

NOTE DE CADRAGE

“TRIPUDIUM”

1C2

Ruveron Diwezha
Francez matthias
Jobit-Bernard Awen
Salvador-Horau Stella

Définition

Objectif

Périmètre

Acteurs

Macro-Planning

Ressources

Définition du projet

L'objectif de ce projet est de concevoir une application de gestion pour l'association 'EllaDanse'. Le but de cette application est de faciliter la gestion de l'ensemble de l'organisation de l'association. L'application permettra au secrétariat de gérer les inscriptions, aux différents membres de voir l'emploi du temps et d'envoyer des mails automatiques. Elle pourra aussi gérer les événements de l'association, tels que le gala de fin d'année et les soirées dansantes. De plus, elle pourrait limiter les erreurs dans sa gestion financière notamment avec les cotisations et les revenus générés par les événements organisés.

Objectif du projet

L'objectif est de livrer une note de cadrage et un document SEL pour les parties prenantes du projet. Mais aussi d'autres livrables comme un organigramme des tâches, une matrice R.A.C.I., une estimation des charges de travail et un diagramme de Gantt. Le but suivant est de faire l'application elle-même, elle devra être accessible au plus grand nombre comme elle sera utilisée par tous les membres de l'association. L'application doit faciliter la gestion de l'organisation, elle doit permettre de gagner du temps aux membres en automatisant certains procédés.

Périmètre du projet

Les utilisateurs se trouvent à proximité des lieux de cours et sont compris entre 6 ans et 80 ans. De plus, ces utilisateurs seront tous les membres de l'association. Dans ces membres nous distinguons plusieurs catégories : les membres bénévoles, les membres du bureau exécutif, les élèves, les non-inscrits et les professeurs. Certaines personnes parmi ces membres ne peuvent pas utiliser l'application, en particulier les enfants.

L'application ne gère pas les emplois du temps des salles réservées hors cours, par exemple avec les membres non-inscrits à un cours et qui profitent de salles libres grâce à une cotisation. Le client ne peut pas non plus gérer les paiements via l'application ni l'accessibilité pour les daltoniens, non-voyants ou avec d'autres potentiels handicaps. La maintenance de l'application ne sera pas prise en charge par l'entreprise.

Acteurs du projet

Les membres de l'équipe du projet sont les quatre développeurs en charge de la réalisation de l'application : RUVERON Diwezha, FRANCEZ Matthias, SALVADOR--HOARAU Stella et JOBIT--BERNARD Arwen.

Le client est représenté par Marianne FOULQUIER, présidente de l'association EllaDanse.

Les principaux utilisateurs clés sont les membres bénévoles, le bureau exécutif, les élèves, les professeurs et enfin les non-inscrits.

Les membres bénévoles sont des personnes qui s'occupent de la gestion de l'association. Ils gèrent les événements et les inscriptions. Les membres paient une cotisation annuelle pour participer aux cours. Les membres sont sollicités pour aider à l'organisation des événements (accueil, inscriptions, communication, services, ménages, animations).

Le bureau exécutif est composé d'un président, d'un trésorier et d'un secrétaire et éventuellement d'un vice-président, vice-trésorier, vice-secrétaire, responsable de la communication. Il veille à la bonne gestion financière et administrative de l'association. L'ensemble des membres du bureau ne sont pas rémunérés pour leur travail.

Les élèves sont des membres qui s'inscrivent à un ou plusieurs cours.

L'inscription est obligatoire et payante. Les élèves peuvent être des membres bénévoles ou du bureau. Les cours se font par couple d'élèves mais l'inscription se fait individuellement. Ils sont répartis en groupes selon chaque niveau.

Les professeurs sont des bénévoles non-membres de l'association. Les professeurs doivent assurer 30 séances hebdomadaires par saison pour chaque cours dont ils sont le professeur.

Les non-inscrits sont des membres non-inscrits à un cours mais peuvent profiter de salles libres grâce à une cotisation. Ils sont membres de l'association au même titre que les autres.

Macro planning du projet

– 24 avril 2025 –

- Note de cadrage du projet
- Introduction et Description générale de la SEL

– 19 mai 2025 –

- Début de la réalisation de l'application (à vérifier)

– 1er juin 2025 –

- Organigramme des tâches
- Matrice R.A.C.I.
- Estimation des charges de travail

– 8 juin 2025 –

- Diagramme de Gantt (prévisionnel)
- Rapports

– 15 juin 2025 –

- Diagramme de Gantt (réel)
- Rapports

– Dernière semaine de juin –

- Soutenance orale

Ressources du projet

Il y aura quatre développeurs sur la création de l'application, chacun des développeurs aura besoin d'un poste opérationnel sous linux ainsi qu'un local équipé de toutes les fonctionnalités possibles au bon déroulement d'un projet en équipe (bureau, électricité, internet, etc...).

Salaire minimum pour le projet :

Smic horaire : 9.51€

60h de SAE 2.01 et 2.05 au total

4 personnes qui travaille sur l'application

$60 * 9.51 = 570.6 \text{ €}$

$570.6 * 4 = 2282,4 \text{ €}$

Prix des locaux :

loyer : 1020€

pour 3 mois (durée du projet) : $1020 * 3 = 3060 \text{ €}$

Electricité : 353€

prix de l'appli : $2282,4 + 3060 + 353 = 5695,4 \text{ €}$ sans marge

prix final : 12 000€ avec marge