

Estruturas de dados funcionais -- Pairing Heaps

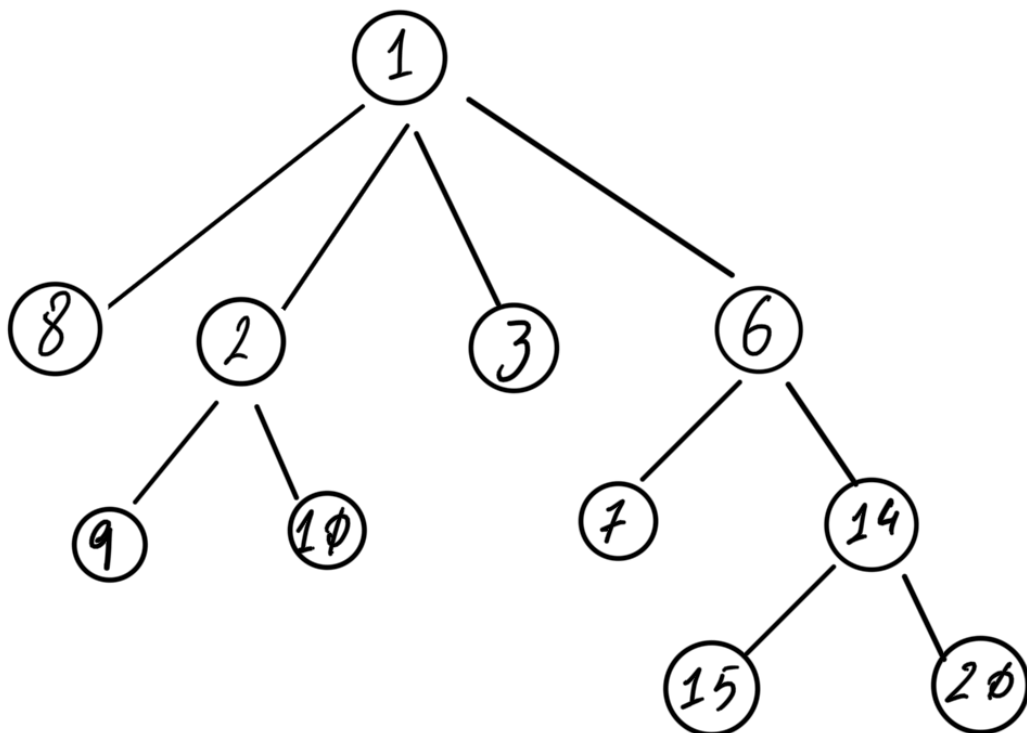
Este *Notebook* propõe a implementação, em OCaml, de uma **Fila de Prioridade** baseada numa estrutura de dados funcional. A variante que apresentamos denomina-se *Pairing Heap* e é codificada usando uma árvore n-ária.

Uma boa descrição do comportamento das Pairing Heaps pode ser encontrado na página da [Wikipedia](#). Uma apresentação ainda melhor desta estrutura de dados pode ser encontrada na obra prima de C. Okasaki, [Purely Functional Data Structures](#), Capítulo 5.5.

Apesar da sua simplicidade de implementação, Pairing Heaps são de facto muito eficientes em tempo de execução e competitivas com implementações imperativas de Heaps (e.g., árvore binária codificada num *array*).

Definição do tipo de dados

A imagem seguinte apresenta uma Pairing Heap válida:



Uma Pairing Heap é definida da seguinte maneira:

1. é a árvore vazia, ou
2. é a árvore com uma raiz e uma lista de Pairing Heaps, *i.e.*, os descendentes da raiz, e
3. a raiz de uma Pairing Heap é o menor elemento da árvore (menor ou igual). Pode conter repetições.

