

# OS LAB 3

PB18000227 艾语晨

## 隐式空闲链表管理

堆分配的空间利用情况：总共5MB的堆空间，分成一个一个的块（占用、空闲）并用链表连接。块内部由头部、有效载荷、填充组成

这个总空间是5MB，从 `mem_start_brk` 到 `mem_max_addr`，用 `sbrk` 来扩展

需要自己实现的链表分配是在这个堆内部的一部分空间（即原文档第7页的 `Mymalloc`），放了一个链表，调用 `mem_brk`（封装为 `extend_heap`）来进行扩容

## 2.4 放置策略

### 代码思路分析

采取首次适配。从头开始搜索链表，找到第一个大小合适的空闲内存块便返回

第一个块在 `heap_listp` 所指向的位置，判断这个块是否空闲，不是就跳转到下一个，直到 `Mymalloc` 的最后

没访问一个头块就查看空闲状态和大小，若满足要求则返回头块指针，若查找完全之后仍然没有则返回 NULL

### 源代码

```
1 static void *find_fit(size_t asize)
2 {
3
4     char *start = heap_listp;    /* the starting addr of a block
5     */
6     while (GET(HDRP(start)) != 1) /* this block is not hdr */
7     {
8         if (!(GET_ALLOC(HDRP(start))) && GET_SIZE(HDRP(start)) >=
9         asize)
10        { /* it's free and large enough */
11            return (void *)start;
12        }
13    }
14 }
```

```

11         else
12         {
13             start = NEXT_BLKP(start);
14         }
15     }
16     return NULL; /* leave the demanding-space-task to caller */
17 }

```

## 2.5 分割空闲块

### 代码思路分析

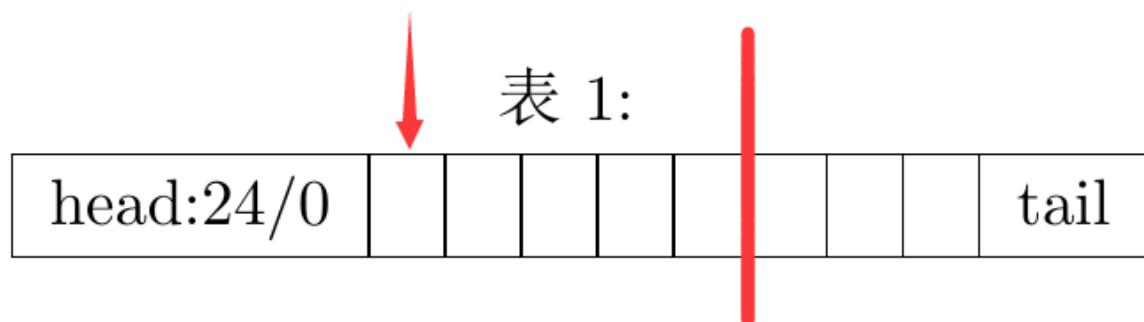
注意还是要双字对齐的

如果需要拆分，则修改传进来的头块大小和占有位，设置其尾块（指向原块剩余部分的指针随大小而由define修改），并设置剩余（空闲）块的头块，修改其尾块大小

整个空闲块如下：（箭头指向bp）



如果需要拆分，如下所示：



那么修改原来的头尾和分割点两侧新产生的头尾即可

### 出现过的问题

- 不需要重新对齐双字（见 `mm_malloc()` 实现）否则会两次乘以WSIZE

### 源代码

```

1 static void place(void *bp, size_t asize)
2 {

```

```

3     const size_t total_size = GET_SIZE(HDRP(bp));
4     size_t rest = total_size - asize;
5
6     if (rest >= MIN_BLK_SIZE)
7     /* need split */
8     {
9         /* size_t true_allo_size; */
10        /* Allocate an even number of words to maintain alignment
11        */
12        /* true_allo_size = (asize % 2) ? (asize + 1) * WSIZE :
asize * WSIZE; */
13        PUT(HDRP(bp), PACK(asize, 1)); /*
head of new block */
14        PUT(FTRP(bp), PACK(asize, 1)); /*
foot of new block */
15        PUT(HDRP(NEXT_BLKP(bp)), PACK(rest, 0)); /*
head of rest block */
16        PUT(FTRP(NEXT_BLKP(bp)), PACK(rest, 0)); /*
foot of rest block */
17    }
18    else
19    {
20        PUT(HDRP(bp), PACK(total_size, 1)); /* head of new block
(fillings included) */
21        PUT(FTRP(bp), PACK(total_size, 1)); /* foot of new block */
22    }

