# Linguagens e Ambientes de Programação (Aula Teórica 3)

LEI - Licenciatura em Engenharia Informática

João Costa Seco (joao.seco@fct.unl.pt)



# Agenda para hoje

- Declaração de nomes, outra vez.
- Declaração de funções, com e sem parâmetros.
- Avaliação de expressões por substituição.
- Funções como valores (primeira vez).
- Avaliação parcial de funções

# Declarações

# Declaração de variáveis (matemáticas)

Declarações top-level

Declarações locais

```
let x = 42 in (string_of_int x)^": the ultimate question of life, the universe, and everything"

\[ \sqrt{13} \] \times 0.0s

\[ \cdots \] -: string =

\[ \cdots \] 42: the ultimate question of life, the universe, and everything"
```

# Declaração de variáveis (âmbito)

- A declaração de um nome (x) é limitada ao corpo da declaração (e2)
- O nome (x) não é visível na expressão que define o valor (e1)

let 
$$x = e1$$
 in  $e2$ 

let 
$$y = let y = 1 in y + 1 in let y = y + 2 in y + 2$$

 As declarações obedecem ao princípio da irrelevância dos nomes onde os nomes escolhidos não devem ser importantes para a avaliação de uma expressão.

# Declaração de variáveis (âmbito)

- A declaração de um nome (x) é limitada ao corpo da declaração (e2)
- O nome (x) não é visível na expressão que define o valor (e1)

let 
$$x = e1$$
 in  $e2$ 

let 
$$y =$$
 let  $y = 1$  in  $y + 1$  in let  $y = y + 2$  in  $y + 2$ 

 As declarações obedecem ao princípio da irrelevância dos nomes onde os nomes escolhidos não devem ser importantes para a avaliação de uma expressão.

```
let x =
 let y = 1 in
 let z = 2 in
 Y + Z
let w = 3+x in
```

```
let x =
 let y = 1 in
 let z = 2 in
let w = 3+x in
```

```
let x =
 let y = 1 in
 let z = 2 in
let w = 3+x in
```

```
let x =
 let y = 1 in
 let z = 2 in
 y + z
let w = 3+x in
```

```
let x =
 let y = 1 in let z = 2 in
let w = 3+x in
```

```
let x =
 let y = 1 in
 let z = 2 in
 Y + Z
let w = 3+x in
```

```
let z = 2 in 1 + z
let w = 3+x in
```

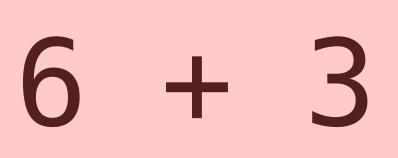
```
1 + 2
in
let w = 3+x in
w + x
```

```
3
in
let w = 3+x in
w + x
```

let 
$$w = 3+3$$
 in  $w + 3$ 

let 
$$w = 3+3$$
 in  $w + 3$ 

let 
$$w = 6$$
 in  $w = 3$ 



9

# Funções

- A declaração de um nome (f) é limitada ao corpo da declaração (e2)
- O nome (f) não é visível na expressão que define o valor (e1)
- Os parâmetros são listados na declaração.

let 
$$f x = e1$$
 in  $e2$ 

let 
$$f x = x + 1 in f (1 + 1)$$

- A declaração de um nome (f) é limitada ao corpo da declaração (e2)
- O nome (f) não é visível na expressão que define o valor (e1)
- Os parâmetros são listados na declaração.
- As funções "sem parâmetros" têm um parâmetro de tipo unit.

let 
$$x = 1$$
 in let  $f() = 1 + x$  in  $f()$ 

- A declaração de um nome (f) é limitada ao corpo da declaração (e2)
- O nome (f) não é visível na expressão que define o valor (e1)
- Os parâmetros são listados na declaração.
- A declaração com parâmetros é uma forma sintática alternativa à utilização de valores de tipo função (o símbolo seta é composto por dois caracteres -> )

let 
$$f = fun x \rightarrow x +1 in f (1 + 1)$$

# Definição e chamada (aplicação) de funções

- A aplicação de funções pode ser definida por substituição do parâmetro pelo valor do argumento.
- OCaml implementa uma estratégia de avaliação call-by-value, o que quer dizer que os argumentos são avaliados antes de expandir o corpo da função.

(fun 
$$x \rightarrow x + 1$$
) (1 + 1)  
(fun  $x \rightarrow x + 1$ ) 2  
2 + 1  
3

# Declaração recursivas (âmbito)

 A declaração de um nome (x) é visível no corpo da declaração (e2) e na expressão de definição do nome (e1).

let rec x = e1 in e2

```
(* [fact x] computes the factorial of x
Requires: [x >= 0] *)
```

let rec fact x = if x = 0 then 1 else x \* fact (x - 1)

# Declaração recursivas (âmbito)

 A declaração de um nome (x) é visível no corpo da declaração (e2) e na expressão de definição do nome (e1).

#### let rec x = e1 in e2

#### Declarações mutuamente recursivas em C

• Tem que se declarar a função sem a definir.

```
bool odd(int x);
bool even(int x) {
                             bool odd(int x) {
  if(x == 0)
                                if(x == 0)
    return false;
                                  return false;
  } else if( x == 1 ) {
                               } else if( x == 1 ) {
    return false;
                                  return true;
  } else {
                               } else {
    return odd(x-1);
                                  return even(x-1);
```

- A declaração de um nome (f) é limitada ao corpo da declaração (e2)
- O nome (f) não é visível na expressão que define o valor (e1)
- Os parâmetros são listados na declaração.

let 
$$f x y = x + y in f 1 1$$

- A declaração de um nome (f) é limitada ao corpo da declaração (e2)
- O nome (f) não é visível na expressão que define o valor (e1)
- Os parâmetros são listados na declaração.

let 
$$f = fun x y \rightarrow x + y in f 1 1$$

- A declaração de um nome (f) é limitada ao corpo da declaração (e2)
- O nome (f) não é visível na expressão que define o valor (e1)
- Os parâmetros são listados na declaração.

let 
$$f = fun x \rightarrow fun y \rightarrow x + y in f 1 1$$

# Avaliação parcial de funções

- Funções com vários parâmetros são na realidade composição de várias funções.
- Os parâmetros podem ser instanciados um de cada vez resultando em funções que aceitam os restantes parâmetros até produzir um resultado final.

```
let add x y = x + y
 ✓ 0.0s
val add : int \rightarrow int = <fun>
   add 2 3
-: int = 5
   let add1 = add 1
val add1 : int \rightarrow int = <fun>
```

#### Sumário

- Declaração de nomes, outra vez.
- Declaração de funções, com e sem parâmetros.
- Avaliação de expressões por substituição.
- Funções como valores (primeira vez).
- Avaliação parcial de funções

# Linguagens e Ambientes de Programação (Aula Teórica 4)

LEI - Licenciatura em Engenharia Informática

João Costa Seco (joao.seco@fct.unl.pt)

