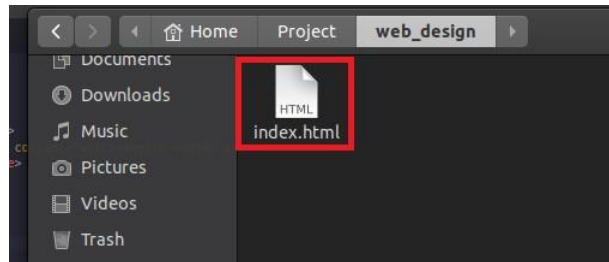
Untuk melihat hasil tampilan dari file HTML di atas terdapat dua cara, yaitu menggunakan fitur *live server* yang disediakan oleh Visual Studio Code (telah menginstall *extension live server* pada Visual Studio Code) atau membukanya secara manual.

Untuk yang menggunakan *live server*, klik kanan pada file index.html, lalu pilih “Open with Live Server [Alt+L Alt+O]” atau menggunakan *shortcut* Alt+L Alt+O.

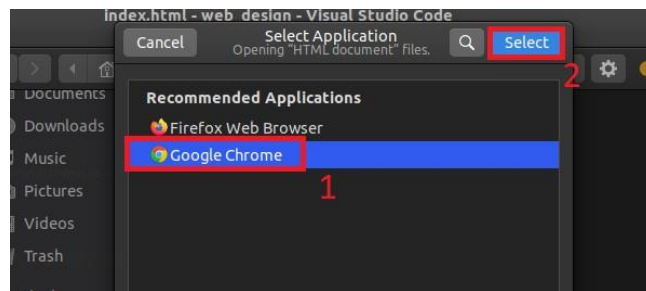


Gambar 10. *Open with Live Server* pada Visual Studio Code

Atau membukanya secara manual. Pergi terlebih dahulu ke dalam folder yang berisi file `index.html` tadi, lalu klik kanan pada file tersebut, lalu “open with” dan pilih browser yang akan digunakan untuk melihat hasil tampilan (dibawah ini saya menggunakan Sistem Operasi Linux).

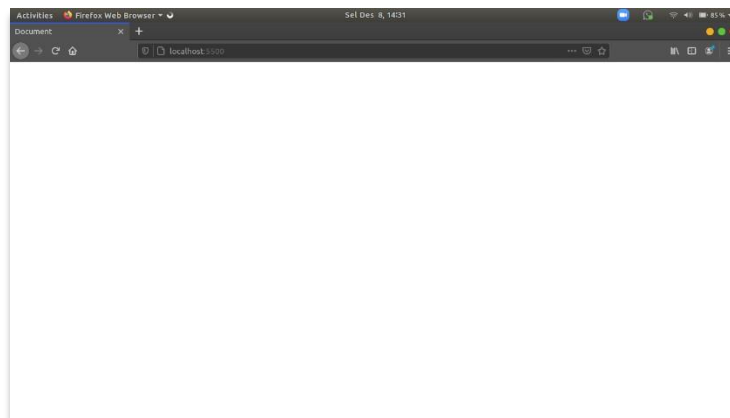


Gambar 11. Melihat hasil tampilan *website*



Gambar 12. Memilih browser yang akan digunakan

Berikut tampilan halaman *website* hasil dari file `index.html` pada browser Firefox



Gambar 13. Tampilan halaman *website* dengan file standar HTML

Pada tampilan halaman *website* diatas tidak menampilkan apapun, karena isi dari file HTML yang kita punya saat ini masih kosong, sehingga hasilnya seperti pada gambar.



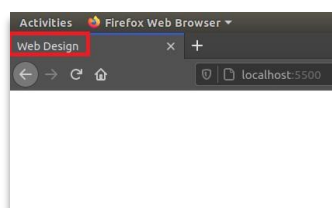
Pada struktur standar tersebut, baris 1 merupakan tag untuk informasi pada browser bahwa file HTML ini adalah file HTML version 5. Untuk baris 2 merupakan tag pembuka html dan baris 10 (baris terakhir) adalah tag penutup html. Baris 3 adalah tag pembuka head dan baris 6 adalah tag penutupnya. Tag head memiliki fungsi untuk mendefinisikan file html yang kita buat. Pada tag ini, dapat berisi informasi tentang *author*, file CSS atau *style* yang digunakan, *title website*, dan lain sebagainya. Baris 5 adalah tag title yang berisi informasi *title* untuk hasil *website* dari file tersebut. Baris 7 adalah tag pembuka body dan baris 9 adalah penutupnya. Pada tag body inilah kita akan menuliskan tag-tag HTML yang nantinya akan membuat tampilan *website* kita.

Tag HTML umumnya terdapat tag pembuka (<nama tag>) dan tag penutup (</nama tag>). Tetapi ada beberapa juga tag HTML yang tidak memiliki tag penutup.

Untuk mengedit *title* dari *website* yang akan kita buat, ubah tag title pada file index.html, disini kita mengubah *titlenya* menjadi “Web Design”.

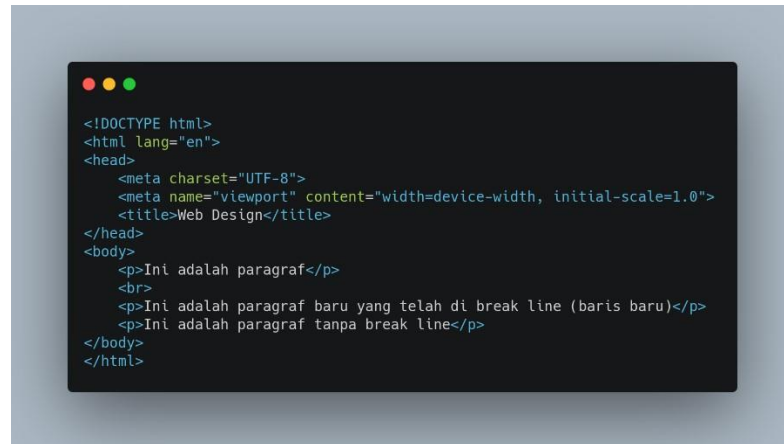


Gambar 14. Ubah *title* pada *website*



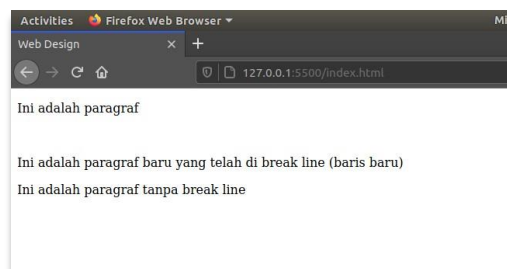
Gambar 15. Hasil pengubahan *title* pada *website*

Kemudian untuk membuat paragraf pada *website*, kita menggunakan tag `p`, dan untuk membuat baris baru (*break line*) kita menggunakan tag `br` (tag `br` adalah salah satu contoh tag yang tidak memiliki tag penutup).



