



LAPÔTRE Nicolas

Développeur Java, Python

Mes Compétences

Python

Java / JavaFX

HTML / CSS

PHP

Docker

Kotlin

SQL / PostgreSQL

GIT

C++

C#

Typescript/Javascript

Langues :



Natale



B2



B1

Informations



06 33 93 79 38



nicolas62lapotre@gmail.com



Arras, Lens, Béthune,
Lille, Amiens



Mon Portfolio



Etudes :

2022 - 2025 : BUT Informatique (en cours de 3ème année)

1er Semestre : Major de la promotion

2021 - 2022 : Baccalauréat Général avec mention Très bien

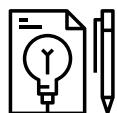
Spécialités : Numérique et Sciences de l'Informatique (NSI),

Mathématiques et option : Mathématiques Expertes



Expérience :

15 avril 2024 - 12 juillet 2024 : Stage au laboratoire **CRISTAL** dans la plateforme **PRETIL**. J'ai conçu des packages **ROS2** (Robot Operating System) en Python pour le projet, recherché des solutions aux problèmes rencontrés, effectué tests et écrits de la documentation.



Projets :

- Création de jeux textuels en **Python** comme le « jeu du Chameau », un Puissance IV ou encore un Morpion
- Conception de jeux avec une interface avec **Java/JavaFX** pour gérer des commandes de marchandises
- Découverte et apprentissage des divers modèles de conception en **Java/JavaFX** pour créer un jeu 2D
- Utilisation de **PHP, Blade** et **Laravel** dans le Marathon Web pour concevoir un site de lecture
- Création d'une application mobile à l'aide de **Kotlin**
- Réalisation d'un réseau et d'un serveur et clients en **Java** pour partager des travaux à réaliser aux clients
- Utilisation de **SQLite** et **JDBC** pour créer une application de gestion de projet
- Conception d'un site avec Angular en **Typescript** pour afficher des films stockés dans une base de données



Loisirs :

- Jeux de société, jeux de rôle, jeux vidéo
- Programmation de bots Discord, de jeux ou d'outils d'aide
- Formation en C# et C++ sur OpenClassRooms