Linguagens e Ambientes de Programação (Aula Teórica 3)

LEI - Licenciatura em Engenharia Informática

João Costa Seco (joao.seco@fct.unl.pt)



Agenda para hoje

- Declaração de nomes, outra vez.
- Declaração de funções, com e sem parâmetros.
- Funções como valores.
- Avaliação de expressões por substituição.
- Funções de biblioteca
- Input/output básico
- Sequências, como ignorar valores intermédios

Declarações

Declaração de variáveis (matemáticas)

declarações top-level

declarações locais

```
let x = 42 in (string_of_int x)^": the ultimate question of life, the universe, and everything"

\[ \sqrt{0.0s} \]

\[ \cdots \]

-: string =

\[ \cdots \]

"42: the ultimate question of life, the universe, and everything"
```

Declaração de variáveis (âmbito)

- A declaração de um nome (x) é limitada ao corpo da declaração (e2)
- o nome (x) não é visível na expressão que define o valor (e1)

let
$$y=let y=1 in y+1 in let y=y+2 in y+2$$

 As declarações obedecem ao princípio da irrelevância dos nomes onde os nomes escolhidos não devem ser relevantes para a avaliação de uma expressão.

Declaração de variáveis (âmbito)

- A declaração de um nome (x) é limitada ao corpo da declaração (e2)
- o nome (x) não é visível na expressão que define o valor (e1)

let
$$x=e1$$
 in $e2$

let
$$y=$$
 let $y=1$ in $y+1$ in let $y=y+2$ in $y+2$

• As declarações obedecem ao princípio da irrelevância dos nomes onde os nomes escolhidos não devem ser importantes para a avaliação de uma expressão.

```
let x =
let y = 1 in
let z = 2 in
y + z
let w = 3+x in
```

```
let x =
let y = 1 in
let z = 2 in
let w = 3+x in
```

```
let x =
let y = 1 in
let z = 2 in
let w = 3+x in
```

```
let x =
let y = 1 in
let z = 2 in
y + z
let w = 3+x in
```

```
let x =
let y = 1 in let z = 2 in
 let w = 3+x in
```

```
let x =
let y = 1 in
let z = 2 in
y + z
let w = 3+x in
```

```
let z = 2 in
1 + z
in
let w = 3+x in
w + x
```

```
let z = 2 in

1 + z

in

let w = 3+x in

w + x
```

```
1 + 2
in
let w = 3+x in
w + x
```

```
let x =
```

3

in

let
$$w = 3+3$$
 in $w + 3$



12

Funções

- A declaração de um nome (f) é limitada ao corpo da declaração (e2)
- o nome (f) não é visível na expressão que define o valor (e1)
- os parâmetros são listados na declaração.

```
let f x = x+1 in f (1+1)
```

- A declaração de um nome (f) é limitada ao corpo da declaração (e2)
- o nome (f) não é visível na expressão que define o valor (e1)
- os parâmetros são listados na declaração.
- as funções "sem parâmetros" têm um parâmetro de tipo null.

```
let x = 1 in let f() = 1+x in f()
```

- A declaração de um nome (f) é limitada ao corpo da declaração (e2)
- o nome (f) não é visível na expressão que define o valor (e1)
- os parâmetros são listados na declaração.
- a declaração com parâmetros é uma forma sintática alternativa à utilização de valores de tipo função (o símbolo seta é composto por dois caracteres ->)

let
$$f = fun x \rightarrow x+1 in f (1+1)$$

Definição e chamada (aplicação) de funções

- A aplicação de funções pode ser definida por substituição do parâmetro pelo valor do argumento.
- OCaml implementa uma estratégia de avaliação call-by-value, o que quer dizer que os argumentos são avaliados antes de expandir o corpo da função.

```
(fun x \rightarrow x+1) (1+1)

(fun x \rightarrow x+1) 2

2+1
```

Declaração recursivas (âmbito)

 A declaração de um nome (x) é visível no corpo da declaração (e2) e na expressão de definição do nome (e1).