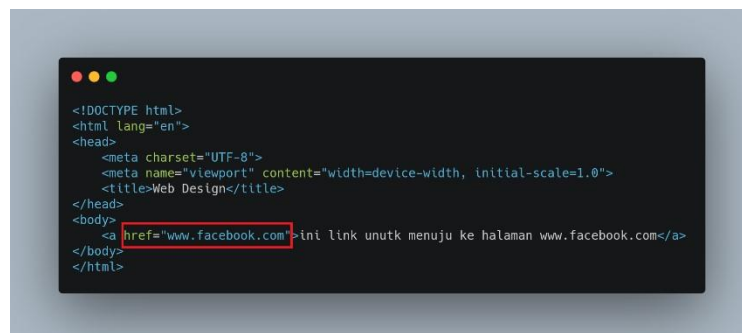
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Web Design</title>
</head>
<body>
  <p>Ini adalah paragraf</p>
  <br>
  <p>Ini adalah paragraf baru yang telah di break line (baris baru)</p>
  <p>Ini adalah paragraf tanpa break line</p>
</body>
</html>
```

Gambar 16. Tag `p` dan `br` pada HTML



Gambar 17. Hasil tampilan pada browser

Biasanya dalam sebuah *website* kita menjumpai adanya *link* yang bila kita klik akan mengarahkan kita ke halaman yang di arahkan *link* tersebut. Untuk membuat sebuah *link*, kita menggunakan tag `a`, kemudian mengisi alamat halaman atau *website* yang kita ingin tuju ketika *link* tersebut di klik(dalam contoh ketika di klik akan mengarah ke halaman `www.facebook.com`).



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Web Design</title>
</head>
<body>
  <a href="www.facebook.com">ini link untuk menuju ke halaman www.facebook.com</a>
</body>
</html>
```

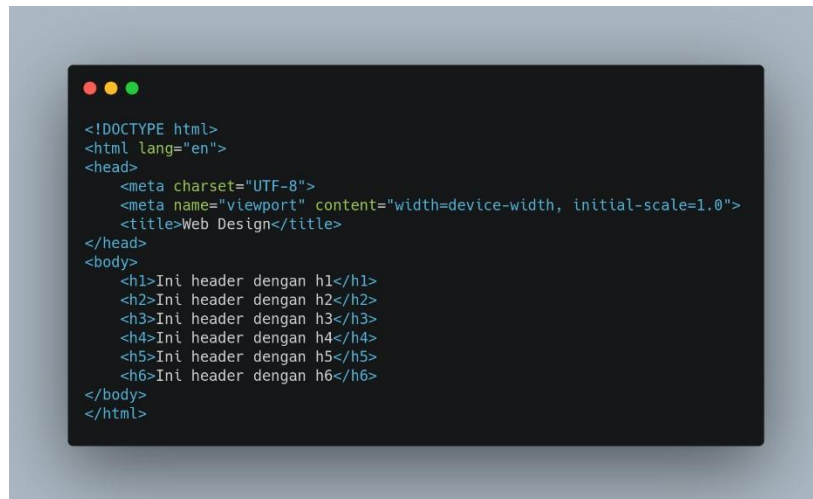


Gambar 18. tag a pada HTML



Gambar 19. Tampilan pada browser

Untuk membuat sebuah *header*, kita menggunakan tag h1, h2, h3, h4, h5, atau h6 (h1 memiliki ukuran *font* terbesar dan h6 yang terkecil).



Gambar 20. tag *header*



Gambar 21. Tampilan pada browser

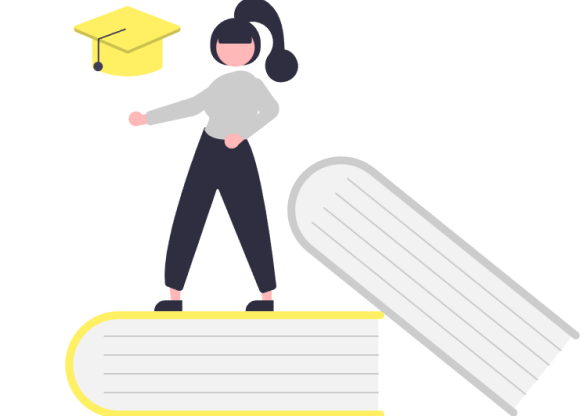


Untuk memasukkan gambar dalam sebuah *website*, kita menggunakan tag `img`, kemudian menuliskan nama gambar yang akan kita masukkan ke dalam *website* tersebut pada `src`.



Gambar 22. tag img

Di bawah ini adalah tag untuk memasukkan gambar



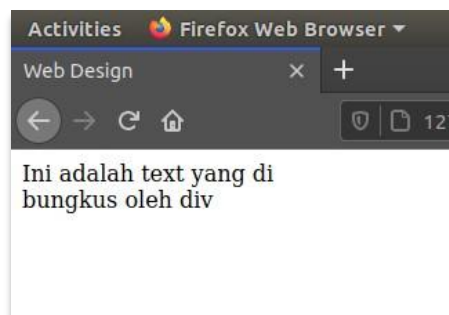
Gambar 23. Tampilan pada browser

Pada HTML, kita dapat mengelompokkan tag-tag yang telah kita buat, ada dua cara untuk mengelompokkan tag-tag tersebut, yaitu menggunakan tag `div` atau tag `span`. Ketika kita menggunakan tag `div`, maka antara kelompok tersebut akan ditampilkan secara *vertical* (atas ke bawah), sedangkan tag `span` akan ditampilkan *horizontal* (kiri ke kanan).



