

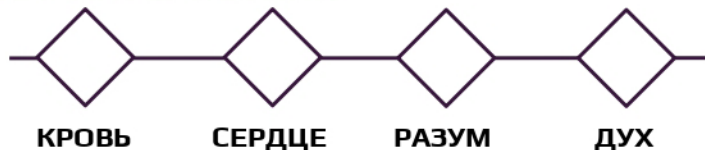
ОРАКУЛ

ИМЯ

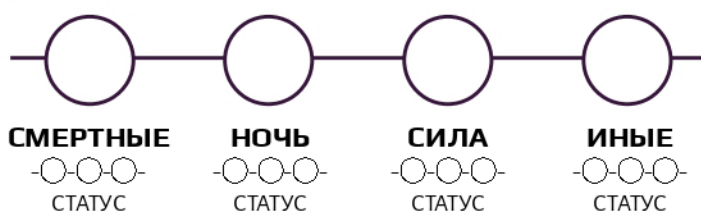
ПОВЕДЕНИЕ

ВНЕШНОСТЬ

ХАРАКТЕРИСТИКИ



КРУГИ



ХОДЫ ОРАКУЛА

Выбираете два:

☐ ПСИХОМЕТРИЯ

Когда вы исследуете интересный объект, бросьте **Дух**. При успехе задайте МЦ вопросы из списка ниже. На 10+ спросите 3. На 7-9 спросите 1:

- какова история этого объекта?
- какие запреты, обереги или ограничения наложены на этот объект?
- где находится этот объект?
- в каких секретных или загадках участвовал этот объект?
- какие сильные эмоции в последнее время были рядом с этим объектом?

В случае провала задайте 1 вопрос, но ответы вам не понравятся; получите -1 для текущей сцены

☐ ЧТЕНИЕ МЫСЛЕЙ

Когда прикасаетесь к кому-то, вы можете попытаться прочесть часть их мыслей. Бросьте **Дух**. При успехе задайте вопросы из списка ниже. На 10+, задайте 3 вопроса. На 7-9 задайте 1:

- о чем вы сейчас думаете?
- кого или что вы защищаете?
- какие секреты вы сейчас храните?
- в чем ваша скрытая боль?

В случае провала вы наносите себе и им 1 бронебойный урон

☐ ДВОЙНАЯ ЛОЯЛЬНОСТЬ

Вы известны как союзник мира смертных; возьмите Круг Смертных, как второй основной Круг. Вы можете повысить Круг Смертных до Второго Статуса и (при условии, что у вас есть хотя бы Первый Статус) использовать один дополнительный Городской Ход нового Статуса во время передышки. Когда пройдет время, МЦ расскажет вам, какая смертельная опасность поджидает вас на пороге, с просьбой о помощи...

☐ ПРЕДСКАЗАТЕЛЬ

Когда вы обращаетесь к своим пророческим инструментам, чтобы предсказать чье-то будущее, бросьте **Дух**. При успехе МЦ расскажет вам что-то новое и интересное об их судьбе. На 10+ вы можете задать дополнительный вопрос; МЦ ответит честно. В случае провала вы видите смутные очертания того, что должно произойти, но что-то затуманивает ваш взор; будущее, которое вы пытались прочесть, находится за пределами вашего поля зрения, пока вы не устранили помехи

☐ ДАЛЬНОВИДНОСТЬ

Используйте продвинутый ход **сохранить хладнокровие** для любого или даже всех Персонажей в вашем присутствии (включая себя)

ПРОДВИЖЕНИЕ

Когда вы отметили все четыре Круга, сотрите пометки и выберите опцию продвижения.