```

## 2.8 合并步骤

### 代码思路分析

就是把第二种和第三种结合一下

### 源代码

```

1 static void *coalesce(void *bp)
2 {
3     size_t prev_alloc = GET_ALLOC(FTRP(PREV_BLKP(bp)));
4     size_t next_alloc = GET_ALLOC(HDRP(NEXT_BLKP(bp)));
5     size_t size = GET_SIZE(HDRP(bp));
6     if (prev_alloc && next_alloc)
7     {
8         return bp;
9     }
10    else if (prev_alloc && !next_alloc)
11    {
12        size += GET_SIZE(HDRP(NEXT_BLKP(bp)));
13        PUT(HDRP(bp), PACK(size, 0));
14        PUT(FTRP(bp), PACK(size, 0));
15    }

```

```

16     else if (!prev_alloc && next_alloc)
17     {
18         size += GET_SIZE(FTRP(PREV_BLK(bp)));
19         PUT(HDRP(PREV_BLK(bp)), PACK(size, 0));
20         PUT(FTRP(bp), PACK(size, 0));
21         bp = PREV_BLK(bp);
22     }
23     else
24     {
25         size += GET_SIZE(HDRP(NEXT_BLK(bp))) +
26 GET_SIZE(FTRP((PREV_BLK(bp))));
27         PUT(HDRP(PREV_BLK(bp)), PACK(size, 0));
28         PUT(FTRP(NEXT_BLK(bp)), PACK(size, 0));
29         bp = PREV_BLK(bp);
30     }
31     return bp;
32 }

```

## Makefile (第一部分)

### 代码思路分析

按照参考文档编写；编译没有用预定义而是采用 `cc`

### 源代码

```

1  #
2  # Students' Makefile for the Malloc Lab
3  #
4
5  CC = gcc -g
6  CFLAGS = -Wall
7
8  # 待补充
9  OBJS = mm.o mmdriver.o memlib.o
10
11 mmdriver: $(OBJS)
12 # 待补充gcc命令 (使用变量)
13     cc -o mmdriver $(OBJS)
14
15 #待补充
16 mmdriver.o: mmdriver.h config.h mm.h memlib.h
17 memlib.o: config.h mm.h memlib.h
18 mm.o: config.h mm.h memlib.h
19
20 .PHONY : clean
21 clean:
22     -rm -f *~ *.o mmdriver
23

```

## 显式空间链表管理

## find\_fit

## 代码思路分析

由于显式链表中空闲块直接由前驱后继关系, 则无需判断遍历到的是否为空闲

## 源代码

```

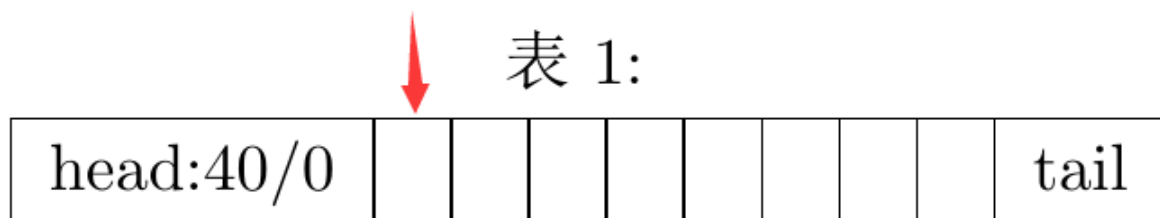
1 static void *find_fit(size_t asize)
2 {
3     char *bp = free_listp;
4     if (free_listp == NULL)
5         return NULL;
6
7     while (bp != NULL) /*not end block;*/
8     {
9         if (GET_SIZE(HDRP(bp)) >= asize)
10         {
11             break;
12         }
13         else
14         {
15             bp = (char *)GET_SUCC(bp);
16         }
17     }
18     return (bp != NULL ? ((void *)bp) : NULL);
19 }

