

Document utilisateur : Jeu de GO

Introduction :

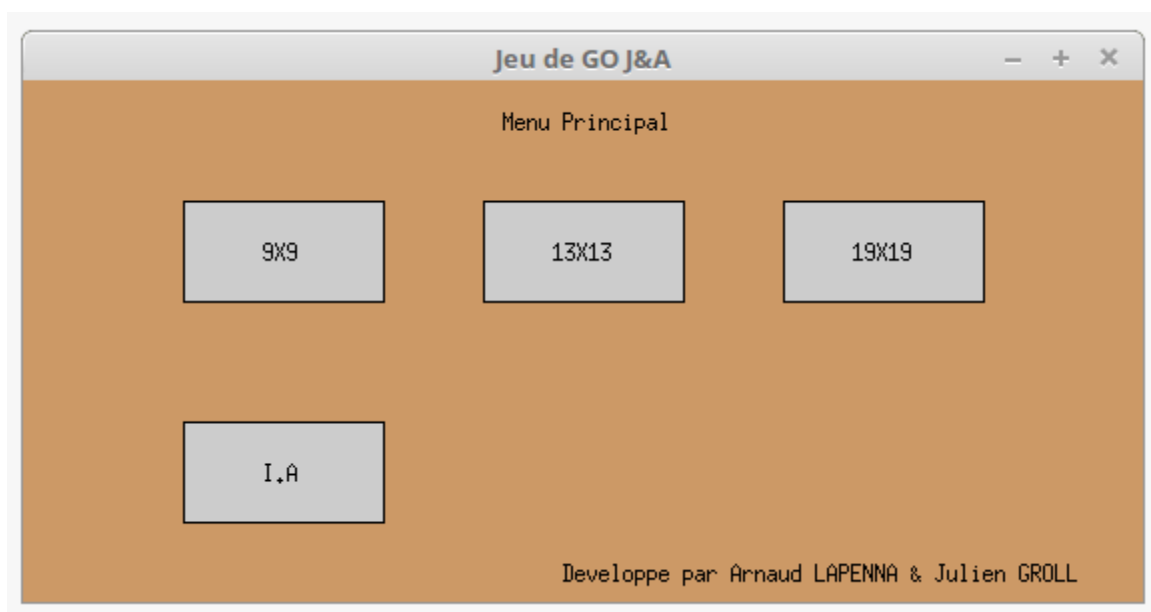
Le jeu de go est né en Chine il y a plusieurs milliers d'années. Il se joue au Japon depuis 1200 ans, mais il ne s'est répandu que récemment en Occident. Le but du jeu est la constitution de territoires en utilisant un matériel des plus simples : un plateau, appelé goban, sur lequel est tracé un quadrillage et des pions, appelés pierres, que l'on pose sur les intersections de ce quadrillage à tour de rôle.

Règle (de base) :

- Le go se joue à deux joueurs : l'un prend les pierres noires, l'autre les pierres blanches.
- Le go se joue sur une grille qui est vide au début de la partie. Les pierres sont posées sur les intersections libres de la grille. Les pierres une fois posées ne sont pas déplacées.
- Le joueur noir joue le premier coup. Les coups sont ensuite joués à tour de rôle.
- Les pierres, noires ou blanches, se posent sur les intersections, y compris sur celles du bord.
- Les libertés d'une pierre sont les intersections libres adjacentes à cette pierre.
- Plusieurs pierres adjacentes d'une même couleur forment une chaîne. On dit aussi qu'elles sont connectées.
- On définit les libertés d'une chaîne de la même façon que les libertés d'une pierre.
- Une pierre (ou une chaîne) est dite "en atari" quand elle n'a plus qu'une liberté.
- Une pierre (ou une chaîne) est prise quand on lui enlève sa dernière liberté. Une pierre (ou une chaîne) prise est enlevée de la grille et conservée à part.

Pour plus de règle sur le jeu de GO : <http://jeudego.org/>

Logiciel :



Le menu du logiciel se présente de cette manière. Nous avons 4 boutons pour sélectionner quel type de parti nous souhaitons lancer. Trois type de parti contre un adversaire 9X9, 13X13, 19X19. Et un type de parti contre l'I.A 13X13.

Voici le plateau de jeu de GO. Ou nous posons nos pions pour réaliser une partie. Plus un bouton pour sauvegarder l'état de la partie (non présent sur le screen si dessous)