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Web Design</title>
</head>
<body>
  <div>Ini adalah text yang di </div><div>bungkus oleh div</div>
</body>
</html>
```

Gambar 24. tag div



Gambar 25. Tampilan pada browser

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Web Design</title>
</head>
<body>
  <span>Ini adalah text yang di </span><span>bungkus oleh span</span>
</body>
</html>
```

Gambar 26. tag span



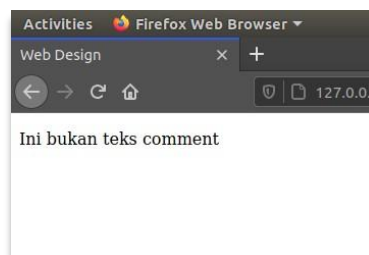


Gambar 27. Tampilan pada browser

Kita dapat menuliskan komentar pada file HTML, dan komentar tersebut tidak akan tertampil pada tampilan di browser. Kegunaan komentar ini adalah dapat memudahkan kita untuk meninggalkan komentar atau sebagai penjelasan mengenai apa yang telah kita buat pada file HTML.



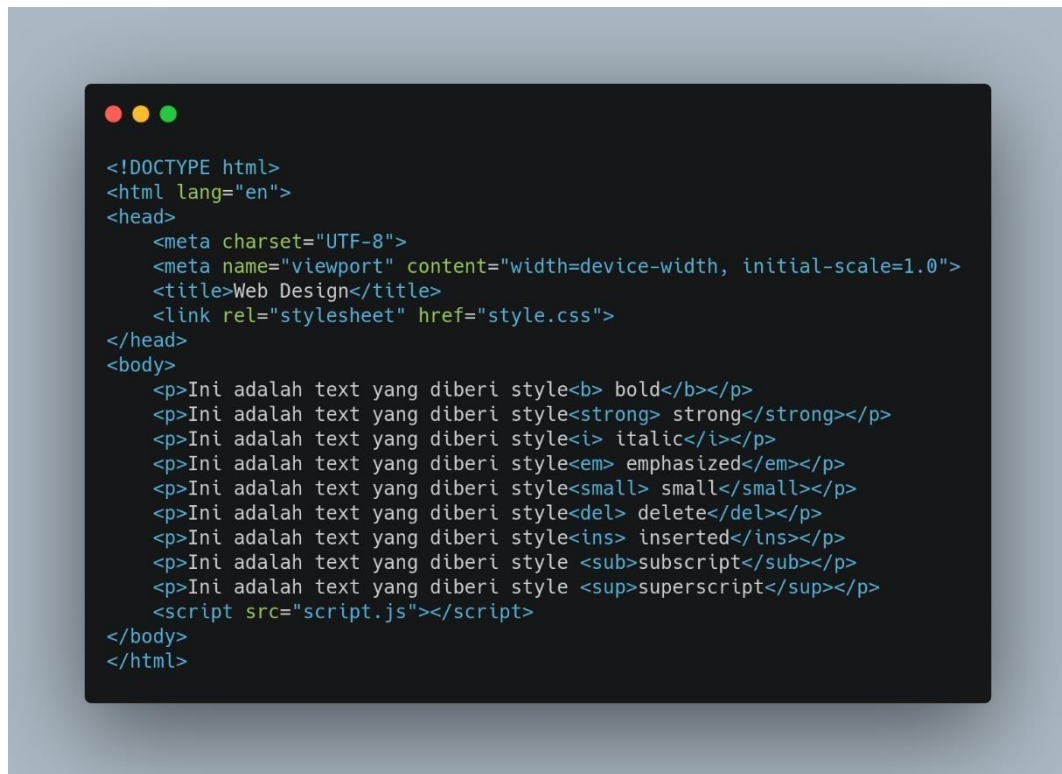
Gambar 28. Komentar pada file HTML



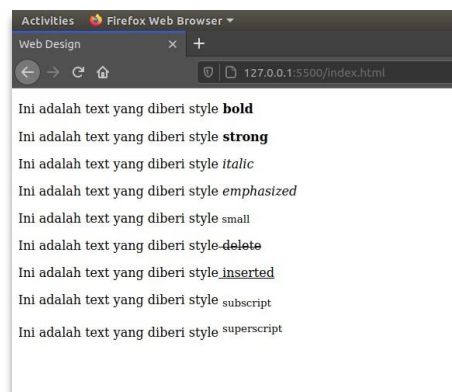
Gambar 29. Tampilan pada browser

Pada HTML terdapat juga pemberian *style* berupa *italic*(miring) menggunakan tag *i*, **bold**(tebal) menggunakan tag **b** dan lain-lain.





Gambar 30. tag *formatting* pada HTML



Gambar 31. Tampilan pada browser

Atau kita dapat memberi *style* pada *website* menggunakan file CSS. Ada 3 cara untuk memberi style menggunakan CSS, yaitu:

- 1) Memberi *style* langsung pada tag HTML dengan menggunakan atribut *style*. Pada gambar 32, pemberian *style* dengan cara ini dilakukan pada tag *span* (baris 22).
- 2) Memberi *style* menggunakan atribut *class* yang *styling*nya didefinisikan dalam file HTML. Pada gambar 32 dicontohkan dengan tag *div* yang dikotakkan dengan kotak putih. Pemberian nama *class* nya adalah



“background-red” pada HTML, dan ketika mendefinisikan *stylenya* pada CSS, nama *classnya* ditambahkan “.” didepan sehingga menjadi “.background-red”.