```

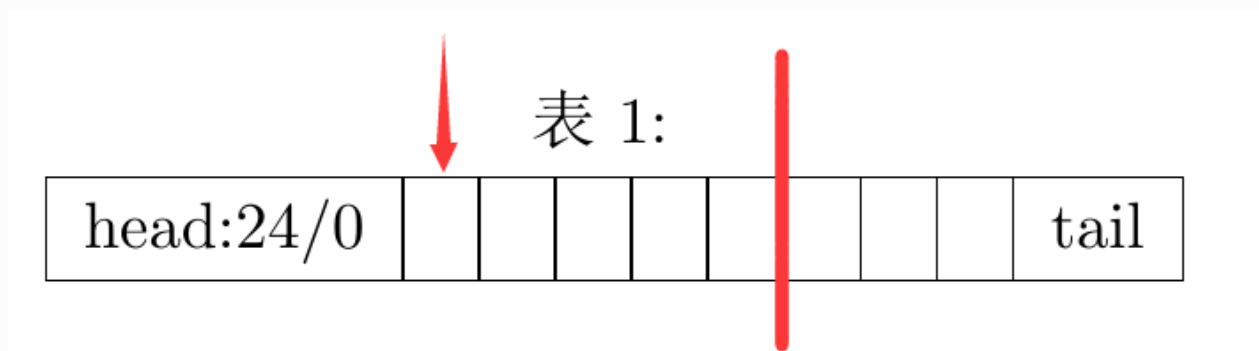
place

## 代码思路分析

整个空闲块如下：（箭头指向bp）



如果需要拆分，如下所示：



首先修改原有块头（其中PRE的allocated属性不变）

然后考虑后面新的空闲块：修改其头尾参数表，然后将其加入空闲块链表

如果不需要拆分，则需要额外修改在图示区域之后的那个块的PRE参数（即1位）为1

## 源代码

```
1 static void place(void *bp, size_t asize)
2 {
3     size_t total_size = 0;
4     size_t rest = 0;
5     /* void *nbp; */
6     /* nbp = NEXT_BLK_P(bp); */
7     delete_from_free_list(bp);
8     /*remember notify next_blk, i am allocated*/
9     total_size = GET_SIZE(HDRP(bp));
10    rest = total_size - asize;
11
12    if (rest >= MIN_BLK_SIZE) /*need split*/
13    {
14        /* to write the head of newly allocated block */
15        /* actually the pre-info hasn't been changed, thus still
16        use G.. func */
17        PUT(HDRP(bp), PACK(asize, GET_PREV_ALLOC(HDRP(bp)), 1));
18        /* change bp in advance can lessen addr calculation */
19        PUT(HDRP(NEXT_BLK_P(bp)), PACK(rest, 1, 0));
20        PUT(FTRP(NEXT_BLK_P(bp)), PACK(rest, 1, 0));
21        add_to_free_list(NEXT_BLK_P(bp));
22    }
23    else
24    {
25        PUT(HDRP(bp), PACK(total_size, GET_PREV_ALLOC(HDRP(bp)),
26        1));
27        /* pre-allo info of the next block should be changed */
28        if (GET_ALLOC(HDRP(NEXT_BLK_P(bp))) == 0) /* free */
29        {
30            PUT(HDRP(NEXT_BLK_P(bp)),
31            PACK(GET_SIZE(HDRP(NEXT_BLK_P(bp))), 1, 0));
```

```

29         PUT(FTRP(NEXT_BLK(b)),
PACK(GET_SIZE(FTRP(NEXT_BLK(b))), 1, 0));
30     }
31     else      /* allocated */
32     {
33         PUT(HDRP(NEXT_BLK(b)),
PACK(GET_SIZE(HDRP(NEXT_BLK(b))), 1, 1));
34         /* don't need to change tail in*/
35         /* PUT(FTRP(nbp), PACK(GET_SIZE(nbp), 1, 1)); */
36     }
37 }
38 }

```

## Makefile\_for\_all

仍然是参考了参考文档，在隐式链表的makefile上修改的

### 源代码

```

1  #
2  # Students' Makefile for the Malloc Lab
3  # it will generate two executable files
4  # mmdriver tests the implicit linked-list
5  # ep_mmdriver tests the explicit linked-list
6  #
7
8  CC = gcc -g
9  CFLAGS = -Wall
10
11  OBJ1 = memlib.o  mmdriver.o mm.o
12  OBJ2 = memlib.o  ep_mmdriver.o ep_mm.o
13  OBJ_ALL = memlib.o  mmdriver.o ep_mmdriver.o mm.o ep_mm.o
14
15  all : mmdriver ep_mmdriver
16
17  mmdriver : $(OBJ1)
18      cc -o mmdriver $(OBJ1)
19  ep_mmdriver : $(OBJ2)
20      cc -o ep_mmdriver $(OBJ2)
21
22  memlib.o : memlib.h config.h
23  mm.o : mm.h memlib.h
24  ep_mm.o : ep_mm.h memlib.h
25  mmdriver.o : mm.h memlib.h
26  ep_mmdriver.o : ep_mm.h memlib.h
27
28  .PHONY : clean
29  clean:
30      -rm mmdriver ep_mmdriver $(OBJ_ALL)
31
32

```

P.S.

独立出来了一些 `.h` 文件，一并放在总目录下