Ma

Kill

Mai

**Prototype and Basic Design**

**of game MaKillMai**

โปรโตไทป์ และการออกแบบเบื้องต้น

ของเกม MaKillMai

ในยุคที่จักรพรรดิของพวกเรานั้นเป็นใหญ่

มักจะมีทั้งผู้ที่คิดต่อต้าน และผู้ที่คิดเห็นเป็นเสียงเดียวกับจักรพรรดิ

ในแผ่นดินแห่งหนึ่งที่มีอะไรก็ได้ที่อิคคิวอยากให้มี มนุษย์ สัตว์ แฟร์ลี่ โกเลม สัตว์ในตำนาน อะไรก็ได้

**แรงบันดาลใจ**จากบอร์ดเกม War of Three Kingdoms: WTK, Bang! และ Bang! the dice game

**Game Flow**



สมมุติเกมที่มีผู้เล่น 7 คน ตาเล่นวนทวนเข็มนาฬิกา

**Roles**

เป็นเกมการ์ดแนว Turn Based ผู้เล่นมีบทบาทเป็นของตัวเอง

- จักรพรรดิ มีคนเดียว

- ผู้ภักดี

- กบฎ

- คนทรยศ

จักรพรรดิ สามารถชนะเกมได้ด้วยการกำจัดกบฎและคนทรยศให้หมด

ผู้ภักดี มีเป้าหมายเดียวกับจักรพรรดิ ต้องช่วยจักรพรรดินั้นเอง

กบฎ หาทางกำจัดจักรพรรดิออกจากเกม ก็จะชนะเลย

คนทรยศ ชนะได้ด้วยการเหลือรอดเป็นคนสุดท้าย

เมื่อเริ่มเกมทุกคนจะรู้ว่าใครคือจักรพรรดิ แต่บทบาทที่เหลือจะถูกเก็บเป็นความลับ

**Dice**

เกมนี้จะเดินเกมด้วยลูกเต๋าเป็นหลัก เวอร์ชันเกมการ์ดจะมาทีหลัง ตอนที่อิคคิวพร้อม

ลูกเต๋ามี 6 หน้าคือ

โจมตีไกล 1 หน่วย ATTACK\_1

* โจมตีใส่คนที่อยู่ไกล 1 หน่วยระยะทาง

โจมตีไกล 2 หน่วย ATTACK\_2

* โจมตีใส่คนที่อยู่ไกล 2 หน่วยระยะทาง

ยาเพื่อสุขภาพ HEALTH\_POTION

เลือกอย่างใดอย่างหนึ่ง

* เพิ่มพลังชีวิตให้ใครก็ได้ 1 หน่วยพลังชีวิต

ศาสตร์มืด ROT\_POWER

* ถ้าทอยได้ จะต้องเพิ่มศาสตร์มืดในตัวเรา 1 หน่วย
* บนโลกเราจะมีศาสตร์มืดจำกัด ถ้าศาสตร์มืดหมด เราจะต้องเสียศาสตร์มืดทั้งหมดและต้องเสียพลังชีวิต

เวทย์มนต์บริสุทธิ์ PURE\_MAGIC

* ใช้ได้ ตอนที่ทอยได้ลูกเต๋าหน้านี้ได้ 3 ลูก
* ชะล้างศาสตร์มืดในตัวเราทั้งหมด
* สร้างความเสียหายใส่ผู้เล่นคนอื่นทุกคน 1 หน่วย

หินกลบเวทมนต์ STONE\_SUPPRESSOR

* ไม่สามารถทอยลูกเต๋าหน้านี้ใหม่ได้
* ถ้าลูกเต๋าหน้านี้ 3 หน้า เราจะได้รับความเสียหาย 1 หน่วย และจบเทิร์นเราในทันที

เรามีลูกเต๋า 5 ลูก

เราสามารถทอยลูกเต๋าได้ 3 ครั้ง เราสามารถเลือกได้ว่าในครั้งนั้นจะไม่ทอยลูกเต๋าใดก็ได้

**Turn**

เทิร์นจะวนไปแบบทวนเข็มนาฬิกา โดยในตาแรกจักรพรรดิจะเริ่มก่อน

**Character**

เราจะมี character หลายตัวให้เลือกความสามารถต่างกันไป