

DICE GAME

- ☒ 1. Random nummer.
- ☐ 2. Insättning (poäng).

Gissning

- ☒ 3a. Programmet berättar om gissningen är för hög — eller för låg.
- ☒ 3b. Ju snabbare man gissar rätt, desto mer poäng får man
- ☒ 4. Rätt eller fel.
- ☒ 5. Vad händer om rätt eller fel.

Funktion

- ☐ Funktion för random nummer.
- ☐ Funktion för att ta input från användare.
- ☐ Funktion för att spara användarens poäng.
- ☐ Funktion för att räkna ut om numret är för högt eller för lågt.
- ☐ Funktion för att räkna HUR många gånger användaren har gissat innan hen får rätt.
- ☐ Funktion för att returna hur mycket man vinner/ om man förlorat.