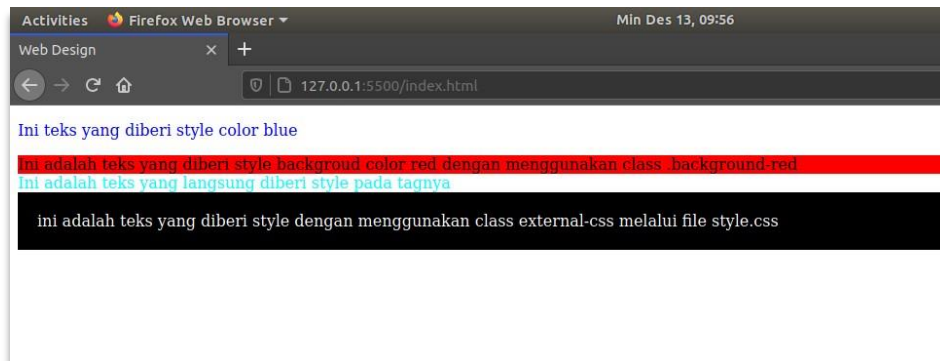
- 3) Memberi *style* menggunakan atribut *class* yang *stylingnya* didefinisikan terpisah pada file CSS, yang kemudian dihubungkan ke file HTML yang diinginkan. Pada gambar 32, dicontohkan dengan *class* “external-css” yang kemudian didefinisikan pada file *style.css*.



Gambar 32. Styling file HTML menggunakan CSS



Gambar 33. Pemberian *style* menggunakan file style.css



Gambar 34. Tampilan pada browser

Untuk menghubungkan file HTML dengan CSS menggunakan tag link yang dituliskan antara tag head (pada gambar 35, seperti kotak putih), dengan atribut href diisi nama file CSS yang akan dihubungkan.



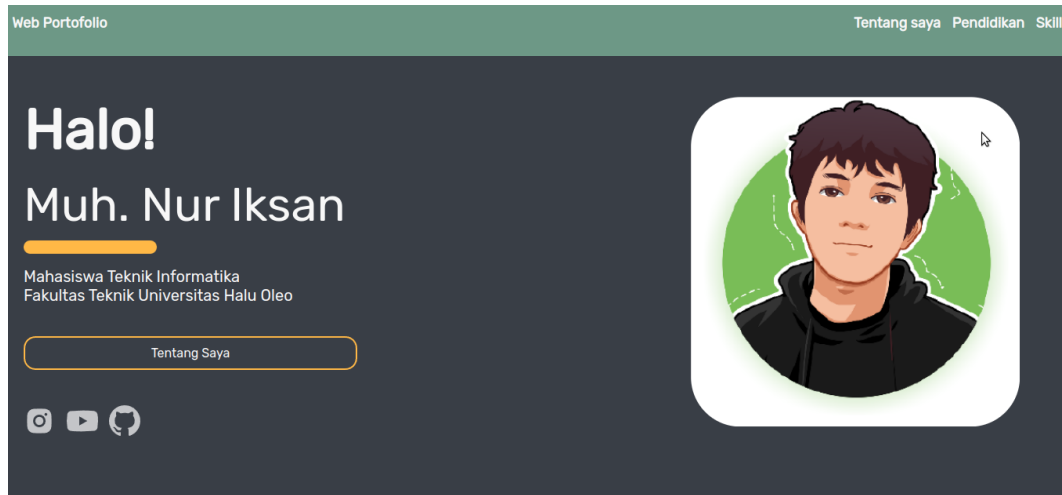
Gambar 35. Menghubungkan file CSS pada file HTML

E. Praktikum

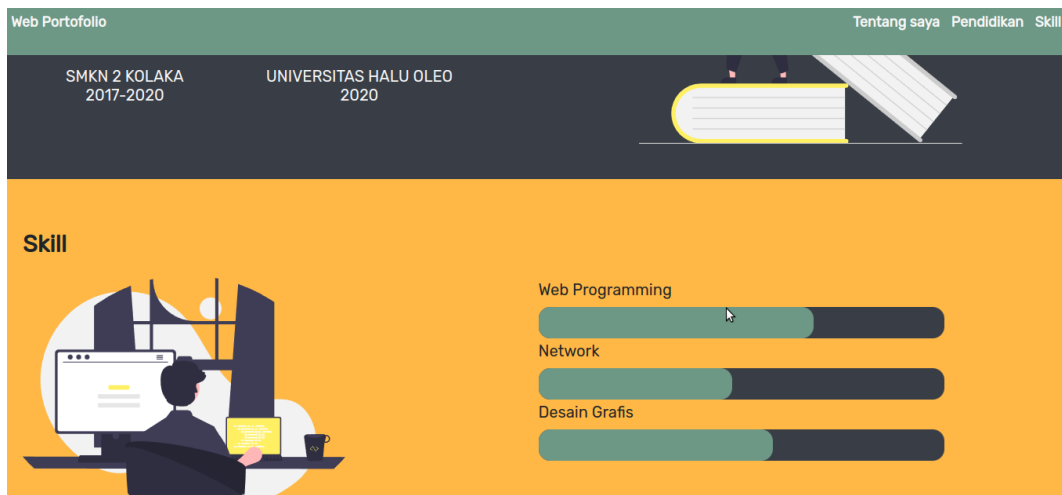
Pada praktikum Design Web - HTML, CSS kali ini, kita akan membuat *website portfolio* yang akan menampilkan informasi mengenai data pribadi. Berikut adalah tampilan *website* yang akan kita buat.