let rec
$$x = e1$$
 in $e2$

```
let rec fact x = if x = 0 then 1 else x * fact(x-1)
```

Declaração recursivas (âmbito)

 A declaração de um nome (x) é visível no corpo da declaração (e2) e na expressão de definição do nome (e1).

let rec x = e1 in e2

```
(* pre: x ≥ 1
   returns true if x is even false otherwise *)
let rec even x = if x = 0 then true else if x = 1 then false else odd(x-1)

(* pre: x ≥ 1
   returns true if x is odd false otherwise *)
and odd x = if x = 0 then false else if x = 1 then true else even(x-1)
```

Declarações mutuamente recursivas em C

• Tem que se declarar a função sem a definir.

```
bool odd(int x);
```

```
bool even(int x) {
  if( x == 0 ) {
    return false;
  } else if( x == 1 ) {
    return false;
  } else {
    return odd(x-1);
  }
}
```

```
bool odd(int x) {
  if( x == 0 ) {
    return false;
  } else if( x == 1 ) {
    return true;
  } else {
    return even(x-1);
  }
}
```

- A declaração de um nome (f) é limitada ao corpo da declaração (e2)
- o nome (f) não é visível na expressão que define o valor (e1)
- os parâmetros são listados na declaração.

let
$$f x y = x+y in f 1 1$$

- A declaração de um nome (f) é limitada ao corpo da declaração (e2)
- o nome (f) não é visível na expressão que define o valor (e1)
- os parâmetros são listados na declaração.

```
let f = fun x y \rightarrow x+y in f 1 1
```

- A declaração de um nome (f) é limitada ao corpo da declaração (e2)
- o nome (f) não é visível na expressão que define o valor (e1)
- os parâmetros são listados na declaração.

let $f = fun x \rightarrow fun y \rightarrow x+y in f 1 1$

Tipo Seta (Função)

Anotações de tipos

- A declaração de um nome (f) é limitada ao corpo da declaração (e2)
- o nome (f) não é visível na expressão que define o valor (e1)
- os parâmetros são listados na declaração.
- as funções "sem parâmetros" têm um parâmetro de tipo null.

```
let f = let x = 1 in fun x \rightarrow 1+x in f ()
```

Exercício arrow

Input/Output

Input/Output Básico

- O tipo unit só faz sentido em expressões que têm efeitos laterais, a impressão é um exemplo típico disso
- print_endline
- print_string
- print_char
- print_int
- print_float

Declaração como operador de sequência.

declarações que ignoram resultados

```
\triangleright
         let () = print_string "hello, " in print_endline "world!"
      ✓ 0.0s
[14]
     hello, world!
• • •
                        \triangleright
     - : unit = ()
                                  let _ = uma_funcao_com_efeitos_laterais () in 4
                       [13]
                               ✓ 0.0s
                              -: int = 4
                                                 \triangleright
                                                          print_string "hello, "; print_endline "world!"
                                                [15]
                                                        ✓ 0.0s
                                                      hello, world!
                                                      - : unit = ()
```

Declaração como operador de sequência.

declarações que ignoram resultados

```
1; 2
      ✓ 0.0s
[18]
     File "[18]", line 1, characters 0-1:
     1 | 1; 2
     Warning 10 [non-unit-statement]: this expression should have type unit.
     File "[18]", line 1, characters 0-1:
     1 | 1; 2
     Warning 10 [non-unit-statement]: this expression should have type unit.
         int = 2
```

Declaração como operador de sequência.

declarações que ignoram resultados

```
let () = print_string "hello, " in print_endline "world!"
  √ 0.0s
 halla wawldi
           (ignore 1); 2
[21]
            0.0s
       -: int = 2
                                              print_string "hello, "; print_endline "world!"
                                           √ 0.0s
                                           hello, world!
                                      ··· - : unit = ()
```

Sumário

- Declaração de nomes, outra vez.
- Declaração de funções, com e sem parâmetros.
- Funções como valores.
- Avaliação de expressões por substituição.
- Funções de biblioteca
- Input/output básico
- Sequências, como ignorar valores intermédios