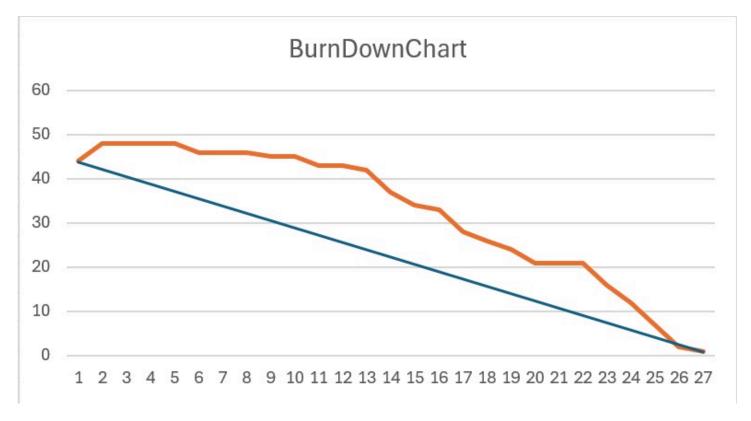
## Sprint 2 Retrospective

Realizado por G021

PONTOS POSITIVOS	PONTOS NEGATIVOS
Conseguimos implementar praticamente todas as funcionalidades.	Não foram definidas corretamente as funcionalidades prioritátias.
Subdivisão das tarefas mais racional evitando conflitos de dependências entre funcionalidades.	Não atribuímos pontos a cada user story o que dificultou a estimação de quando a funcionalidade tinha de ser concluída.
Realizamos mais "pontos de situação" ajustando as tarefas atribuidas, tendo uma melhor ideia do quanto o projeto estava avançado.	Dificuldade em trabalhar com as tecnologias de algoritmia necessárias para o planning module.
Houve mais troca de ideias entre a equipa o que facilitou a realização das funcionalidades.	

## **Burndown Chart Sprint 2**



O progresso no início foi mais lento do que o esperado, devido a não termos muito conhecimento nas tecnologias que estávamos a trabalhar. Depois conseguímos ter algum progresso e depois de um ínico menos bom conseguímos entregar um produto com praticamento tudo o que era pedido.

## Estratégias a adotar no Sprint3

Implementar uma técnica de estimativa de pontos no início do sprint.

Definir as prioridades de cada funcionalidade no início do sprint.

Realizar mais reuniões para não haver trabalho acumulado em determinado membro e haver entreajuda entre os membros.