INFORMATIK I

Tutorium 12 - 17. Januar 2025



Name Last Universität Münster



Florian Sihler

Ringe und Verbundenheit – Verlobung?





Informatik I Name Last, 17. Januar 202!

RINGGAME

Lösung 1: a) Die.java

```
public class Die {
   private int value;

   public Die() {toss();}

   public int getTossedValue() {return value;}
   public void toss() {
      value = (int)(Math.random() * 6) + 1;
   }
}
```

RINGGAME

Lösung 1: b) Player.java

```
public class Player {
   private static int counter = 0;
   private int id:
   private String playerName:
   private Player nextPlayer; // default: null
   public Player(String playerName) {
      this.id = ++counter;
      this.playerName = playerName;
   // getter and setter
```

RINGGAME

Lösung 1: c) RingGame.java

Spielerliste erzeugen

- erster Spieler → firstPlayer und playerToTheNext
- ab zweitem Spieler: playerToTheNext.setNextPlayer(player)
- letzter Spieler: Verkettung mit firstPlayer (Kreisbildung)

Spieler entfernen

- falls ringBearer == firstPlayer: aktualisiere firstPlayer = firstPlayer.getNextPlayer()
- while-Schleife um Vorgänger von ringBearer zu finden (dessen Nachfolger muss also ringBearer sein!)
- dort neuen Nachfolger eintragen (ringBearer "überspringen")

```
public class DoublyLinkedList {
   private DLLElement head, tail;
   public DoublyLinkedList() {
      head = new DLLElement();
      tail = new DLLElement();
      head.setNext(tail);
      tail.setPrevious(head);
```

Lösung 3

public void insertFirst(Object object) {

```
public void insertFirst(Object object) {
   DLLElement element = new DLLElement();
```

```
public void insertFirst(Object object) {
   DLLElement element = new DLLElement();
   element.setObject(object);
```

```
public void insertFirst(Object object) {
   DLLElement element = new DLLElement();
   element.setObject(object);
   element.setNext(head.getNext());
```

```
public void insertFirst(Object object) {
   DLLElement element = new DLLElement();
   element.setObject(object);

   element.setNext(head.getNext());
   head.getNext().setPrevious(element);
```

```
public void insertFirst(Object object) {
   DLLElement element = new DLLElement();
   element.setObject(object);

   element.setNext(head.getNext());
   head.getNext().setPrevious(element);
   head.setNext(element);
```

```
public void insertFirst(Object object) {
   DLLElement element = new DLLElement();
   element.setObject(object);

   element.setNext(head.getNext());
   head.getNext().setPrevious(element);
   head.setNext(element);
   element.setPrevious(head);
}
```

```
public void insertLast(Object object) {
   DLLElement element = new DLLElement();
   element.setObject(object);

   element.setPrevious(tail.getPrevious());
   tail.getPrevious().setNext(element);
   tail.setPrevious(element);
   element.setNext(tail);
}
```

Lösung 3

public void remove(Object object) {

```
public void remove(Object object) {
   for (DLLElement current = head.getNext(); current != tail; 
      current = current.getNext()) { // iteriert durch Elemente
```

```
public void remove(Object object) {
   for (DLLElement current = head.getNext(); current != tail; 
      current = current.getNext()) { // iteriert durch Elemente
            if (current.getObject().equals(object)) {
```

```
public void remove(Object object) {
   for (DLLElement current = head.getNext(); current != tail; 
      current = current.getNext()) { // iteriert durch Elemente

      if (current.getObject().equals(object)) {
            current.getPrevious().setNext(current.getNext());
      }
}
```

```
public void remove(Object object) {
   for (DLLElement current = head.getNext(); current != tail; 
      current = current.getNext()) { // iteriert durch Elemente

      if (current.getObject().equals(object)) {
            current.getPrevious().setNext(current.getNext());
            current.getNext().setPrevious(current.getPrevious());
            current.getPrevious();
            current.g
```

```
public void remove(Object object) {
   for (DLLElement current = head.getNext(); current != tail; ←
   current = current.getNext()) { // iteriert durch Elemente
          if (current.getObject().equals(object)) {
             current.getPrevious().setNext(current.getNext());
             current.getNext().setPrevious(current.getPrevious());
             return; // Abbruch der Suche
```

```
@Override
public String toString() {
   String result = "[":
   for (DLLElement current = head.getNext(); current != tail; ←
      current = current.getNext()) { // iteriert durch Elemente
         result += current.getObject(); // implizites toString()
          if (current != tail) result += ",";
   result += "]";
   return result;
```

Das Finale rückt näher...



Informatik I Name Last, 17. Januar 2025

DIE NÄCHSTEN TUTORIEN

Bereitet Fragen vor!



NUR VORAB GESTELLTE THEMEN UND FRAGEN WERDEN BEHANDELT!

- Lieber einmal zu viel fragen dafür bin ich da!
- Wir machen Übungsaufgaben aus Klausuren der letzten Jahre.

DIE NÄCHSTEN TUTORIEN

Bereitet Fragen vor!



NUR VORAB GESTELLTE THEMEN UND FRAGEN WERDEN BEHANDELT!

- Lieber einmal zu viel fragen dafür bin ich da!
- Tutorium am 31.01.!
- Wir machen Übungsaufgaben aus Klausuren der letzten Jahre.

Doubly linked lists are basically the programming equivalent of having trust issues: always keeping tabs on both ends, just in case.