Se seguirmos fielmente esta descrição para definir o tipo de dados de uma Pairing Heap poderíamos introduzir a árvore vazia como descendente de um nó. Assim, para evitar esta armadilha, começamos por introduzir o tipo de dados de uma árvore *interior*, que será sempre não-vazia:

```
In [ ]: type tree = T of int * tree list
```

O constructor `T` representa a raiz de uma sub-árvore composta por uma chave (valor inteiro) e uma lista de descendentes. Estamos agora em posição de definir a noção *top-level* de uma Pairing Heap:

```
In [ ]: type t = E | N of tree
```

Operações sobre Pairing Heaps

Exercício 1:

Escreva uma definição para a função `create`, com a seguinte assinatura:

```
val create : t
```

Esta função deve simplesmente devolver uma nova Pairing Heap vazia.

```
In [ ]: let create =  
  assert false (* COMPLETAR AQUI *)
```

```
In [ ]: (* espaço para testes do exercício 1 *)
```

Exercício 2:

Escreva uma definição para a função `find_min`, com a seguinte assinatura:

```
val find_min : t -> int option
```

Esta função espera como *input* uma Pairing Heap `h` e, caso `h` não seja a Heap vazia, devolve o seu valor mínimo (*i.e.*, a sua raiz). Caso `t` seja a Heap vazia, `find_min` deve devolver `None`.

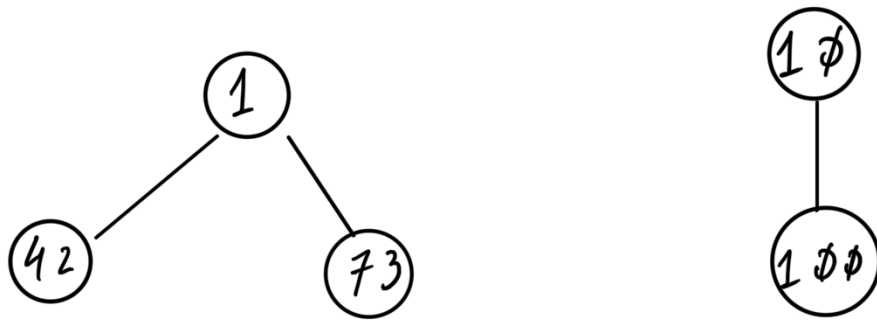
```
In [ ]: let find_min h =  
        assert false (* COMPLETAR AQUI *)
```

```
In [ ]: (* espaço para testes do exercício 2 *)
```

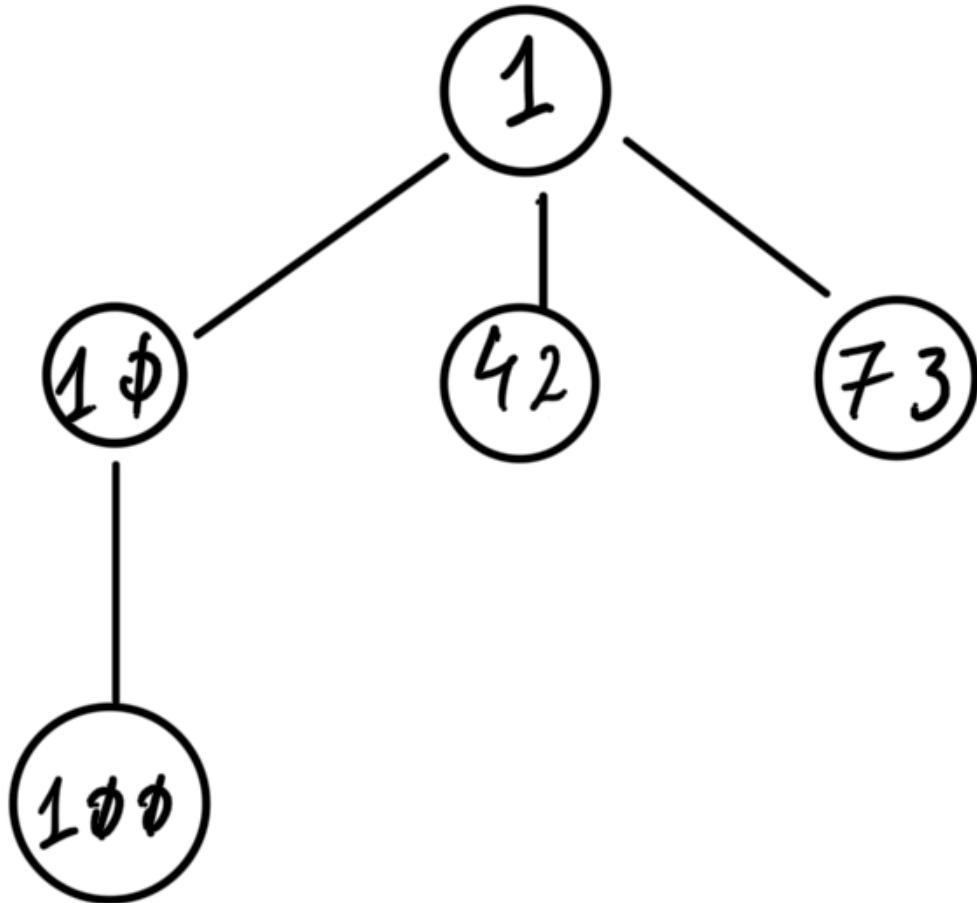
Exercício 3:

A operação de `merge` sobre Pairing Heaps é relativamente simple: dadas duas heaps `h1` and `h2`, se a raiz de `h1` é menor que a raiz de `h2`, devolve uma nova heap em que `h2` se torna o descendente mais à esquerda de `h1`; caso contrário, devolve uma nova heap em que `h1` é o descendente mais à esquerda de `h2`.

Considere, por exemplo, as seguintes Pairing Heaps:



Aplicar a função de `merge` sobre estas duas heaps resultaria na Pairing Heap seguinte:



Portanto, `merge` **não é** uma operação recursiva. Esta função apresenta a seguinte assinatura:

```
val merge : t -> t -> t
```

Escreva uma definição para a função `merge`.

```
In [ ]: let merge h1 h2 =  
        assert false (* COMPLETAR AQUI *)
```

```
In [ ]: (* espaço para testes do exercício 3 *)
```

Exercício 4:

Escreva uma definição para a função `add`, com a seguinte assinatura:

```
val add : int -> t -> t
```

A função `add` deve usar `merge` como uma função auxiliar. Inserir um novo elemento `x` numa Pairing Heap `h` é tão simples quanto:

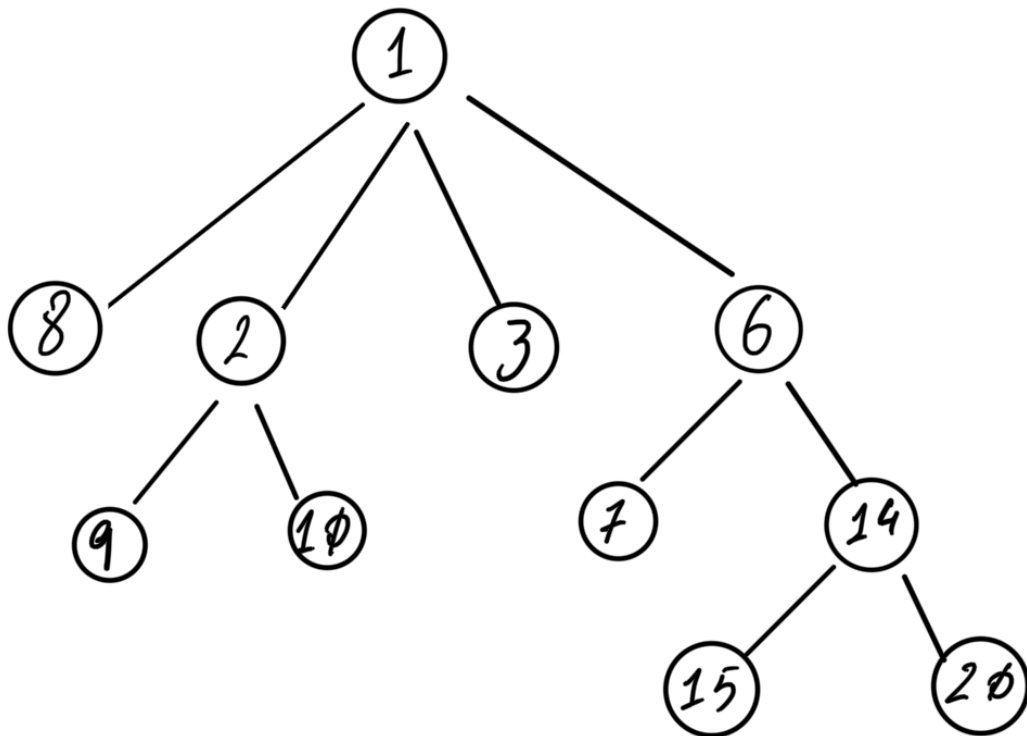
1. criar uma heap temporária `h'` que contém apenas `x`;
2. aplicar `merge` a `h'` e `h`.

```
In [ ]: let add x h =  
        assert false (* COMPLETAR AQUI *)
```

```
In [ ]: (* espaço para testes do exercício 4 *)
```