Доступно с самого начала игры: Можно выбрать после 5 опций:

+1 к Статусу Круга (макс +1) ☐ +1 к Рейтингу Круга (макс +3)

+1 к Статусу Круга (макс +1) ☐ +1 к Рейтингу Круга (макс +3)

+1 к Статусу Круга (макс +1) ☐ Стату Силы: 2

новый ход Оракула ☐ получить Святилище

новый ход Оракула ☐ усилить 3 базовых хода

ход другого архетипа ☐ усилить 3 базовых хода

ход другого архетипа ☐ сменить архетип

поменять Круг ☐ Отправить персонажа на покой туда, где безопасно

УРОН

БРОНЯ



☐ ЛЕГКИЙ

☐ СЕРЬЕЗНЫЙ

☐ КРИТИЧЕСКИЙ

ШРАМЫ

☐ Дрожь (-1 Крови)

☐ Помутнение (-1 Разум)

☐ Трепет (-1 Сердце)

☐ Сокрушение (-1 Дух)

КОНЕЧНЫЙ ХОД

Когда вы умираете или отправите своего персонажа на покой, выберите Персонажа Игрока; МЦ расскажет вам о темной судьбе, которую вы им предвидите. Если вы предупреждаете их, они получают постоянные +1 к тому, чтобы избежать грядущих событий; если же нет, то они получают постоянные -1

ДАЙТЕ СЕБЕ ВОЛЮ, чтобы активировать следующие способности:

- ◆ Раскрыть истинную суть предмета или человека в вашем присутствии
- ◆ Напугать или произвести впечатление на кого-то знанием об их прошлом
- ◆ Переплетите нити судьбы, чтобы помочь или помешать Персонажам в вашем присутствии
- ◆ Выдать мощное пророчество относительно о Персонаже, касательно чего-то за пределами их зоны внимания

СОЗДАНИЕ ПЕРСОНАЖА
ИМЯ (ВЫБЕРИТЕ ОДНО)

Дэниел, Додонна, Иллай, Георг, Хала, Хамфри, Жаклин, Джоел, Джонатан, Ками, Хан, Малахи, Мария, Марта, Максимус, Оливия, Пенелопа, Пифия

ВНЕШНОСТЬ (ВЫБЕРИТЕ ПО ОДНОМУ)

- ◆ андрогинная, обычная, изменчивая, вызывающая
- ◆ азиатская, африканская, испанская/латинская, коренная, ближневосточная, белая, _____
- ◆ мешковатая одежда, темная одежда, грязная одежда, военная одежда

ПОВЕДЕНИЕ (ВЫБЕРИТЕ ОДНО)
отстраненный, манипулятивный, параноидальный, успокаивающий

СТАРТОВЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ
(добавьте 1 к одному из следующих)
Кровь 0, Сердце -1, Разум 1, Дух 1

СТАРТОВЫЙ РЕЙТИНГ
(добавьте 1 к одному из следующих)
Смертные 1, Ночь -1, Сила 1, Иные 0

СТАРТОВЫЙ СТАТУС
Смертные 0, Ночь 0, Сила 1, Иные 0

ВВОДНЫЕ ВОПРОСЫ

- ◆ Сколько вам было лет, когда у вас начались видения?
- ◆ Как давно вы в городе?
- ◆ Как вы изначально убедили своего благодетеля довериться вам и вашим видениям?
- ◆ Кто пытается отвлечь вас от вашего служения?
- ◆ Какие признаки указывают на то, что ваше пророчество приближается?

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ
Предоставленное вашим благодетелем (уточните) и два набора пророческих инструментов:

- ◆ Предметы для гадания (например, колода Таро, хрустальный шар, набор рун и т.д.)
- ◆ Ритуальные инструменты (например, ритуальный кинжал, пентакль и т.д.)
- ◆ Редкие тома и гримуары (например, потерянные свитки, секретные книги и т.д.)