\





Gambar 36. Tampilan *website portfolio*

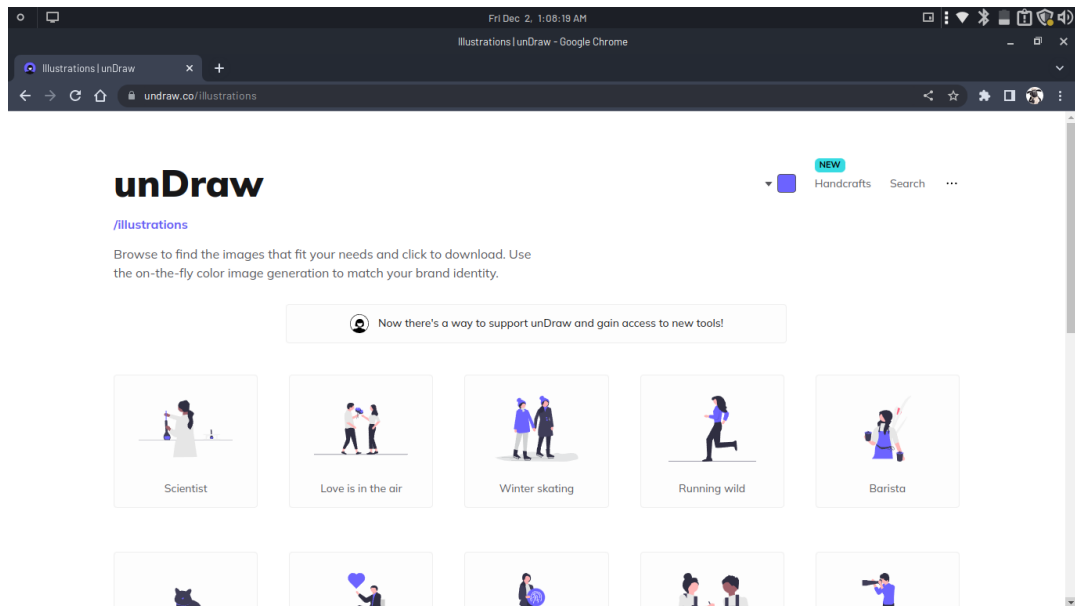


Gambar 37. Tampilan *website portfolio*

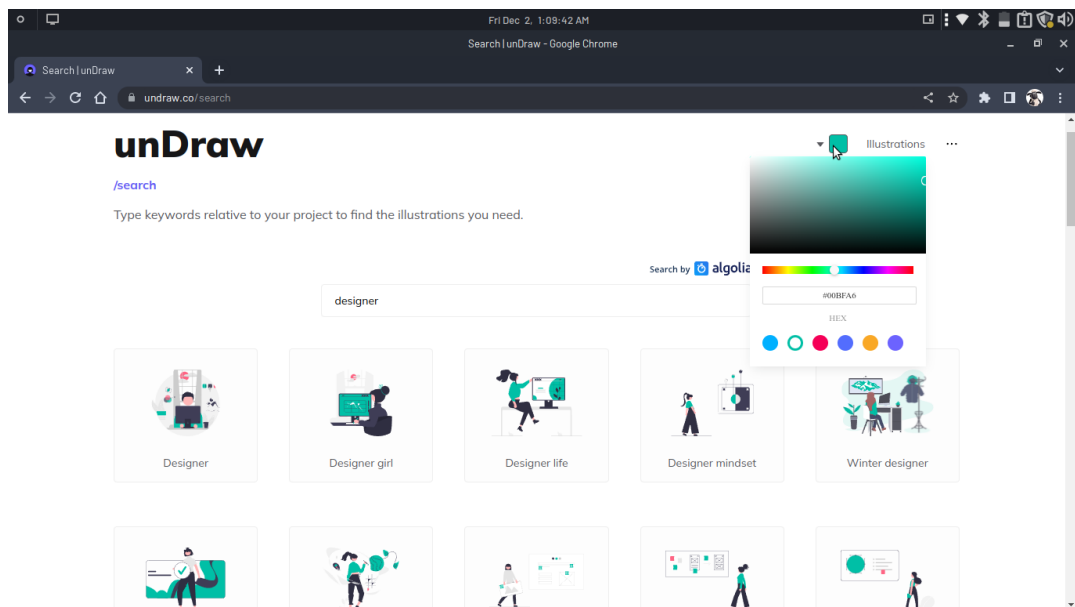
Persiapan yang dilakukan adalah sebagai berikut

1. Buat sebuah folder yang nantinya akan menjadi folder *website* dan akan berisi seluruh file yang kita butuhkan (pada contoh kali ini nama foldernya adalah “web_design”)
2. Siapkan gambar yang akan dimasukkan kedalam *website*. Jika membutuhkan gambar atau ilustrasi, dapat mengunduh pada *website* yang menyediakan gambar atau ilustrasi gratis, misalnya undraw.co/illustrations. Cari ilustrasi yang diinginkan, kemudian unduh ilustrasi tersebut.



