



## LAPÔTRE Nicolas Développeur Java, Python

### Mes Compétences

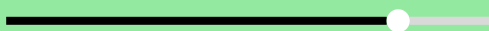
#### Python



#### Java / JavaFX



#### HTML / CSS



#### PHP



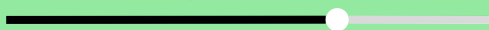
#### Bash / Système



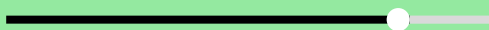
#### Réseau



#### SQL / PostgreSQL



#### GIT



#### C++



Langues :



Natale



B2



B1

### Informations



06 33 93 79 38



nicolas62lapotre@gmail.com



Arras, Lens, Béthune,  
Lille, Amiens



### Etudes :

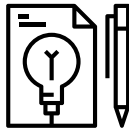
**2022 - 2025 : BUT Informatique** (en cours de 2ème année)

1er Semestre : Major de la promotion

**2021 - 2022 : Baccalauréat Général** avec mention Très bien

Spécialités : Numérique et Sciences de l'Informatique (NSI),

Mathématiques et option : Mathématiques Expertes



### Projets :

- Création de jeux textuels en **Python** comme le « jeu du Chameau », un Puissance IV ou encore un Morpion
- Conception de jeux avec une interface avec **Java/JavaFX** comme une Bataille Navale ou encore un Space Invader
- Réalisation d'une application en **Java/JavaFX** pour gérer des commandes de marchandises
- Développement d'un site d'entreprise en **HTML/CSS**
- Utilisation de **PHP**, **Blade** et **Laravel** pour récupérer des informations sur des sites et les interpréter
- Création d'un script d'initialisation d'ordinateur en **Bash**
- Réalisation d'un **réseau** d'entreprises sur machine virtuelle
- Création d'une base de données **SQL** pour des candidatures
- Utilisation de **SQLite** et **JDBC** pour accéder à des bases de données dans des programmes
- Conception d'un jeu tour par tour en **C++** avec Unreal Engine 5



### Loisirs :

- Jeux de société
- Jeux vidéo
- Jeux de rôle
- Programmation de bots Discord, de jeux ou d'outils d'aide