

# Tugas Pendahuluan

## Desain Grafis

Nama = La Ode Muhammad Yudhy Prayitno  
NIM =E1E122064  
Kelas = Genap  
Kelompok =I (Satu)

1. Tuliskan pengertian desain grafis menurut pendapat anda.

**Jawaban:**

Menurut saya desain grafis adalah kombinasi atau gabungan antara teks dan gambar, angka dan grafik, foto dan ilustrasi, sehingga dapat menghasilkan suatu desain yang unik, sangat berguna, dan mudah diingat.

2. Tuliskan minimal 5 aplikasi desain grafis.

**Jawaban:**

- 1) Figma
  - 2) Corel Draw
  - 3) Photoshop
  - 4) Canva
  - 5) Ibis Paint X
3. Dari aplikasi yang ditulis pada soal nomor 2, tuliskan aplikasi mana yang paling sering anda gunakan, serta jelaskan kelebihan dan kekurangannya.

**Jawaban:**

Aplikasi yang sering saya gunakan belakangan ini adalah aplikasi Figma. Karena saya gunakan untuk membuat desain logo, *prototype* aplikasi, dan lain-lain.

**Kelebihan:**

- 1) Kemudahan dalam membuat desain

Fitur-fitur yang dimiliki Figma, sangat modern dan mumpuni, seperti fitur modern *pen tool* yang memudahkan desainer agar tidak perlu kesulitan menyambung garis pada titik awal.

- 2) Kemudahan membuat *prototype*

Aplikasi prototyping selain Figma memang sangat banyak, namun berdasarkan webflow.com, peringkat aplikasi *prototyping* nomor satu diduduki oleh Figma, peringkat kedua adalah InVision Studio, dan peringkat ketiga adalah Adobe XD. Fitur prototyping ini sangat memudahkan para desainer dalam membuat *prototype* desain proyek yang sedang ia kerjakan

3) *Design systems*

Seorang desainer dapat mengatur siapa saja yang dapat berkontribusi dalam kolaborasi desain proyek yang sedang dilaksanakan. Kontribusinya dapat berupa melihat saja proyek tersebut, mengedit, bahkan turut mendesain secara keseluruhan.

Kekurangan:

1) Bersifat *Online*

Karena online dan membutuhkan browser untuk mengoperasikan Figma. Kamu membutuhkan koneksi internet. Mungkin untuk sebagian orang yang memiliki kemudahan akses internet, hal ini biasa-biasa saja, tapi untuk orang yang kesulitan mendapatkan akses internet, tidak akan bisa menggunakan Figma.

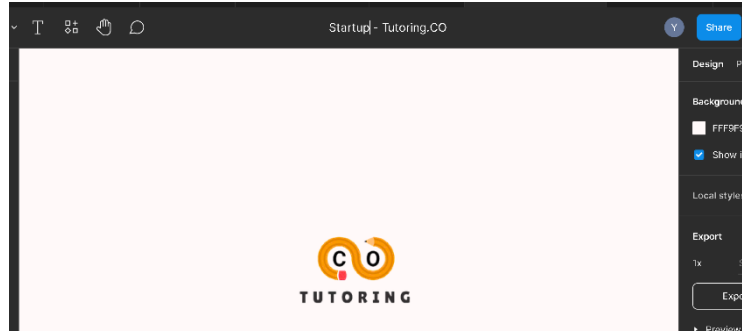
2) Harga

Supaya bisa menggunakan semua fitur yang ada di Figma, kamu harus mengeluarkan dana yang lumayan yaitu sekitar \$12 per *editor/month*. Untuk *organization* dikenakan biaya sebesar \$45 per *editor/month*.

4. Apa contoh desain grafis yang pernah anda buat? Sertakan berserta gambarnya.

Jawaban:

Contoh desain grafis sebelum ini yang saya pernah buat adalah desain membuat logo aplikasi guna untuk keperluan perusahaan *Startup* yang saya baru rintis. Nama *Startup* saya yaitu Tuturing.CO dan *Startup* saya lolos hingga tahap *Bootcamp Regional Demo Day*. Berikut logo gambar *Startup* saya:



5. Tuliskan perbedaan warna CMYK dan RGB

**Jawaban:**

**Warna CMYK :**

- 1) Cyan Magenta Yellow Black (biru, merah, kuning dan hitam )
- 2) CMYK merupakan warna-warna primer yang paling banyak digunakan pada printer
- 3) CMYK lebih digunakan untuk desain yang akan ditampilkan ke media cetak
- 4) CMYK jika warna di campur semua, akan menghasilkan warna hitam

**Warna RGB :**

- 1) Red, Green Blue (merah, hijau, biru)
- 2) RGB merupakan warna-warna primer yang biasa digunakan pada monitor
- 3) RGB lebih digunakan untuk desain yang akan ditampilkan di media layar monitor
- 4) RGB jika warna di campur semua, akan menghasilkan warna putih