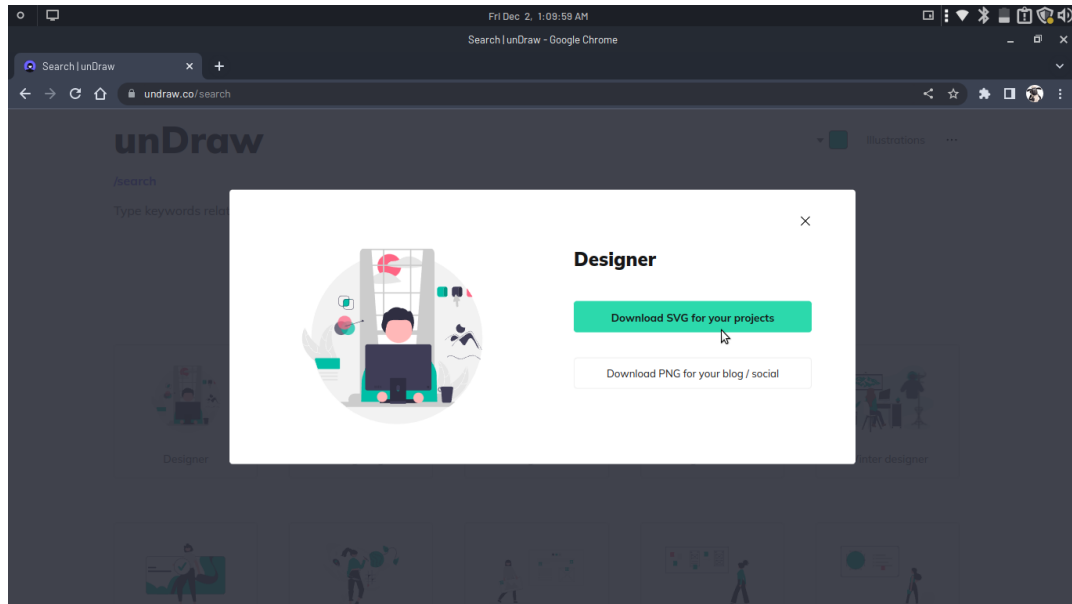


Gambar 38. Website undraw.co



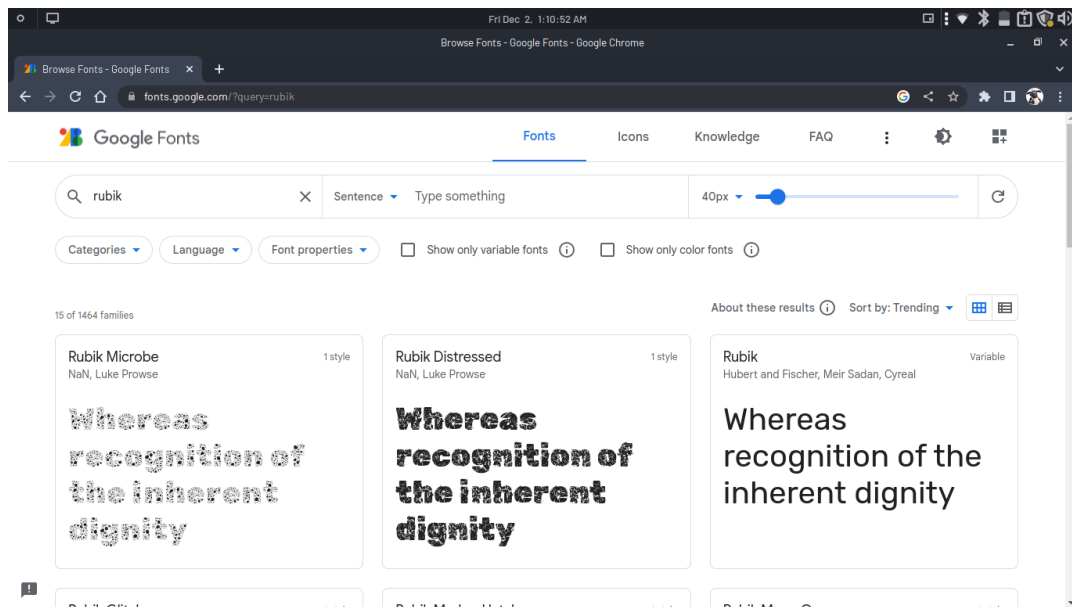
Gambar 39. Cari ilustrasi



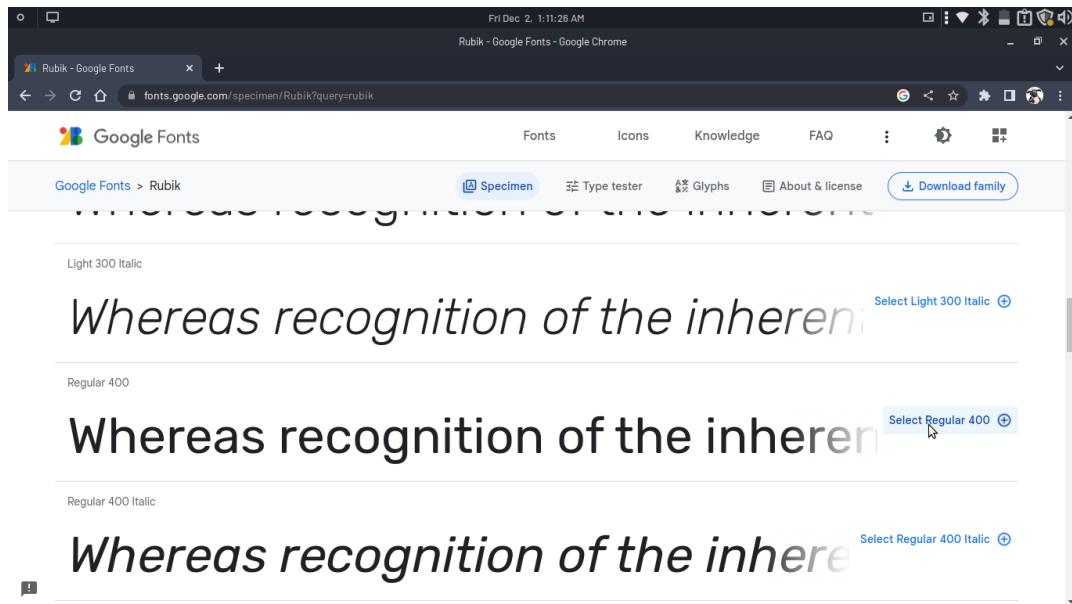


Gambar 40. Unduh ilustrasi

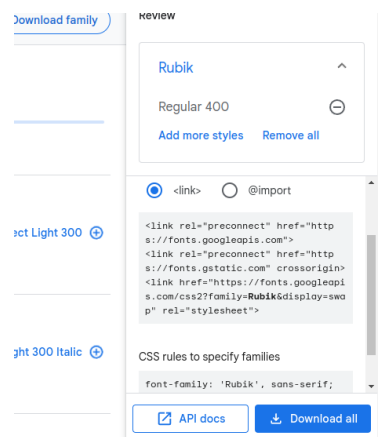
3. Masukkan seluruh gambar atau ilustrasi kedalam folder “web_design”.
4. Kemudian cari jenis *font* yang akan kita gunakan (pilihan opsional, dapat tidak dilakukan jika ingin menggunakan *font* standar browser) pada *website* Google Font. *Font* ini nantinya akan kita *import* (masukkan) kedalam file CSS agar dapat digunakan.



Gambar 41. Website Google Font



Gambar 42. Pilih style font



Gambar 43. Import font

5. Buat file HTML dan CSS yang dibutuhkan. Pada contoh kali ini kita akan membuat 1 file HTML dan 1 file CSS..
6. Berikut struktur akhir folder yang kita buat.