СТАРТОВЫЕ ДОЛГИ
◆ Кто-то помогает расшифровать ваши видения с неожиданной точки зрения; вы должны им дважды

◆ У вас было мрачное видение о ком-то, но вы дали плохие советы; вы в долгу перед ними

◆ Кто-то вмешался в вашу судьбу. Они в долгу перед вами. Скажите им, простили ли вы их; они должны вам еще один Долг, если вы все еще злитесь на их действия

ВАШ БЛАГОДЕТЕЛЬ

У вас есть благодетель, могущественный Персонаж, чья судьба переплетена с вашей; ваше пророчество привело вас к нему, но теперь он требует все больше и больше от ваших сил. Назовите его Круг и выберите пророчество, которое связывает вас вместе, две силы и два недостатка:

ИМЯ:
КРУГ:
ВАШЕ ПРОРОЧЕСТВО:

☐ Только он может привести вас к мистическим ответам, которые вы безуспешно ищете

☐ Только он может защитить вас от темной участи, которую вы предвидели когда-то

☐ Только он может уничтожить Страшного Врага из их Круга

☐ Только он должен сыграть решающую роль в войне против надвигающейся тьмы

СИЛЫ:

☐ Он является очень важным членом своего Круга с Третьим Статусом

☐ Он всегда говорит правду и держат свое слово

☐ Он обладает значительной сверхъестественной силой

☐ Их подчинённые дисциплинированы и лояльны

НЕДОСТАТКИ:

☐ Он ужасно агрессивен и жесток

☐ У него есть защита от вашего пророческого взгляда

☐ Он воюет с могущественными врагами

☐ Он по-настоящему безумно влюблен в тебя

Спросите МЦ, какой уровень жизни ваш благодетель предоставил вам после того, как вы сделаете свой выбор. Его дальнейшая щедрость зависит от того, насколько хорошо вы служите его интересам.

Когда вы идете к своему благодетелю за помощью или ресурсами, бросьте **свой Статус**. При успехе он даёт вам то, что вам нужно, при условии, что вы при помощи пророчества предлагаете варианты решения проблемы, с которой он столкнулся прямо сейчас.

На 10+ поддержка, которую он оказывает, исключительно полезна.

В случае провала он обнаруживают, что вы упустили из виду что-то, что сильно повредило его Статусу; они полны решимости напомнить вам о своей власти над вами еще до того, как рассмотрит вашу просьбу

СНАРЯЖЕНИЕ И ЗАМЕТКИ

БЛИЗОСТЬ

Когда вы разделяете момент близости — физический или эмоциональный — с другим Персонажем, вы получаете конкретное и ясное видение о его будущем. Отметьте деградацию, чтобы задать МЦ до двух дополнительных вопросов; он ответит честно

ДЕГРАДАЦИЯ

- ☐ +1 к хар-ке (макс. +3)
- ☐ +1 к хар-ке (макс. +3)
- ☐ ваш персонаж покидает игру; он может вернуться в качестве Угрозы
- ☐ новый ход деградации
- ☐ новый ход деградации
- ☐ новый ход деградации (можно взять из другого архетипа)

УСЛОВИЕ: Когда вы даёте ложное пророчество или лжёте о деталях истинного пророчества, отметьте деградацию

☐ ВЗГЛЯД ЗМЕИ
Отметьте деградацию, чтобы приковать кого-то взглядом; вы заставляете их оставаться неподвижными до тех пор, пока поддерживаете зрительный контакт. Можете ещё раз отметить деградацию, чтобы они забыли этот момент

☐ Я ВИЖУ ВСЁ
Отметьте деградацию и получите 1 урон (6б), чтобы иметь представление о текущей ситуации. Задайте МЦ любой вопрос; он ответит честно. Получите постоянные +1, если будете действовать в соответствии с ответом

☐ ТЁМНЫЙ РОК
Отметьте деградацию, чтобы проклясть городскую фракцию ужасной удачей; они получают -1 в следующую передышку. Ещё раз отметьте деградацию, чтобы скрыть свою роль или гарантировать, что проклятие продлится надолго

☐ ЭМПАТИЯ
Когда вы **выявляете чьи-то мотивы, читаете чьи-то мысли** или используете **психометрию**, отметьте деградацию и задайте вопросы не из списков