

Quellenverzeichnis

Folgende Dinge stammen aus dem Internet:

Die Figurenbilder (Marvin)

Die Figurenbilder stammen von folgender Seite:

<http://www.chessvariants.org/d.pieces/index.html>

Die Timer-Methode (Marvin)

Als Vorlage für den Timer wurde der Code dieser Seite verwendet:

http://www.kneller-gifs.de/java/h_java_gui_stoppuhr2.php

Der Alpha-Beta-Algorithmus (Christian)

Die Idee und Teile des Algorithmus' zur Rechenzeiterparnis stammen von folgender Seite:

<http://de.wikipedia.org/wiki/Alpha-Beta-Suche>

Die Schachnotation (Christian)

Die Art der Schachnotation stammt von folgender Seite:

http://de.wikipedia.org/wiki/Schachnotation#Ausf.C3.BChrliche_Notation

Die Figurenwerte als Grundlage für die Bewertungsfunktion der KI (Christian)

Die genauen Werte für die einzelnen Figuren wurden an verschiedenen Stellen gefunden.

Beispielhaft soll hierfür folgende Seite genannt werden:

<http://de.wikipedia.org/wiki/Schachprogramm#Material>

Weiteres

Einige weitere Dinge wurden nach kurzer Internetrecherche in Foren gefunden, jedoch handelte es sich dabei nur um Befehle und nicht um ganze Code-Abschnitte, welche mit etwas größerem Aufwand auch in der Java-API zu finden gewesen wären. Beispielhaft sollen hierfür genannt werden: Systemzeit und tatsächliche Bildschirmgröße auslesen