Gambar 44. Struktur akhir folder

Buka folder tersebut pada Visual Studio Code. Kemudian buka file index.html pada *sidebar* Visual Studio Code (klik file index.html). lalu tulis tag-tag HTML yang kita butuhkan sesuai dengan desain tampilan pada gambar 36 (lebih lengkap dapat dilihat di github.com/iccangji/webaplikom2022/blob/main/index.html.)

```

Fri Dec 2 1:20:36 AM
index.html - aplikasi - Visual Studio Code

File Edit Selection View Go Run Terminal Help

index.html x
index.html > ...
43 width="40"
44 ></iconify-icon>
45 </div>
46 <a href="https://youtube.com">
47 <iconify-icon
48 icon="akar-icons:youtube-fill"
49 style="color: rgb(255, 255, 255, 0.7)"
50 width="40"
51 >
52 </iconify-icon>
53 </a>
54 <a href="https://github.com">
55 <iconify-icon
56 icon="akar-icons:github-fill"
57 style="color: rgb(255, 255, 255, 0.7)"
58 width="40"
59 >
60 </iconify-icon>
61 </a>
62 </div>
63 </div>
64 <div class="image">
65 
66 </div>
67 </div>
68 <div class="about" id="about">
69 <div class="image">
70 
71 </div>
72 <div class="desc">
73 <h2>Tentang Saya</h2>
74 Saya adalah Mahasiswa Teknik Informatika, Fakultas Teknik Universitas
75 Halu Oleo, Angkatan 2020. Minat dan bakat saya ialah di bidang IT
76 termasuk pengembangan web dan konfigurasi jaringan.
77 <br />
78 <p>Hobi</p>
79 <div class="hobby">
80 <table>
81 <tr>
82

```

Gambar 45. Struktur HTML file index.html

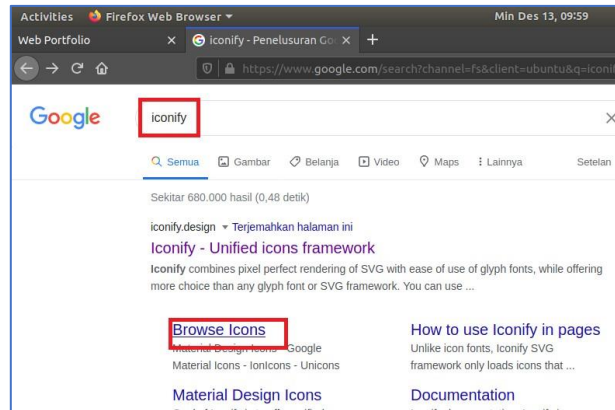
Web Portofolio
[Tentang saya](#)
[Pendidikan](#)
[Skill](#)
 Halo!
 Muh. Nur Iksan
 Mahasiswa Teknik Informatika
 Fakultas Teknik Universitas Halu Oleo
[Tentang Saya](#)



Gambar 46. Tampilan pada *website*

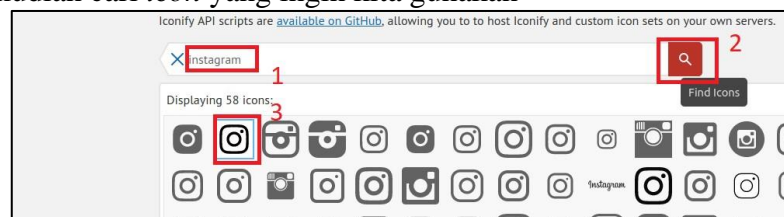
Pada file index.html, kita menggunakan *icon* untuk Instagram, facebook, dan gmail. Kita dapat memperoleh dan memasukkan *icon* tersebut ke dalam *website* dengan mengimpornya dari *website* iconify.





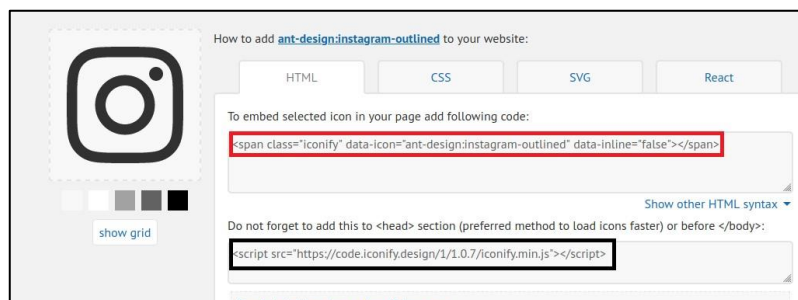
Gambar 47. Website iconify

Kemudian cari *icon* yang ingin kita gunakan



Gambar 48. Cari icon

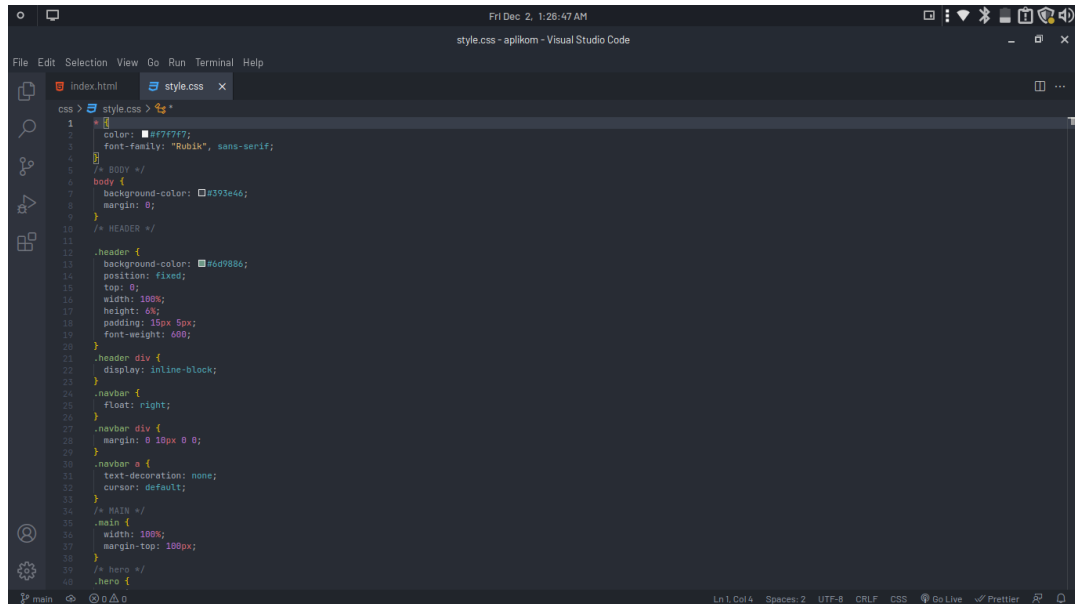
Kemudian copy tag HTML *icon* tersebut (kotak merah) dan paste-kan ke file index.html. Untuk kotak hitam, copy dan paste ke dalam file index.html sebelum tag penutup body (jika terdapat lebih dari 1 *icon* yang digunakan, cukup sekali saja di copy).



