

## Prototype and Basic Design of game MaKillMai

โปรโตไทป์ และการออกแบบเบื้องต้น  
ของเกม MaKillMai

Ma  
Kill  
Mai

ในยุคที่จักรพรรดิของพวกเรานั้นเป็นใหญ่  
มักจะมีทั้งผู้ที่คิดต่อต้าน และผู้ที่คิดเห็นเป็นเสียงเดียวกับจักรพรรดิ  
ในแผ่นดินแห่งนี้ที่มีอะไรก็ได้ที่อึดคิวยากให้มี มนุษย์ สัตว์ แฟร์รี่ โกลเม สัตว์  
ในตำนาน อะไรก็ได้

**แรงบันดาลใจ**จากบอร์ดเกม War of Three Kingdoms: WTK, Bang! และ  
Bang! the dice game

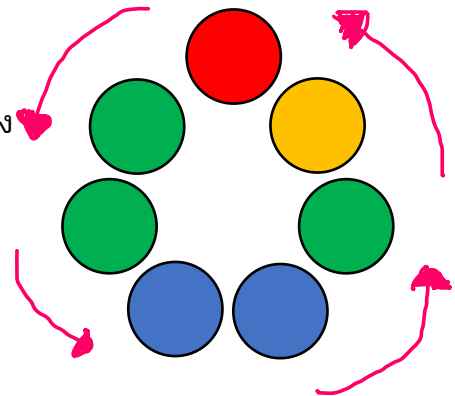
# Game Flow

## Roles

เป็นเกมการ์ดแนว Turn Based ผู้เล่นมีบทบาทเป็นของตัวเอง

- จักรพรรดิ มีคนเดียว
- ผู้รักดี
- กบฏ
- คนทรยศ

สมมุติเกมที่มีผู้เล่น 7 คน  
ตาเล่านวนทวนเข็มนาฬิกา



จักรพรรดิ สามารถชนะเกมได้ด้วยการกำจัดกบฏและคนทรยศให้หมด

ผู้รักดี มีเป้าหมายเดียวกับจักรพรรดิ ต้องช่วยจักรพรรดินั้นเอง

กบฏ หาทางกำจัดจักรพรรดิออกจากเกม ก็จะชนะเลย

คนทรยศ ชนะได้ด้วยการเหลือรอดเป็นคนสุดท้าย

เมื่อเริ่มเกมทุกคนจะรู้ว่าใครคือจักรพรรดิ แต่บทบาทที่เหลือจะถูกเก็บเป็นความลับ

## **Dice**

เกมนี้จะเดินเกมด้วยลูกเต๋าเป็นหลัก เวอร์ชันเกมการ์ดจะมาทีหลัง ตอนที่อิคคิวพร้อม  
ลูกเต๋ามี 6 หน้าคือ

โจมตีไกล 1 หน่วย ATTACK\_1

- โจมตีใส่คนที่อยู่ไกล 1 หน่วยระยะทาง

โจมตีไกล 2 หน่วย ATTACK\_2

- โจมตีใส่คนที่อยู่ไกล 2 หน่วยระยะทาง

ยาเพื่อสุขภาพ HEALTH\_POTION

เลือกอย่างใดอย่างหนึ่ง

- เพิ่มพลังชีวิตให้ใครก็ได้ 1 หน่วยพลังชีวิต

ศาสตร์มืด ROT\_POWER

- ถ้าทอยได้ จะต้องเพิ่มศาสตร์มืดในตัวเอง 1 หน่วย
- บนโลกเราจะมีศาสตร์มืดจำกัด ถ้าศาสตร์มืดหมด เราจะต้องเสียศาสตร์มืดทั้งหมด และต้องเสียพลังชีวิต

เวทย์มนต์บริสุทธิ์ PURE\_MAGIC

- ใช้ได้ ตอนที่ทอยได้ลูกเต๋านี้ได้ 3 ลูก
- ชะล้างศาสตร์มืดในตัวเองทั้งหมด
- สร้างความเสียหายใส่ผู้เล่นคนอื่นทุกคน 1 หน่วย

หินกลบเวทมนต์ STONE\_SUPPRESSOR

- ไม่สามารถทอยลูกเต๋านี้ใหม่ได้
- ถ้าลูกเต๋านี้ 3 หน้า เราจะได้รับ ความเสียหาย 1 หน่วย และจบเทิร์นเราในทันที

เรามีลูกเต๋า 5 ลูก

เราสามารถทอยลูกเต๋ได้ 3 ครั้ง เราสามารถเลือกได้ว่าในครั้งนั้นจะไม่ทอยลูกเต๋ใดก็ได้

## **Turn**

เทิร์นจะวนไปแบบทวนเข็มนาฬิกา โดยในตาแรกจักรพรรดิจะเริ่มก่อน

## **Character**

เราจะมี character หลายตัวให้เลือกความสามารถต่างกันไป