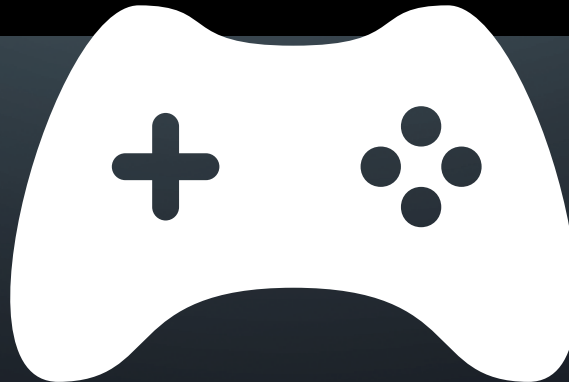




# >> MANUAL DE USUARIO << TIENDA DE ARTÍCULOS

PROYECTO FINAL\_



Vicente Rodríguez Zavala 2050390

# INTRODUCCIÓN

- Este programa fue diseñado para crear una lista de videojuegos con los datos que se solicitaran a continuación.
- Una vez creada la lista, se pueden modificar los datos de los artículos ingresados y eliminar los artículos de la lista.
- Al salir del programa, se guarda la lista en un archivo de texto llamado "ProyectoF.txt" en la misma ubicación que el programa.

## Nota:

- Debe avanzar en el programa con usando la tecla "Enter".
- Cuando el programa muestre una lista de opciones que puede seguir, ingrese el número de la opción para ejecutar la acción correspondiente.



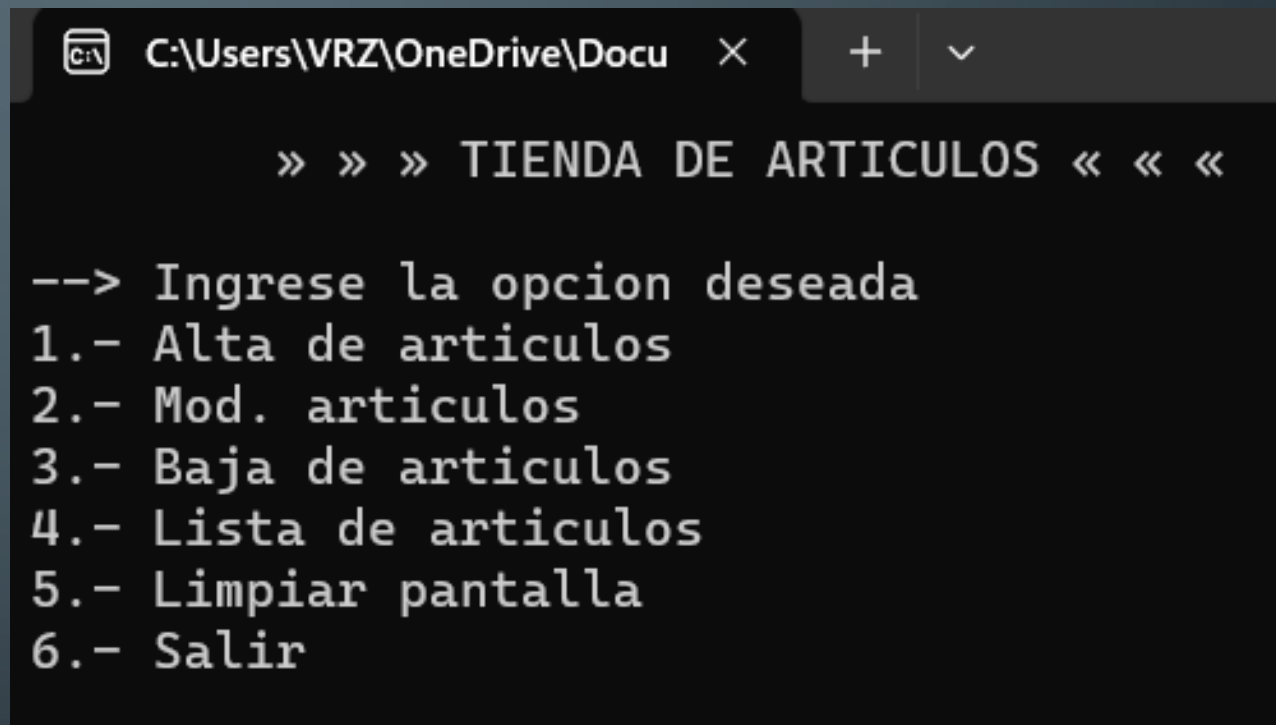
# MENÚ DE OPCIONES

En el menú de opciones se muestran las acciones que se puede ejecutar el programa.

Para ejecutar alguna acción se debe escribir el número correspondiente a la opción.

