INFORMATIK I

Tutorium 4 — 08. November 2024

haskell.hs





Übungsblatt 3



SPEZIFIKATIONEN

Aufgabe 1: a) 'Spezifikation' erfüllt?

Lies eine Zahl von der Tastatur ein, berechne die Quadratwurzel, und gib das Ergebnis am Bildschirm aus.

Lösung 1:a)

- 1. Vollständig: Welche Zahlendarstellung? Negative Zahlen? 🗙
- 2. Detailliert: Welche Grundoperationen sind erlaubt? 🗶
- 3. Unzweideutig: Was heißt "ausgeben"? ★

SPEZIFIKATIONEN

Aufgabe 1: b) 'Spezifikation' erfüllt?

Berechne die Länge des Wortes als Binärzahl, und zwar in der Formulierung aus Aufgabe 4 von Übungsblatt 2.

```
Annual or Statemarker or which play influence for the control of t
```

Lösung 1:b)

- 1. Vollständig: ✔
- 2. Detailliert: mathematisch formales Maschinenmodell ✔
- 3. Unzweideutig: Turingmaschine ✔

EUKLIDISCHER ALGORITHMUS

Aufgabe 2: a)

Führen Sie den Algorithmus schrittweise für m = 27 und n = 12 aus.

Lösung 2: a)

```
if m = 0 then
    result ← n

else
    while n ≠ 0 do
    if m > n then
        m ← m − n
    else
        n ← n − m
    end if
    end while
    result ← m
        ▷ result ← 3

end if
```

EUKLIDISCHER ALGORITHMUS

Aufgabe 2: b)

Welches Ergebnis produziert der Algorithmus? Warum führen die Subtraktionen zum gewünschten Ergebnis?

Lösung 2: b)

- Der Algorithmus berechnet den größten gemeinsamen Teiler (ggT) von m und n. ($m = 0 \implies \text{return } n$; $n = 0 \implies \text{return } m$)
- Jeder gemeinsame Teiler von m > n muss auch Teiler von m n sein: $m = t \cdot k_1, n = t \cdot k_2 \implies m n = t \cdot k_1 t \cdot k_2 = t \cdot (k_1 k_2)$

EUKLIDISCHER ALGORITHMUS

Aufgabe 2: c)

Geben Sie das Ergebnis in Form einer Nachbedingung an.

Lösung 2: c)

result = ggT(m, n): result ist Teiler von m und n und für jede Zahl $z : z \mid m \land z \mid n$ gilt $z \le result$.

KOMMANDOZEILE

Lösung 3: b) Arbeit mit der Kommandozeile

```
mkdir Studium
cd Studium
mkdir 2024-WiSe
mkdir 2024-WiSe/Informatik-I
cd 2024-WiSe/Informatik-I
mkdir Folien
mkdir Übungen
```

KOMMANDOZEILE

Lösung 3: b) Arbeit mit der Kommandozeile

Aufgabe 4

Programmieren Sie folgende Funktionen in Haskell:

- a) inchesToCentimeters
- b) footToCentimeters
- c) circleArea

Lösung 4: a) inchesToCentimeters

```
-- 1 Zoll = 2,54 cm
centimetersPerInch :: Float
centimetersPerInch = 2.54

-- Einfach nur multiplizieren :D
inchesToCentimeters :: Float -> Float
inchesToCentimeters inches = inches * centimetersPerInch
```

Lösung 4: b) footToCentimeters

```
-- 1 Fuß = 12 Zoll
inchesPerFoot :: Float
inchesPerFoot = 12
-- Multiplizieren und Umwandeln
footToCentimeters :: Float → Float
footToCentimeters foot = inchesToCentimeters (foot * ←
   inchesPerFoot)
```

Lösung 4: c) circleArea

```
-- Radius -> cm -> pi * r^2 circleArea :: Float -> Float circleArea radiusFoot = pi * (footToCentimeters radiusFoot)^\leftarrow 2
```



Die Tutoriumsfolien sind jetzt auch auf GitHub!

Münster, 17. Januar 2025