Gambar 49. tag untuk menggunakan icon

Kemudian kita akan memberikan *style* untuk file index.html sehingga tampilannya berubah. Buka file index.css, *import font* yang tadi telah kita cari pada baris paling awal dari file index.css, lalu ketikkan seperti di bawah. Untuk melihat seluruh *styling* yang dapat kita terapkan pada file index.html, kunjungi github.com/iccangji/webaplikom2022/blob/main/css/style.css.





Gambar 50. File index.css

Kemudian terapkan penamaan *class* pada file index.html agar *styling* yang telah kita definisikan pada file index.css dapat berjalan.

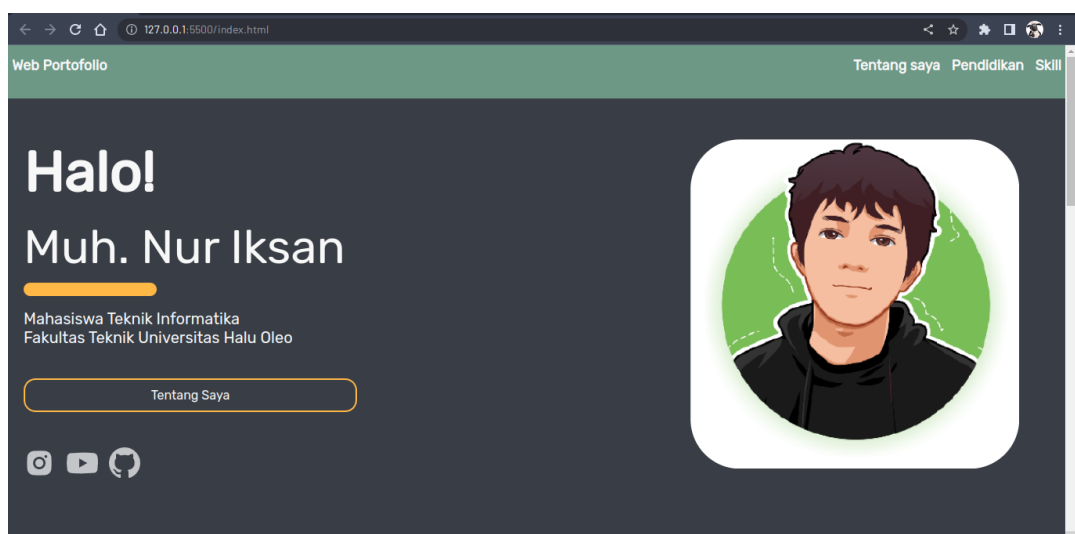
```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8" />
5    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
6    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
7    <title>Web Portofolio</title>
8    <link rel="stylesheet" href="css/style.css" />

```

Gambar 51. File index.html dengan pemberian *style*

Maka hasil tampilan dari penerapan *style* untuk index.html adalah sebagai berikut.



Gambar 52. Tampilan pada browser



PENDAHULUAN

World Wide Web atau sering di kenal sebagai *website* adalah suatu layanan sajian informasi yang menggunakan konsep *hyperlink* (tautan), yang memudahkan surfer (sebutan para pemakai komputer yang melakukan *browsing* atau penelusuran informasi melalui *internet*). Keistimewaan inilah yang telah menjadikan *website* sebagai *service* yang paling cepat pertumbuhannya. *Website* mengijinkan pemberian *highlight* (penyorotan atau penggaris bawahan) pada kata-kata atau gambar dalam sebuah dokumen untuk menghubungkan atau menunjuk ke media lain seperti dokumen, frase, *movie clip*, atau file suara. *Website* dapat menghubungkan dari sembarang tempat dalam sebuah dokumen atau gambar ke sembarang tempat di dokumen lain. Dengan sebuah *browser* yang memiliki *Graphical User Interface* (GUI), link-link dapat di hubungkan ke tujuannya dengan menunjuk *link* tersebut dengan *mouse* dan menekannya (Palit, dkk., 2015).



ALAT DAN BAHAN

1. Alat

Adapun alat yang digunakan dalam praktikum Aplikasi Komputer materi “Website” adalah sebagai berikut:

Tabel 1 Alat Praktikum

No.	Alat	Fungsi
1	Laptop	Sebagai tempat dijalankannya <i>software</i> Visual Studio Code dan Browser
2	Visual Studio Code	Sebagai <i>software</i> untuk melakukan penulisan Bahasa pemrograman
3	Browser	Sebagai <i>software</i> untuk melihat hasil tampilan <i>website</i>

2. Bahan

Adapun alat yang digunakan dalam praktikum Aplikasi Komputer materi “Website” adalah sebagai berikut:

Tabel 2 Bahan Praktikum

No.	Bahan	Fungsi
1	Gambar	Objek yang akan dimasukkan ke dalam halaman Website

LANGKAH KERJA

Adapun Langkah kerja yang dilakukan dalam praktikum Aplikasi Komputer materi “Website” adalah sebagai berikut:

1. Siapkan alat dan bahan.
2. Nyalakan laptop lalu buka Visual Studio Code.
3. Operasikan *software* Visual Studio Code sesuai dengan Langkahlangkah yang diajarkan selama praktikum.

F. Tes Formatif

G. Kunci Jawaban Formatif



H. Referensi

Palit, R., Rindengan, Y., Lumenta, A., 2015, Rancang Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang, E-Journal Teknik Elektro dan Komputer, (4) 7, 2301-8402.

Rahmat Hidayat, 2010, Cara Praktis Membangun Website Gratis , Jakarta: PT. Elex Media Komputindo

Jennifer Niederst Robbins, 2018, Learning Web Design (Fifth Edition) A Beginner's Guide to HTML, CSS, JavaScript and Web Graphics, Canada: O'Reilly Media, Inc

Marijn Haverbeke, 2018, Eloquent JavaScript 3rd Edition A Modern Introduction to Programming. MIT License www.w3schools.com.

Diakses pada 11 Desember 2020.