Exercício 5:

O nome Pairing Heaps advém do uso de uma função auxiliar, usada durante a operação de remoção do elemento mínimo da heap. Considerando, novamente, a seguinte heap:



Quando tentamos remover o elemento mínimo, i.e., a raíz **1**, então temos agora de produzir uma única Pairing Heap a partir de uma lista de Pairing Heaps. Seguimos, assim, uma estratégia em dois passos:

1. aplicamos **merge** a cada par de Pairing Heaps consecutivas na lista (a primeira com a segunda, a terceira com a quarta, e assim sucessivamente);
2. aplicar **merge_list**, recursivamente, a todas as Pairing Heaps intermédias resultantes, da esquerda para a direita até que reste apenas uma Pairing Heap.

Para o exemplo acima, obteríamos a seguinte Pairing Heap:

N

```
(T (2,  
  [T (3, [T (6, [T (7, []); T (14, [T (15, []); T (20,
```

```
[[]])])]); T (8, []);  
    T (9, []); T (10, []))])
```

Escreva uma definição da função `merge_list`, com a seguinte assinatura:

```
val merge_list : tree list -> t
```

```
In [ ]: let rec merge_list h =  
    assert false (* COMPLETAR AQUI *)
```

```
In [ ]: (* espaço para testes do exercício 5 *)
```

Exercício 6:

Escreva uma definição para a função `delete_min`, com a seguinte assinatura:

```
val delete_min : t -> t
```

A função `delete_min` recebe como argumento uma heap `h` e devolve uma nova com os mesmos elementos de `h`, excepto o elemento mínimo. Caso `h` seja a heap vazia, então `heap h = h`.

```
In [ ]: let delete_min h =  
    assert false (* COMPLETAR AQUI *)
```

```
In [ ]: (* espaço para testes do exercício 6 *)
```

Exercício bónus:

Escreva uma definição para a função `is_heap`, com a seguinte assinatura:

```
val is_heap : t -> bool
```

A função `is_heap` recebe como argumento uma heap `h` e indica se esta se trata, ou não, de uma heap válida. Uma heap é válida se respeita a propriedade de heap: a chave da raiz de qualquer sub-árvore apresenta um valor menor que o das chaves dos seus descendentes.

Dica: comece por definir algumas funções auxiliares, nomeadamente:

- `le_tree_list e l`, com `e` um valor inteiro e `l` uma lista de `tree`, que verifica que `e` é um valor menor que o das chaves de todas as raízes das heaps em `l`.

- `le_tree e t`, com `e` um valor inteiro e `t` um valor do tipo `tree`, que verifica que `e` é menor que a chave da raiz de `t`.

```
In [ ]: let is_heap h =  
        assert false (* COMPLETAR AQUI *)
```