Entre todas las opciones que puede realizar el programa, se debe seleccionar la 1°. Si se ejecutaran la 2°, 3° o 4° sin haber realizado la 1° anteriormente, el programa imprimirá un mensaje y pedirá que ingrese otra opción.

```
» » » TIENDA DE ARTICULOS « « «  
  
--> Ingrese la opcion deseada  
1.- Alta de articulos  
2.- Mod. articulos  
3.- Baja de articulos  
4.- Lista de articulos  
5.- Limpiar pantalla  
6.- Salir  
2  
Para seleccionar esta opcion debe dar de alta los articulos
```



A screenshot of a Windows command prompt window. The title bar shows the file path 'C:\Users\VRZ\OneDrive\Docu' and standard window controls. The terminal content displays a menu titled '» » » TIENDA DE ARTICULOS « « «'. Below the title, it prompts the user to 'Ingrese la opcion deseada' and lists six options: '1.- Alta de articulos', '2.- Mod. articulos', '3.- Baja de articulos', '4.- Lista de articulos', '5.- Limpiar pantalla', and '6.- Salir'.

```
C:\Users\VRZ\OneDrive\Docu >  
» » » TIENDA DE ARTICULOS « « «  
  
--> Ingrese la opcion deseada  
1.- Alta de articulos  
2.- Mod. articulos  
3.- Baja de articulos  
4.- Lista de articulos  
5.- Limpiar pantalla  
6.- Salir
```

- En la alta de artículos se le preguntara la cantidad de articulos que quiere ingresar.

# ALTA

- Una vez ingresada la cantidad, se le solicitaran los datos de cada uno, como la ID, el nombre, y el precio unitario entre algunos otros.

```
C:\Users\VRZ\OneDrive\Docu x + v
» » » TIENDA DE ARTICULOS « « «
--> Ingrese la opcion deseada
1.- Alta de articulos
2.- Mod. articulos
3.- Baja de articulos
4.- Lista de articulos
5.- Limpiar pantalla
6.- Salir
1
Cuantos articulos desea dar de alta?
```

- En caso de repetir una ID, aparecerá un mensaje pidiendo que ingrese otra que no haya sido usado antes.

```
Ingrese los datos del articulo
ID del articulo: 010203
Ingrese otro ID: |
```

```
C:\Users\VRZ\OneDrive\Docu x + v
» » » TIENDA DE ARTICULOS « « «
--> Ingrese la opcion deseada
1.- Alta de articulos
2.- Mod. articulos
3.- Baja de articulos
4.- Lista de articulos
5.- Limpiar pantalla
6.- Salir
1
Cuantos articulos desea dar de alta?
3
Ingrese los datos del articulo
ID del articulo: 010203
Nombre del articulo: Convergence
Genero: Plataforma
Clasificacion: T
Descripcion:
Ekko es un chico genio que busca evitar un terrible desastre que ocurrida en el futuro
Consola: PC
Precio Unitario: 155
```

# MOD. ARTÍCULOS

Cuando escoja que artículo modificar preguntara cual dato de todos desea cambiar.

```
Ingrese el articulo que desea modificar
```

- 1.- Convergence
- 2.- Hollow Knight
- 3.- Super Smash Bros Ultimate

```
2
```

```
Ingrese que desea modificar:
```

- 1.- ID 2.- Nombre 3.- Descripcion 4.- Genero 5.- Clasificacion 6.- Consola 7.- Precio unitario

Aparecerá una lista de los nombres de los artículos dados de alta, en el que debes seleccionar que artículo modificar.

```
» » » TIENDA DE ARTICULOS « « «
```

```
--> Ingrese la opcion deseada
```

- 1.- Alta de articulos
- 2.- Mod. articulos
- 3.- Baja de articulos
- 4.- Lista de articulos
- 5.- Limpiar pantalla
- 6.- Salir

```
2
```

```
Ingrese el articulo que desea modificar
```

- 1.- Convergence
- 2.- Hollow Knight
- 3.- Super Smash Bros Ultimate

Cambie el dato seleccionado del artículo elegido y regresará al menú de opciones para volver a hacer su elección.

```
Ingrese que desea modificar:
```

- 1.- ID 2.- Nombre 3.- Descripcion 4.- C

```
1
```

```
Ingrese ID: 010204
```

```
» » » TIENDA DE ARTICULOS « « «
```

```
--> Ingrese la opcion deseada
```

- 1.- Alta de articulos
- 2.- Mod. articulos
- 3.- Baja de articulos
- 4.- Lista de articulos
- 5.- Limpiar pantalla
- 6.- Salir



# BAJA DE ARTÍCULOS

Al igual que en la modificación de artículos, al seleccionar la opción “Baja de artículos” con el escribiendo el número 3, se desplegara una lista con los nombres de los artículos dados de alta, preguntando cual de todos quiere eliminar.

Al elegir uno, se mostrara un mensaje diciendo que el artículo se esta eliminando.

```
Ingrese el articulo a eliminar
1.- Convergence
2.- Hollow Knight
3.- Super Smash Bros Ultimate
1
Eliminando registro 1
```

Una vez que el artículo es eliminado, en todas las listas aparecerá un mensaje diciendo que esta de baja en lugar de su nombre.

