



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ Информатика, искусственный интеллект и системы управления

КАФЕДРА Компьютерные системы и сети

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.04.01 Интеллектуальные системы анализа,
обработки и интерпретации больших данных

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №6

Название: Коллекции

Дисциплина Языки программирования для работы с большими
данными

Студент ИУ6–22М
(Группа)

М.Э.Хабаров
(Подпись, дата) (И.О. Фамилия)

Преподаватель

П.В. Степанов
(Подпись, дата) (И.О. Фамилия)

2024 г

Цель: изучить работу с коллекциями на языке Java.

Задание №1

Формулировка задания и код программы представлены в листинге 1:

```
import java.io.File;
import java.io.IOException;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Collections;
import java.util.Scanner;

/*
    Ввести строки из файла, записать в список ArrayList.
    Выполнить сортировку строк, используя метод sort() из класса Collections.
*/

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            File inputFile = new File("src/input.txt");
            Scanner scanner = new Scanner(inputFile);

            ArrayList<String> lines = new ArrayList<>();
            while (scanner.hasNextLine()) {
                lines.add(scanner.nextLine());
            }

            scanner.close();

            Collections.sort(lines);

            for (String line : lines) {
                System.out.println(line);
            }
        } catch (IOException e) {
            System.out.println("Ошибка при обработке файла: " +
e.getMessage());
        }
    }
}
```

Задание №2

Формулировка задания и код программы представлены в листинге 2:

```
import java.util.Stack;

/*
    Задана строка, состоящая из символов '(', ')', '[', ']', '{', '}'.
    Проверить правильность расстановки скобок. Использовать стек.
*/

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        String input = "([{}])"; // Заданная строка
        if (checkBrackets(input)) {
            System.out.println("Скобки расставлены правильно.");
        } else {
            System.out.println("Скобки расставлены неправильно.");
        }
    }
}
```

```

public static boolean checkBrackets(String input) {
    Stack<Character> stack = new Stack<>();
    for (char c : input.toCharArray()) {
        if (c == '(' || c == '[' || c == '{') {
            stack.push(c);
        } else if (c == ')' && !stack.isEmpty() && stack.peek() == '(') {
            stack.pop();
        } else if (c == ']' && !stack.isEmpty() && stack.peek() == '[') {
            stack.pop();
        } else if (c == '}' && !stack.isEmpty() && stack.peek() == '{') {
            stack.pop();
        } else {
            return false; // Неправильное сочетание скобок
        }
    }
    return stack.isEmpty(); // Все скобки должны быть закрыты
}
}

```

Задание №3

Формулировка задания и код программы представлены в листинге 3:

```

import java.io.FileWriter;
import java.io.IOException;
import java.util.TreeMap;

/*
    На плоскости задано N отрезков. Найти точку пересечения
    двух отрезков, имеющую минимальную абсциссу. Использовать класс TreeMap.
*/

class Point {
    double x;
    double y;

    public Point(double x, double y) {
        this.x = x;
        this.y = y;
    }
}

class Line {
    Point start;
    Point end;

    public Line(Point start, Point end) {
        this.start = start;
        this.end = end;
    }

    public double slope() {
        return (end.y - start.y) / (end.x - start.x);
    }

    public double intercept() {
        return start.y - slope() * start.x;
    }

    public Point intersection(Line other) {
        double x = (other.intercept() - this.intercept()) / (this.slope() -

```

```

other.slope());
    double y = this.slope() * x + this.intercept();
    return new Point(x, y);
}
}

public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        Line[] lines = {
            new Line(new Point(1, 1), new Point(3, 2)),
            new Line(new Point(2, 3), new Point(4, 1)),
            new Line(new Point(0, 4), new Point(5, 0))
        };

        TreeMap<Double, Point> intersections = new TreeMap<>();

        for (int i = 0; i < lines.length; i++) {
            for (int j = i + 1; j < lines.length; j++) {
                Point intersection = lines[i].intersection(lines[j]);
                intersections.put(intersection.x, intersection);
            }
        }

        try (FileWriter writer = new FileWriter("output.txt")) {
            writer.write("Point of intersection with minimum abscissa: (" +
intersections.firstEntry().getValue().x + ", " +
intersections.firstEntry().getValue().y + ")\n");
        } catch (IOException e) {
            System.out.println("An error occurred while writing to the
file.");
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

```

Задание №4

Формулировка задания и код программы представлены в листинге 4:

```

import java.util.Stack;

/*
    Дана матрица из целых чисел. Найти в ней прямоугольную подматрицу,
    состоящую из
    максимального количества одинаковых элементов. Использовать класс Stack.
    */

public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        int[][] matrix = {
            {1, 1, 2, 2},
            {2, 2, 2, 2},
            {2, 2, 2, 2}
        };

        int maxCount = 0;

        for (int i = 0; i < matrix.length; i++) {
            int[] hist = new int[matrix[i].length];
            for (int j = i; j < matrix.length; j++) {

```

```

        for (int k = 0; k < matrix[j].length; k++) {
            if (matrix[j][k] == matrix[i][k]) {
                hist[k]++;
            } else {
                hist[k] = 0;
            }
        }

        Stack<Integer> stack = new Stack<>();
        int count = 0;
        for (int h : hist) {
            while (!stack.isEmpty() && hist[stack.peek()] >= h) {
                int height = hist[stack.pop()];
                int width = stack.isEmpty() ? count : count -
stack.peek() - 1;
                maxCount = Math.max(maxCount, height * width);
            }
            stack.push(count++);
        }
        while (!stack.isEmpty()) {
            int height = hist[stack.pop()];
            int width = stack.isEmpty() ? count : count -
stack.peek() - 1;
            maxCount = Math.max(maxCount, height * width);
        }
    }

    System.out.println("Максимальное количество одинаковых элементов: " +
maxCount);
}
}

```

Вывод: в результате выполнения лабораторной работы были освоены основные принципы коллекций на языке Java.