Факультет «Информатика и системы управления» Кафедра «Системы обработки информации и управления»



Лабораторные работы по курсу:

«Разработка Интернет Приложений»

ЛР8. Javascript

Исполнитель:

Студент группы РТ5-51

Макаров А.В.

Преподаватель:

Гапанюк Ю. Е.

« »



Index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="index.css">
   <script src="https://code.jquery.com/jquery-2.2.4.min.js"></script>
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/flot/0.8.3/jquery.flot.js"></scri</pre>
pt>
    <script src='index.js'></script>
    <title>График</title>
</head>
<body>
<div class="body1" style="height:500px ;width:500px;">
    <form>
       От кого числа: <input name="from" class="from">
       До какого числа: <input name="to" class="to">
       Функция: <input name="fun" class="fun">
       <button class="plot" type="button">Построить график</button>
       <button class="stop" type="button">Остановить</button>
    </form>
    <div class="graph"
        style="height:500px ;
        width:500px;
        margin-top: 50px; "></div>
</div>
</body>
```

Index.css

```
.body1 {
    vertical-align: top;
    margin: 0;
    width: 90%;
    display: inline-block;
    text-align: right;
}
button {
    float: right;
    border-color: grey;
    background-color: lightslategrey;
    border-radius: 20px;
    color: white;
}
```

Index.js

```
var graf;
jQuery(document).ready(function ($){
$('.plot').click(function (e) {
    clearInterval(graf);
    console.log(graf);
    const x1 = parseFloat($('.from').val());
    const x2 = parseFloat($('.to').val());
   const fun = ($('.fun').val());
   var x = x1;
   var i = x;
   var step = 1;
   var poinst = [x, eval(fun)];
   console.log(poinst);
    console.log(fun);
    if (i < x2)
    graf=setInterval(function () {
        $.plot($('.graph'), [{label: fun, data: poinst}], {});
        x = x + (x2 - x1) / 100;
         console.log(poinst);
        if (poinst.length > 100) {
            poinst.splice(1, 1)
       poinst.push([x, eval(fun)])
    }, 100);
        i += parseFloat(step)
    }
   else
        clearInterval(graf);
});
$('.stop').click(function (e) {
    clearInterval(graf);
    console.log('Stop!');
});
});
```