ARTICULO 1 ELIMINADO

» » » TIENDA DE ARTICULOS « « «

--> Ingrese la opcion deseada

- 1.- Alta de articulos
- 2.- Mod. articulos
- 3.- Baja de articulos
- 4.- Lista de articulos
- 5.- Limpiar pantalla
- 6.- Salir

3

Ingrese el articulo a eliminar

- 1.- Convergence
- 2.- Hollow Knight
- 3.- Super Smash Bros Ultimate

» » » TIENDA DE ARTICULOS « « «

```
--> Ingrese la opcion deseada
1.- Alta de articulos
2.- Mod. articulos
3.- Baja de articulos
4.- Lista de articulos
5.- Limpiar pantalla
6.- Salir
4
Desea filtrar la lista?
1.- Si  2.- No
```

SÍ

- Si decide poner un filtro, preguntara lo que desea filtrar y lo que debe tener como dato para que aparezca, y se podrán ver todos los que correspondan y que estén de alta.

```
Desea filtrar la lista?
1.- Si  2.- No
1
Que desea filtrar?
1.- Genero  2.- Clasificacion  3.- Consola
1
Cual debe aparecer?
Plataforma
ID del articulo: 10204
Nombre del articulo: Hollow Knight
Genero: Plataforma
Clasificacion: B+10
Descripcion:
Una infeccion en un mundo de insectos a azotado la ciudad, derrota a "the radiance" y acaba con ella
Consola: Nintendo Switch
Precio total: 232.000000
```

# LISTA DE ARTÍCULOS

- Al seleccionar esta opción preguntara si desea agregar un filtro, dependiendo de su respuesta aparecerá una lista de artículos con los datos ingresados en la “Alta”.

NO

- Si decide no filtrar, aparecerán todos los artículos con sus respectivos datos; sin embargo, aquellos dados de baja no mostraran nada más que el mensaje “Articulo eliminado”.

```
Desea filtrar la lista?
1.- Si  2.- No
2
ARTICULO 1 ELIMINADO

ID del articulo: 10204
Nombre del articulo: Hollow Knight
Genero: Plataforma
Clasificacion: B+10
Descripcion:
Una infeccion en un mundo de insectos a azotado la ciudad, derrota a "the radiance" y acaba con ella
Consola: Nintendo Switch
Precio total: 232.000000

ID del articulo: 30405
Nombre del articulo: Super Smash Bros Ultimate
Genero: Accion
Clasificacion: T
Descripcion:
Una pelea de titanes de los videojuegos donde solo uno puede ser campeon
Consola: Nintendo Switch
Precio total: 417.600006
```

- Al “limpiar pantalla”, se borra todo lo que se puede ver en el tablero de comando, dejando quitando todo y regresando al menú de opciones.
- Cabe aclarar que solo afecta al tablero, los datos ingresados permanecen guardados en el programa hasta salir de este

## ANTES

```
Consola: Nintendo Switch
Precio total: 232.000000

ID del articulo: 30405
Nombre del articulo: Super Smash Bros Ultimate
Genero: Accion
Clasificacion: T
Descripcion:
Una pelea de titanes de los videojuegos donde solo uno puede ser campeon
Consola: Nintendo Switch
Precio total: 417.600006

» » » TIENDA DE ARTICULOS « « «

--> Ingrese la opcion deseada
1.- Alta de articulos
2.- Mod. articulos
3.- Baja de articulos
4.- Lista de articulos
5.- Limpiar pantalla
6.- Salir
5
```

## DESPUÉS

```
» » » TIENDA DE ARTICULOS « « «

--> Ingrese la opcion deseada
1.- Alta de articulos
2.- Mod. articulos
3.- Baja de articulos
4.- Lista de articulos
5.- Limpiar pantalla
6.- Salir
```

# LIMPIAR PANTALLA



» » » TIENDA DE ARTICULOS « « «

--> Ingrese la opcion deseada

- 1.- Alta de articulos
  - 2.- Mod. articulos
  - 3.- Baja de articulos
  - 4.- Lista de articulos
  - 5.- Limpiar pantalla
  - 6.- Salir
- 6

C:\Users\VRZ\OneDrive\Documentos\UANL\2do semestre\ProBa\Proyecto Final\x64\Debug\Proyecto Final.exe (process 30812) exited with code 0.

To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.

Press any key to close this window . . .

## SALIR

Al seleccionar la opción de “salir”, el programa se detendrá y toda la información quedada registrada en un archivo de texto, como se menciono anteriormente, en la misma ubicación que el código del programa y desde ahí se podrá visualizar todos los datos ingresados en el programa.

# ARCHIVO

La siguiente imagen muestra un ejemplo del archivo creado una vez que se sale del programa correctamente.

ID	NOMBRE	GENERO	CLASIFICACION	DESCRIPCION	CONSOLA	SUBTOTAL	IVA	PRECIO TOTAL
REGISTRO ELIMINADO 1								
10204	Hollow Knight	Plataforma	B+10	Una infeccion en un mundo de insectos a azotado la ciudad, derrota a "the radiance" y acaba con ella				
	Nintendo Switch	200	32	232				
30405	Super Smash Bros Ultimate	Accion	T	Una pelea de titanes de los videojuegos donde solo uno puede ser campeon				Nintendo Switch
360	57	417						