Ma

Kill

Mai

**Prototype and Basic Design**

**of game MaKillMai**

โปรโตไทป์ และการออกแบบเบื้องต้น

ของเกม MaKillMai

ในยุคที่จักรพรรดิของพวกเรานั้นเป็นใหญ่

มักจะมีทั้งผู้ที่คิดต่อต้าน และผู้ที่คิดเห็นเป็นเสียงเดียวกับจักรพรรดิ

ในแผ่นดินแห่งหนึ่งที่มีอะไรก็ได้ที่อิคคิวอยากให้มี มนุษย์ สัตว์ แฟร์ลี่ โกเลม สัตว์ในตำนาน อะไรก็ได้

พวกเขาจะต้องแย่งชิงเพื่อการเป็นหนึ่งในแผ่นดิน จึงเกิดการร่วมมือ

รวมทั้งการทรยศหักหลัง เพื่อเป้าหมายของตนเอง

**แรงบันดาลใจ**จากบอร์ดเกม War of Three Kingdoms: WTK

**Game Flow**



สมมุติเกมที่มีผู้เล่น 7 คน ตาเล่นวนทวนเข็มนาฬิกา

**บทบาท**

เป็นเกมการ์ดแนว Turn Based ผู้เล่นมีบทบาทเป็นของตัวเอง

- จักรพรรดิ มีคนเดียว

- ผู้ภักดี

- กบฎ

- คนทรยศ

จักรพรรดิ สามารถชนะเกมได้ด้วยการกำจัดกบฎและคนทรยศให้หมด

ผู้ภักดี มีเป้าหมายเดียวกับจักรพรรดิ ต้องช่วยจักรพรรดินั้นเอง

กบฎ หาทางกำจัดจักรพรรดิออกจากเกม ก็จะชนะเลย

คนทรยศ ชนะได้ด้วยการเหลือรอดเป็นคนสุดท้าย

เมื่อเริ่มเกมทุกคนจะรู้ว่าใครคือจักรพรรดิ แต่บทบาทที่เหลือจะถูกเก็บเป็นความลับ

“เราขี้เกียจพิมพ์ไทยแล้วอะ” - อิคคิว

Let’s change to Emperor Royalty Rebel Spy

Emperor has to eliminate all Rebel and Spy

Rebels have to eliminate just Emperor

Royalties have to help Emperor

Spy has to be the last survivor