

Институт за математику и информатику

Јун, 2025. године

Природно-математички факултет

Универзитет у Крагујевцу



Документација апликације за организацију догађаја

из предмета софтверско инжењерство

Студенти:

Професор:

Богдан Богићевић 28-2022

др Бобан Стојановић

Александар Вулетић 36-2022

Матеја Лапатановић 67-2022

Марта Стојковић 82-2021

Младен Бранковић 27-2020

Филип Милосављевић 65-2019

Садржај

Садржај	2
1. Увод	3
2. Типови корисника	3
3. Обавезне функционалности	3
3.1 Веб апликација за организатора и добављача	3
Организатор:	3
Добављач:	4
3.2 Мобилна апликација за учеснике	4
4. Пожељне функционалности	4
5. Опционе функционалности	4
6. Ограничења	5
7. Напомене	5

1. Увод

Циљ апликације је да омогући организаторима догађаја ефикасно управљање ресурсима, координацију са добављачима и комуникацију са учесницима догађаја путем веб и мобилних платформи. Систем обухвата више типова корисника: организаторе, добављаче и учеснике, са јасно дефинисаним улогама и функционалностима.

2. Типови корисника

- **Организатор** – управља догађајима, ресурсима и распоредом.
 - **Добављач** – евидентира своје услуге и ресурсе, учествује у догађајима.
 - **Учесник** – користи мобилну апликацију за преглед догађаја и интеракцију (карте, пријава присуства).
-

3. Обавезне функционалности

3.1 Веб апликација за организатора и добављача

Организатор:

- Регистрација и пријава
- Креирање и уређивање догађаја:
 - Назив, опис, датум, време, локација
 - Избор типа догађаја (нпр. концерт, турнир) ради персонализације поља
- Управљање ресурсима:
 - **Тип ресурса:** простор, опрема, храна, техничка подршка и слично
 - **Капацитет** – за просторне ресурсе
 - **Количина** – број јединица (опреме, obroка и сл.)
 - **Временски оквир** – датум/време почетка и завршетка коришћења ресурса
 - **Добављач** – повезан са сваким ресурсом
- Управљање добављачима:
 - Додавање и уређивање уговораних добављача
 - Преглед ресурса које они обезбеђују

- Временски приказ:
 - Календар са свим догађајима и распоредом ресурса
- Географски приказ:
 - Интеграција са **OpenStreetMap** за визуализацију локација догађаја и ресурса
- **Табеларни прикази са филтрирањем и сортирањем** – ради ефикасног управљања већим бројем ресурса, догађаја или добављача

Добављач:

- Регистрација и пријава
- Унос и ажурирање ресурса/услуга које пружа
- Преглед догађаја у којима учествује
- Уређивање сопственог профила и понуде

3.2 Мобилна апликација за учеснике

- Регистрација и пријава
- Преглед календара и догађаја
- Приказ детаља догађаја (место, време, опис, цена)
- Куповина карте / пријава присуства (у зависности од типа догађаја)
- Генерисање **QR кода** за улазак на догађај
- Информације о локацији догађаја преко карте

4. Пожељне функционалности

Ове функционалности су од значаја за корисничко искуство и унапређење пословне логике, и требало би их третирали као „висок приоритет“.

- **Респонзивни дизајн веб апликације** – ради функционалности на таблетицама и мобилним уређајима
 - **Систем обавештења** – email/push нотификације (измене термина, потврда пријаве, нови догађаји)
 - Основна **аналитика** догађаја (број присутних, интересовање, повратне информације)
 - **Интеграција са Google Calendar/Outlook** – за додавање догађаја у личне календаре
-

5. Опционе функционалности

Ове функционалности нису приоритетне, али се могу имплементирати уколико остане довољно времена.

- Програми **лојалности** (сакупљање поена, попусти за редовне кориснике)
 - Административна конзола за **модерацију** и управљање корисницима
 - **Модул за евалуацију** добављача (само ако се пројекат прошири – ван тренутног обима)
-

6. Ограничења

- **Backend:** .NET Core
 - **Frontend:** React
 - **База података:** MongoDB
 - **Избор добављача** није предмет пројекта – подразумева се да су добављачи већ унапред договорени
-

7. Напомене

Овај документ служи као основ за даљу разраду документа. Сврха је да се тим, клијент и ментор усагласе око функција које се развијају. Свака функционалност је описана довољно прецизно да не оставља простор за различита тумачења, а притом није прерано детаљисана.